

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Peralatan adalah komponen yang sangat diperlukan untuk membantu dalam suatu proses atau kegiatan yang akan atau sedang dilaksanakan, terutama bagi Sekolah Kejuruan yang mengharuskan setiap siswanya mampu untuk secara langsung mempraktekkan apa yang telah didapatkan dari teori sesuai dengan jurusan yang siswa ambil di sekolah tersebut.

Begitu pula dengan SMK 1 Pandak Bantul yang bidang/program keahliannya adalah mengenai Teknologi Hasil Pertanian, Budidaya Ternak, Budidaya Tanaman dan Tata Busana yang mengharuskan memakai berbagai peralatan untuk praktek langsung, sehingga siswa mampu menerapkan langsung apa yang sudah didapatkan dalam kelas teori.

Namun peralatan yang ada terkadang tidak terdata dengan baik yang menyebabkan ada peralatan praktek yang hilang maupun rusak, terutama bagi peralatan praktek dari Bidang/Program Keahlian Budidaya Ternak yang sering keluar masuk dari gudang penyimpanan alat yang dikarenakan pendataan saat peminjaman dan pengembalian dari peminjaman peralatan praktek yang masih kurang baik. Maka dari sebab itu kami mengambil judul Tugas Akhir Sistem Informasi Peminjaman Alat Ternak Berbasis Desktop pada SMK 1 Pandak Bantul. Tugas Akhir ini untuk membantu pihak guru/sekolah dalam mendata

peralatan praktek yang ada, sehingga dapat memperlancar kegiatan belajar mengajar terutama saat melakukan praktek lapangan.

1.2 Rumusan Masalah

Bagaimana membangun desain Sistem Informasi Peminjaman Alat Ternak Berbasis Dekstop pada SMK 1 Pandak Bantul sehingga dapat membantu dalam melakukan pendataan?

1.3 Batasan Masalah

Untuk memfokuskan pembahasan, dalam hal ini kami membatasi ruangan lingkup yang lebih sempit yaitu :

1) Fitur-fitur yang terdapat dalam Aplikasi ini adalah :

1. Login Pengguna yang berfungsi untuk mengolah atau mengupdate data baru tentang peralatan yang ada di Bidang/Program Keahlian Budidaya Ternak.

2. Data laporan (*Report*) yang berfungsi untuk menampilkan data dalam bentuk kertas (*Print*).

2) Ruang lingkup penelitian hanya dilakukan pada bidang Bidang/Program Keahlian Budidaya Ternak.

3) *Software* yang digunakan dalam perancangan Sistem Informasi ini adalah Microsoft Visual Basic 6.0 dan Microsoft SQL Server 2000.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan dari pembuatan Tugas Akhir ini adalah :

1. Untuk memenuhi salah satu syarat guna meraih Diploma III Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

2.Menerapkan teori-teori yang didapat selama mengikuti perkuliahan dengan menerapkan pada kenyataan di lapangan.

3.Mengetahui apakah ilmu yang dipelajari pada saat perkuliahan dapat diterapkan dan mengatasi masalah yang terjadi.

1.5 Manfaat Penelitian

1.5.1 Bagi Penulis

1.Menerapkan ilmu yang telah diperoleh selama kuliah di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

2.Dapat dirancang sebuah Sistem yang profesional dan program yang bermanfaat bagi pihak sekolah.

1.5.2 Bagi Mahasiswa

1.Agar mahasiswa dapat menerapkan ilmu yang diperoleh di bangku kuliah dengan membuat suatu sistem informasi berbasis desktop.

2.Melatih mahasiswa agar mampu menangani suatu proyek sistem informatika pada suatu usaha, bisnis, lembaga, maupun instansi.

3.Penelitian ini mungkin dapat membantu mahasiswa sebagai tambahan literatur untuk menulis sebuah karya ilmiah.

1.5.3 Bagi Sekolah

1.Kami berharap bahwa tugas akhir yang telah disusun sesuai rencana ini dapat memberikan sumbangan pemikiran dan informasi, bagi SMK I Pandak Bantul, masyarakat umum serta sebagai bahan pembanding informasi bagi penelitian selanjutnya.

2.Meningkatkan kinerja bagi Sekolah dalam melakukan aktifitas dengan menggunakan sistem Informasi yang efektif dan efisien.

3.Membantu Pihak Sekolah SMK I Pandak Bantul dalam melakukan pendataan peralatan yang keluar masuk.

1.6 Metode Penelitian

Metode Pengumpulan data yang dilakukan oleh penyusun dalam penulisan Tugas Akhir ini adalah :

1.6.1 Metode Wawancara

Teknik pengumpulan data dengan cara mengajukan pertanyaan secara langsung kepada ketua jurusan Bidang/Program Keahlian Budidaya Ternak.

1.6.2 Metode Observasi

Pengumpulan data dilakukan dengan pengamatan langsung terhadap objek penelitian untuk memperoleh informasi sebagai bahan penulisan.

1.6.3 Metode Kepustakaan

Media informasi melalui buku-buku, internet dibaca dan dipelajari sehubungan dengan permasalahan yang dihadapi.

1.7 Sistematika Penulisan

Agar penyajian laporan tertata dengan baik dan terstruktur serta mudah untuk dipahami maka dalam penulisan laporan dibagi menjadi lima bab, yaitu :

BAB I Pendahuluan

Pada bab ini menerangkan latar belakang diadakan penelitian, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan masalah, manfaat penelitian, metodologi penelitian, sistematika penulisan.

BAB II Landasan Teori

Pada bab ini menguraikan hal-hal yang berhubungan dan mendukung dalam perencanaan dan pembuatan Aplikasi Sistem Informasi yang dibuat mulai dari perencanaan konsep-konsep, komponen-komponen, langkah-langkah dasar, teknik penyajian sistem informasi serta pengenalan *hardware* dan *software* yang digunakan.

BAB III Tinjauan Umum

Pada bab ini menjelaskan tentang data-data mengenai pengumpulan data yang berada di objek penelitian.

BAB IV Pembahasan

Bab ini membahas tentang struktur aplikasi, rancangan *database*, pembahasan program, implementasi aplikasi.

BAB V Penutup

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan Tugas Akhir kami serta saran-saran.