

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai pada akhir "COMPANY PROFILE SMK TAMANSISWA JETIS YOGYAKARTA" Maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Untuk membuat perancangan aplikasi multimedia interaktif yang efektif harus melalui beberapa tahap yaitu : mendefinisikan masalah, merancang konsep, merancang isi, menulis naskah, merancang grafik, memproduksi sistem, melakukan tes, menggunakan sistem dan memelihara sistem.
2. Di tahap memproduksi sistem atau aplikasi multimedia ada beberapa tahap antara lain : pewarnaan (*coloring*), disain (*design*) dan pengeditan (*editing*).
3. Dengan adanya aplikasi multimedia ini, dapat memberi suatu nuansa lain dalam menikmati penyampaian informasi.
4. Bagi SMK Tamansiswa Jetis Yogyakarta dan masyarakat ini bisa digunakan sebagai pembelajaran betapa pentingnya teknologi informasi dan betapa menariknya apabila sebuah informasi dikemas dalam bentuk multimedia.

5. Aplikasi multimedia mampu memberikan nuansa bentuk lainnya, yaitu dalam bentuk visualisasi yang dapat dinikmati dan mampu memberikan kesan menarik dan diharapkan aplikasi ini dapat membantu promosi di sekolah tersebut.

## 5.2 Saran

Dengan adanya sistem informasi promosi berbasis multimedia ini diharapkan SMK Tamansiswa Jetis Yogyakarta dapat meningkatkan kemampuan bersaing.

Setelah menyelesaikan skripsi ini penulis menyampaikan sedikit masukan sebagai berikut :

1. Perkembangan teknologi multimedia akan terus berlanjut sehingga membutuhkan perhatian dan perencanaan jangka panjang yang matang untuk mengantisipasi perkembangan tersebut
2. Perkembangan sistem informasi yang penulis buat, masih banyak kekurangan sehingga perlu adanya perbaikan dan perkembangan lebih lanjut terutama dalam mengoptimalkan pemanfaatan semua fasilitas multimedia yang dipakai.