

## BAB 1

### PENDAHULUAN

#### 1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan ilmu teknologi semakin berkembang pesat, dan menghasilkan inovasi-inovasi baru yang harus diimbangi dengan kemampuan beradaptasi terhadap teknologi informasi. Salah satu produk teknologi informasi dan komunikasi tersebut adalah multimedia. Peran multimedia dalam dunia pendidikan sangat berpengaruh, karena dengan penyampaian informasi melalui gambar, teks, audio, video yang didesain secara khusus akan memudahkan penyampaian informasi yang menarik dan mudah diingat.

SMA Negeri 1 Ngluwar merupakan sekolah yang memiliki sistem pembelajaran yang mudah dimengerti oleh para siswa, namun sayangnya masih belum banyak dikenal masyarakat pada umumnya. Oleh sebab itu penulis akan menginformasikan sekolah pada masyarakat umum dengan menggunakan multimedia. Multimedia sebagai salah satu media penyampaian informasi serta bagian dari komputerisasi diharapkan dapat memberikan kebutuhan informasi yang interaktif, sebab kemudahan dalam mendapatkan informasi dapat mendatangkan citra yang baik bagi sekolah. Untuk itu direncanakan untuk membuat desain profil sekolah sebagai sarana informasi yang berbasis multimedia pada SMA Negeri 1 Ngluwar Magelang.

## **1.2.Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka dirumuskan sebagai berikut:  
Bagaimana merancang aplikasi multimedia sebagai media informasi pada SMA Negeri 1 Ngluwar secara terperinci?

## **1.3.Batasan Masalah**

Penelitian ini dibatasi pada masalah:

- Penyampaian informasi mengenai SMA Negeri 1 Ngluwar Magelang menggunakan media CD Interaktif.
- CD Interaktif tersebut berisi tentang informasi SMA Negeri 1 Ngluwar Magelang tentang sejarah berdirinya, visi, misi, tujuan, struktur organisasi, dan sarana prasarana pendidikan.
- Software yang digunakan untuk menginformasikan SMA Negeri 1 Ngluwar Magelang, yaitu: Micromedia Director MX 2004, Adobe photoshop CS2, Adobe Audition 2.0 dan software penunjang lainnya.

## **1.4.Maksud dan Tujuan**

Maksud dari penulisan ini adalah untuk menunjang penguasaan ilmu yang telah diberikan STMIK Amikom Yogyakarta. Disamping itu juga dapat memberikan gambaran kerja dan bagi masukan bagi penulis.

Sehubungan dengan hal tersebut diatas, maka tujuan diadakannya penelitian ini adalah sebagai berikut:

### **1.4.1. Internal**

- Mengembangkan dan menerapkan semua yang telah didapat berupa ilmu dan pengetahuan baik teori maupun praktikum yang didapat selama

mengikuti pendidikan kedalam aplikasi nyata. Secara praktek guna membantu mendukung kemampuan aktualisasi dalam penerapan ilmu didunia nyata.

- Menambah wawasan dan pengetahuan dibidang aplikasi multimedia sehingga diharapkan nantinya dapat menjadi orang yang mampu bersaing dalam bidang teknologi aplikasi multimedia sekaligus membawa nama baik STMIK Amikom.
- Memenuhi syarat kelulusan bagi diploma III Manajemen Informatika.

#### **1.4.2. Eksternal**

- Suatu alternative bagi masyarakat dalam melihat dan mendapatkan informasi yang diinginkan secara ringkas, tepat dan akurat.
- Memerikan alternatif kepada SMA Negeri 1 Ngluwar bahwa multimedia merupakan salah satu cara untuk memberikan informasi yang akurat, lengkap, dan ringkas kepada calon siswa.

### **1.5. Manfaat Penelitian**

#### **1.5.1. Bagi penulis**

Sebagai sarana untuk melaksanakan tugas akhir yang merupakan salah satu syarat dalam menyelesaikan studi diploma (DIII) di Jurusan Manajemen Informatika STMIK "AMIKOM" YOGYAKARTA.

#### **1.5.2. Bagi Sekolah**

Hasil penelitian ini diharapkan dapat memperkenalkan sekolah sehingga dapat dikenal oleh masyarakat umum.

### 1.5.3. Bagi pihak lain

Sebagai informasi bagi pihak-pihak yang berkepentingan.

### 1.6.Sistematika Penulisan

Dalam penyajian Tugas Akhir ini penyusun menjabarkan sistematika penulis sebagai berikut:

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metode pengumpulan data, sistematika penulisan dan jadwal kegiatan.

#### **BAB II DASAR TEORI**

Membahas tentang konsep dasar multimedia, struktur sistem informasi multimedia, langkah- langkah pengembangan sistem multimedia, serta pengenalan software yang digunakan.

#### **BAB III TINJAUAN UMUM**

Bab ini menjelaskan tentang gambaran umum SMA Negeri 1 Ngluwar Magelang sejarah berdirinya, visi, misi, tujuan, dan struktur organisasi.

#### **BAB IV PEMBAHASAN**

Bab ini membahas tentang identifikasi masalah, merancang konsep, merancang isi, merancang naskah, merancang grafik, memproduksi sistem, melakukan pengujian sistem, menggunakan sistem dan memelihara sistem.

## **BAB V PENUTUP**

Bab ini membahas tentang kesimpulan dan pelaksanaan kegiatan dan beberapa saran baik kepada sekolah maupun kepada pihak yang akan melakukan penelitian dengan tema yang sama dimasa yang akan datang.

### **DAFTAR PUSTAKA**

Berisi tentang referensi buku yang digunakan dalam penelitian.

