

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari hasil pembuatan game Hunter Begin The Adventure yang didapat dan dilihat maka dapat ditarik kesimpulan bahwa:

- a. Pembuatan game RPG dengan menggunakan RPG Maker VX dapat dilakukan dengan mudah.
- b. Fitur gambar, suara, sistem dan lain-lain pada program RPG Maker VX sudah lebih dari cukup bagi yang ingin membuat game RPG. Game Creator cukup mengedit dengan cerita yang sudah dibuatnya.
- c. Game Hunter Begin The Adventure adalah episode awal dari cerita Hunter karena masih ada banyak misteri yang belum diungkap dalam episode awal ini.
- d. Game Hunter Begin The Adventure ini memiliki alur permainan yang sederhana dan ceritanya mudah untuk dimengerti.
- e. Game ini memberikan menjelaskan suatu pandangan bahwa membuat game itu memiliki kemudahan dan kesulitannya sendiri.
- f. Game ini dapat dikendalikan dengan menggunakan keyboard.
- g. Game ini bisa menjadi salah satu langkah awal dalam pengembangan game di Indonesia.

## 5.2 Saran

Game ini masih memiliki banyak kekurangan yang harus diperbaiki maupun dikembangkan, adapun saran-saran yang ingin disampaikan yaitu :

- a. Permainan dapat dibuat 5 sampai 10 kali lebih lama dari ini agar cerita dari game lebih berbobot dan menarik perhatian.
- b. Daerah yang dapat dijelajahi (peta) dibuat lebih beragam dan menantang lagi agar pemain dapat merasa tertantang dalam memainkan game ini.
- c. Elemen-elemen permainan seperti peralatan, skill, dan musuh dibuat lebih variatif lagi.
- d. Semua desain karakter, icon karakter, tile map, dan lain-lain dibuat original agar game ini dapat dilihat berdiri sendiri tanpa menggunakan desain dari RPG Maker VX.
- e. Sistem pertarungan diubah dari first person view menjadi third person view. Dengan menjadikan sudut pandang menjadi third person view pertarungan akan menjadi lebih menarik lagi.