

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Internet merupakan sebuah fenomena luar biasa dalam sejarah kehidupan manusia modern. Sebagai jaringan komunikasi dan informasi global, internet menawarkan informasi yang melimpah. Hampir semua informasi dapat ditemukan melalui internet. Sebagian besar informasi ini tidak menimbulkan konsekuensi finansial bagi penggunanya, sehingga internet menjadi alternatif referensi terbaik dalam pencarian informasi. Jaringan internet melalui berbagai macam media koneksi telah mampu menjangkau seluruh dunia.

Salah satu faktor yang mempengaruhi perkembangan internet di dunia adalah kemajuan teknologi yang pesat. Sekarang ini untuk mendapatkan *gadget* berkemampuan koneksi internet tidak sulit. Banyak *vendor – vendor* yang menawarkan perangkat dengan harga terjangkau. Demikian pula dengan jaringannya, *provider* jasa internet telah tersebar di seluruh dunia dengan biaya relatif murah. Pengadaan jaringan internet yang sudah tersedia di semua penjuru dunia dan didukung oleh kemudahan dalam mengakses nya, menjadikan internet semakin populer. Kemudahan – kemudahan tersebut mendorong perkembangan internet di negara – negara berkembang.

Indonesia sebagai negara berkembang juga telah merasakan dampak dari internet. Berdasarkan perhitungan yang dilakukan oleh

Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia (APJII), pada tahun 2009 terdapat 25 juta pengguna internet di Indonesia. Dan setiap pengguna rata-rata dapat menghabiskan waktu 1 – 2 jam per hari dalam menggunakan internet. Peningkatan tiap tahunnya mencapai 25 persen tiap tahun. Penggunaannya pun beraneka ragam, mulai dari untuk kepentingan bisnis hingga sekedar memperluas jaringan sosial. Hal ini menunjukkan bahwa internet merupakan salah satu teknologi yang dapat dimanfaatkan dalam penyebaran informasi.

Yogyakarta sendiri merupakan salah satu kota di Indonesia yang memiliki banyak band indie dengan berbagai macam *genre* musik. Sebagai contoh adalah sekitar 113 musisi ikut ambil bagian pada pagelaran Locstock Fest 2009, sebuah ajang unjuk diri bagi penggiat musik indie di Yogyakarta. Sepanjang tahun 2010 yang lalu, hampir setiap bulan berlangsung acara musik yang melibatkan band-band indie di Yogyakarta. Tidak banyak yang tahu tentang kegiatan tersebut dikarenakan kurangnya informasi. Sebagai solusinya dibutuhkan sebuah sarana penyampaian informasi yang mudah diakses dengan jangkauan yang luas serta tidak membutuhkan biaya yang besar.

Salah satu sarana informasi yang sesuai dengan kebutuhan tersebut adalah website. Melalui sebuah website informasi disampaikan menggunakan internet kemudian informasi tersebut bisa diakses oleh banyak pengguna internet. Sebagai sarana penyampaian informasi, sebuah website harus bersifat dinamis untuk menjaga konten selalu *up to date*.

Salah satu cara pembuatan website yang dinamis dengan menggunakan *script* PHP dan *database* MySQL. Pertimbangan nya adalah bahasa pemrograman PHP dan MySQL bersifat *opensource* atau gratis. Selain itu, kedua bahasa pemrograman tersebut cukup populer dan banyak penggunanya. Sehingga jika terjadi kesulitan dalam pembuatan website, maka penulis dapat meminta bantuan dari *user – user* melalui forum di internet.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka yang menjadi pokok permasalahan adalah bagaimana memanfaatkan teknologi internet untuk mempermudah penyampaian informasi. Sesuai dengan latar belakang tersebut di atas, maka dapat diuraikan rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana cara membuat sebuah website dinamis sebagai sarana penyampaian informasi, promosi dan publikasi musik indie di Yogyakarta yang bersifat *up to date* dan gratis?
2. Bagaimana menyediakan sarana menyampaikan pikiran dalam bentuk tulisan yang berhubungan tentang musik indie?

1.3. Batasan Masalah

Dari rumusan masalah yang diuraikan di atas agar hasilnya lebih tepat sasaran maka permasalahan yang ada dibatasi pada pengembangan website ini secara umum dengan menggunakan PHP dan MySQL. User

yang mengakses website ini dibagi menjadi 3 antara lain *user guest* berupa pengunjung yang tidak terdaftar, *user member* sebagai pengunjung yang terdaftar dan *user admin* sebagai pengelola website. Website ini berisikan berita terbaru, profil – profil band, album yang dirilis, review album, agenda acara music, ulasan acara, hasil *interview*, galeri foto dan opini.

