

**CD INTERAKTIF PENGENALAN ALKITAB UNTUK ANAK-ANAK
SEKOLAH MINGGU**

SKRIPSI



Disusun Oleh:

**Intan Okta Purwi A.
06.12.1675**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2010**

**CD INTERAKTIF PENGENALAN ALKITAB UNTUK ANAK-ANAK
SEKOLAH MINGGU**

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



Disusun Oleh:

**Intan Okta Purwi A.
06.12.1675**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
“AMIKOM”
YOGYAKARTA
2010**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

CD Interaktif Pengenalan Alkitab Untuk Anak-anak Sekolah Minggu

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Intan Okta Purwi A.

06.12.1675

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 05 November 2009

Dosen Pembimbing,

Melwin Syafrizal, S.Kom., M.Eng.
NIK.190302105

PENGESAHAN

SKRIPSI

CD Interaktif Pengenalan Alkitab Untuk Anak-anak Sekolah Minggu

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Intan Okta Purwi A.

06.12.1675

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 17 februari 2010

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

**Armadyah Amborowati, S.Kom., M.Eng.
NIK.190302063**

**Melwin Syafrizal, S.Kom., M.Eng.
NIK. 190302105**

**Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom
NIK. 190302047**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 17 Februari 2010

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.

NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 25 Februari 2010

INTAN OKTA PURWI A.

06.12.1675



Kuat Dan Teguhkanlah Hati Mu.....

Dalam Menghadapi Masalah Mu.....

Karena Tuhan

Akan Selalu Memberikan Jalan KeluarNya.....!!!!

HALAMAN PERSEMBAHAN

- ❖ Puji syukur ku ucapakan untuk TUHAN Yesus Kristus...
atas kemuliaanya selama ini untuk ku.....
atas kasih ya yang selalu melindungiku. **I LOVE JESUS....**

- ❖ Ke-2 Orang Tuaku Tersayang...
Yang selalu menDo'akan aQ & selalu memberikan Dukungan serta
Motivasi dengan Nasehat-nasehat Kecil Untuk Qu...

- ❖ Buat Kakak Qu Tersayang mba Amin....
Thank you very much sis...!!!
blessings I can get like this.....

- ❖ Untuk Semua Keluarga Besar Qu....
Mbah Putri, Kakung, Om & tante titik, Om Catur & tante Han, Om Heru
& Tante Sul, Dan semua keponakan Qu...(Ayo Adek-adek Belajar yang
Rajin yaach heheee....)
Buat Keluarga Om Ricky & Mba Liz, ade Priscy N' Tante Kecil Qu
Irma....
Terima kasih banyak untuk semua nya atas Do'a dan Dukunganya
Untuk Qu...

- ❖ Hmmmm.....To someone Special & Keluarga Besarnya!!!!!!!!!!
Yang telah memberi dengan sepenuh hati atas dukungan dan
perhatiannya selama ini Untuk Qu....
Thanks to all.....Miss U,,,,,!!!!

❖ Untuk wiwit & Adit, Ratih, Aan Makasih banyak ya udah nungguin intan Waktu pendadaran, Udah wira wiri nganter intan untuk ngrampungin skripsi ini ...

Dengan Dukungan semangat nya Untuk Qu & untuk semua teman” Qu yang tak bisa ku sebutkan satu Persatu

