

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring dengan semakin ketatnya persaingan dalam dunia bisnis, keberadaan pengolahan data menjadi informasi secara terkomputerisasi menjadi sangat penting. Komputer merupakan salah satu sarana yang dapat membantu akan tuntutan tersebut dalam menghadapi persaingan global dan untuk memenuhi kebutuhan informasi sebagai sumber daya manusia yang berkualitas, misalnya pada suatu instansi atau organisasi dituntut adanya sebuah sistem informasi yang baik guna mendapatkan informasi yang cepat dan akurat.

Butik sebagai organisasi yang memiliki kecenderungan orientasi pada laba, selalu membutuhkan sistem yang terkomputerisasi dalam mengumpulkan, menyimpan, dan memproses data untuk menghasilkan informasi yang dapat membantu butik itu dalam melakukan perencanaan strategi dan pengambilan suatu keputusan secara efektif. Tanpa adanya sistem yang terkomputerisasi butik itu akan menghadapi kendala untuk mendapatkan informasi yang aktual dan akurat. Hal itu dapat disebabkan oleh proses pengumpulan dan pengolahan data masih dilakukan secara manual. Dengan bantuan sistem yang terkomputerisasi pula informasi dapat dikelola dengan baik, sehingga dapat menciptakan efisien biaya.

Aplikasi berbasis java merupakan bentuk aplikasi yang tepat untuk mempermudah penyampaian informasi secara cepat, tepat dan akurat. Kelebihan

java sendiri karena java cross platform maksudnya java itu bisa dijalankan tidak hanya di windows saja tetapi di sistem operasi yang lain juga masih bisa dijalankan misalnya di linux. Jadi orang tidak perlu khawatir karena java memiliki banyak kelebihan.

Butik Passion merupakan sebuah butik yang menjual bermacam-macam barang dari sepatu, sandal, tas dan lain-lain, untuk meningkatkan pelayanannya terhadap konsumen serta meningkatkan citra dari butik itu sendiri maka di butuhkan sistem yang dinamis, interaktif dan yang pasti mudah digunakan.

Keberadaan *Butik Passion* yang sudah berjalan cukup lama, harus tetap menjaga citra yang sudah melekat di hati konsumen misalnya dengan cara melakukan transaksi pembayaran dengan cepat jadi konsumen tidak perlu mengantri lama, selain itu juga harus ada ketepatan harga dari barang yang dijual pasti konsumen akan merasakan kenyamanan dari pelayanan *Butik Passion* dan tidak berfikir untuk cari di butik lain. Aplikasi java ini salah satu yang tepat untuk menyediakan informasi yang cepat, tepat dan akurat.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah diatas maka penulis merumuskan permasalahan yang akan dihadapi antara lain sebagai berikut:

1.2.1 Bagaimana cara membuat software aplikasi untuk melakukan entry data barang, distributor, karyawan, jenis, retur pembelian, pembelian, dan transaksi penjualan.

1.2.2 Bagaimana membuat software aplikasi untuk menangani proses Penjualan yang cepat dan akurat.

1.2.3 Bagaimana cara membuat software aplikasi untuk mengetahui informasi penjualan barang berdasarkan tanggal dan nota saat proses transaksi.

1.2.4 Bagaimana cara menyediakan laporan data distributor, barang, karyawan, jenis, pembelian, retur pembelian dan data transaksi penjualan secara cepat dan tepat waktu.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan tujuan yang telah dikemukakan, maka penulis mengambil batasan masalah dalam program Penjualan di Butik Passion ini, sebagai berikut :

1.3.1 Program ini hanya digunakan untuk :

1.3.1.1 Mengentry data barang, distributor, karyawan, jenis, pembelian, retur pembelian, dan transaksi penjualan

1.3.1.2 Mempermudah dan mempersingkat proses transaksi secara cepat, tepat dan akurat

1.3.1.3 Menyajikan laporan secara cepat dan tepat waktu.

1.3.1.4 Menggunakan software netbeans 6.5 dan MySql untuk tampilannya

1.3.2 Program ini hanya bisa digunakan oleh :

1.3.2.1 User yang mempunyai hak akses untuk melakukan proses transaksi.

1.3.2.2 User yang mempunyai hak akses untuk melakukan entry data dan update data.

1.3.2.3 User yang mempunyai hak akses untuk melihat semua data yang ada sebagai pemilik Butik Passion ini.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan diadakan kegiatan penelitian ini diantaranya:

- 1.4.1 Memenuhi persyaratan bagi jenjang Diploma III SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER "STMIK AMIKOM" YOGYAKARTA.
- 1.4.2 Menerapkan ilmu dan teori yang didapat selama mengikuti pendidikan yang ditempuh selama dibangku kuliah ke dalam aplikasi nyata guna mendukung dalam penerapan ilmu dan diterapkan dalam aplikasi nyata.
- 1.4.3 Membuat sistem informasi untuk memudahkan sistem transaksi penjualan di Butik passion ini agar pembeli menjadi lebih nyaman.

1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan dalam laporan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan sistematika penulisan.

BAB II DASAR TEORI

Bab ini menjelaskan secara garis besar landasan teori yang digunakan sebagai acuan dalam penelitian.

BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Bab ini membahas tentang gambaran Butik Passion yang meliputi sejarah singkat, visi dan misi, struktur dan deskripsi tugas.

BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang alur konfigurasi, pengujian dan pengembangan atau tindak lanjut program

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisikan tentang kesimpulan dan saran guna penyempurnaan Tugas Akhir ini.

DAFTAR PUSTAKA

Berisi sumber-sumber pustaka yang diambil baik dari Buku, Narasumber maupun dari data di Internet.