1.4. Tujuan dan Manfaat

Tujuan yang ingin penulis capai dalam pembuatan skripsi ini adalah:

1. Membangun website yang dinamis sebagai media promosi
2. Penerapan ilmu dan teori yang didapat selama mengikuti perkuliahan kedalam aplikasi nyata secara praktek guna membantu dan mendukung kemampuan berkualitas dalam menerapkan ilmu yang sudah diperoleh kedalam kehidupan nyata
3. Menambah ilmu pengetahuan dan pengalaman dalam bidang obyek permasalahan dari penelitian
4. Mengembangkan pola keilmuan dan membuka wawasan tentang ilmu pengetahuan baru yang sesuai dengan bidang teknologi informasi
5. Sebagai salah satu syarat kelulusan program Strata I STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Manfaat dari penulisan skripsi ini adalah membantu para musisi indie khususnya di kawasan Yogyakarta dalam mengenalkan karya – karya mereka kepada publik secara gratis melalui sebuah *website* dinamis. Sehingga penyampaian informasi dapat lebih cepat dan tepat dengan jangkauan global.

1.5. Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam penelitian ini meliputi metode pengumpulan data dan metode pengembangan sistem.

1.5.1. Metode pengumpulan data

Untuk menunjang pencarian fakta dan pengumpulan data guna membangun website yang akan dirancang maka penulis melakukan beberapa metode penelitian antara lain:

1. Interview

Suatu metode yang dilakukan untuk pengumpulan dan menambah informasi data dengan melakukan wawancara atau tanya jawab secara langsung kepada pihak - pihak yang berkaitan dalam menyelesaikan data yang diperlukan untuk memberikan informasi yang dibutuhkan.

2. Studi Pustaka

Metode ini digunakan untuk mendapatkan informasi tambahan yang digunakan sebagai acuan dalam pembangunan sistem.

Mengumpulkan data melalui buku, majalah, internet dan bentuk sampel lain yang ada hubungannya dengan masalah yang diambil guna menunjang keakuratan informasi yang disajikan.

3. Observasi

Mengadakan pengamatan langsung pada objek yang diteliti berupa tinjauan langsung ke tempat penelitian.

1.5.2. Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan yang digunakan meliputi :

1. Analisa sistem
 - a) Menentukan masalah utama dalam lingkup kegiatan
 - b) Mengumpulkan fakta yang berhubungan dengan masalah
 - c) Menganalisa fakta - fakta
2. Perancangan system
 - a) Pemeriksaan kebutuhan
 - b) Menentukan alur data
 - c) Desain sistem
3. Implementasi system
 - a) Pemeriksaan desain
 - b) *Coding* website
 - c) *Testing* website
 - d) *Implementasi* hasil pengerjaan

Selanjutnya diolah berdasarkan analisis dan konsep pemikiran serta teori – teori yang didapat selama mengikuti perkuliahan.

1.6. Sistematika Penulisan

Dalam sistematika penulisan skripsi ini penulis menyusun dan membagi ke dalam 5 bab, yaitu :

BAB I : PENDAHULUAN

Menguraikan tentang latar belakang, identifikasi masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metodologi penelitian dan sistematika penulisan

BAB II : LANDASAN TEORI

Berisi tentang dasar teori yang penulis gunakan dalam penguasaan penelitian terdiri dari konsep dasar musik indie, konsep sistem informasi, konsep arsitektur system, konsep basis data, HTML, PHP, dan tinjauan perangkat lunak. Juga membahas tentang aplikasi – aplikasi pendukung yang digunakan dalam perancangan databasnya.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Berisi penjelasan tentang tinjauan umum dan sistem yang diusulkan meliputi analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan, perancangan proses, perancangan basis data dan perancangan *interface*.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Berisi tentang implementasi rancangan sistem, uji coba sistem dan pembahasan dari halaman web.

BAB V : PENUTUP

Berisi kesimpulan dari pembahasan secara menyeluruh dari pembuatan sistem ini dan saran – saran yang ditujukan pada pihak terkait.

DAFTAR PUSTAKA

Berisi tentang literatur – literatur yang digunakan dalam pembuatan skripsi ini.

LAMPIRAN

Berisi tentang semua lampiran yang dibutuhkan untuk pembuatan skripsi ini.