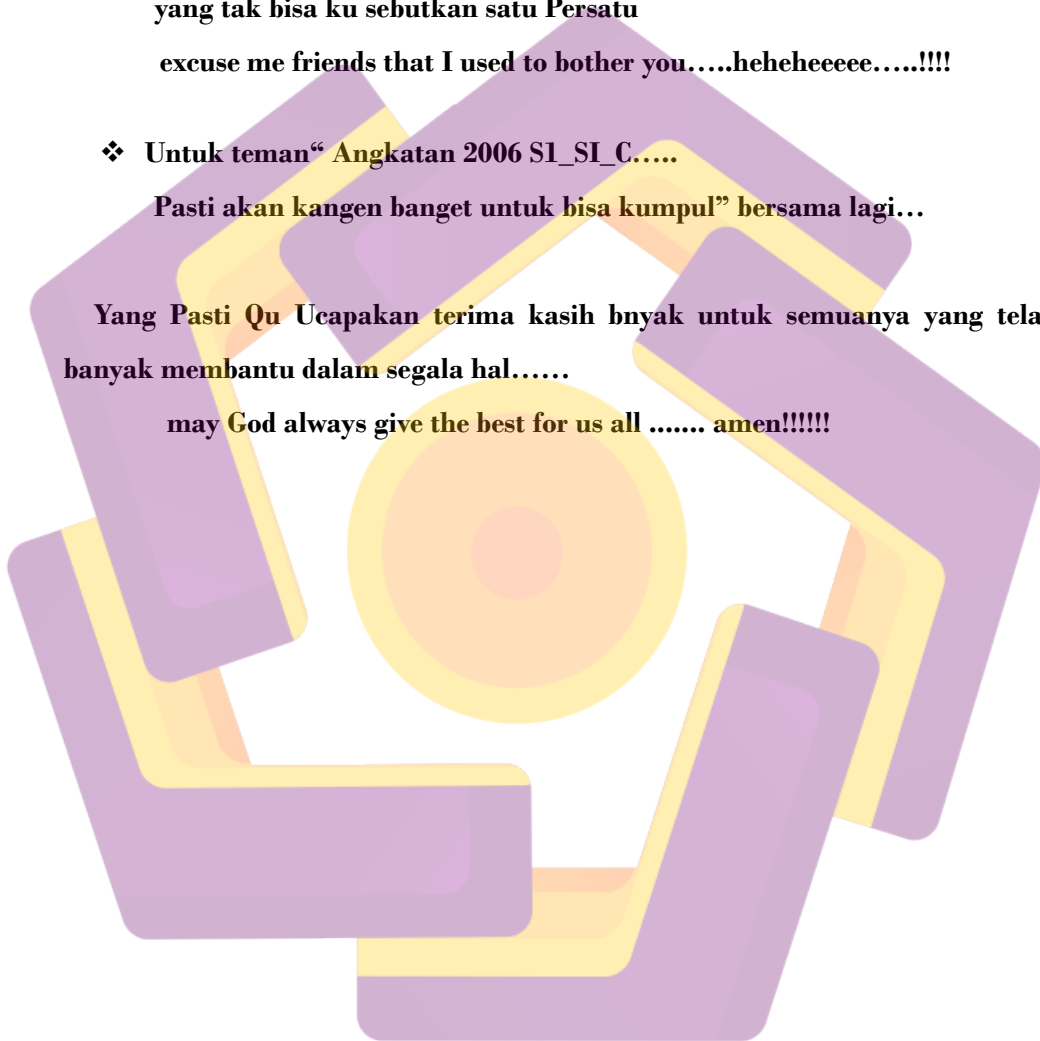
excuse me friends that I used to bother you.....heheheeeee.....!!!!

❖ Untuk teman“ Angkatan 2006 SI_SI_C.....

Pasti akan kangen banget untuk bisa kumpul” bersama lagi...

Yang Pasti Qu Ucapakan terima kasih bnyak untuk semuanya yang telah banyak membantu dalam segala hal.....

may God always give the best for us all amen!!!!!!



KATA PENGANTAR

Puji syukur penyusun panjatkan atas berkat Tuhan, sehingga penyusun dapat menyelesaikan Skripsi ini dengan judul “CD Interaktif Pengenalan Alkitab Untuk anak-anak sekolah minggu diGereja Kristen Jawa Condongcatur” yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi Strata 1 dalam bidang Sistem Informasi di STMIK ”AMIKOM” Yogyakarta.

Pada kesempatan ini penyusun menyampaikan rasa hormat dan terima kasih kepada:

1. Bapak Drs. M. Suyanto, MM, selaku ketua STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bapak Melwin Syafrizal, S.Kom., M.Eng. selaku dosen pembimbing yang selalu sabar membimbing dan memberikan masukan kepada penyusun, sehingga laporan Skripsi ini dapat terselesaikan.
3. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM selaku ketua Jurusan Sistem Informasi Reguler STMIK AMIKOM Yogyakarta terimakasih telah banyak memberikan penjelasan tentang akademik dan masalah perkuliahan.
4. Ibu.Sudarwati selaku ketua dan Bapak Purwantana selaku Seketaris majelis Gereja Kristen Jawa Condongcatur.
5. Seluruh Pengajar anak-anak sekolah minggu di Gereja Kristen Jawa Condongcatur.

6. Semua pihak yang tidak dapat penyusun sebutkan satu per satu yang telah membantu dan mendukung dalam menyelesaikan skripsi ini,

Penyusun menyadari sepenuhnya bahwa Laporan ini masih sangat jauh dari sebuah kesempurnaan, itu semua tidak lepas karena keterbatasan pengetahuan dan kemampuan dari penyusun sendiri. Kritik dan saran yang bersifat membangun mencapai kesempurnaan akan selalu penyusun harapkan sehingga dapat lebih bermanfaat bagi penyusun sendiri, serta pihak-pihak yang membutuhkan .

Penyusun juga memohon maaf kepada semua pihak jika dalam pelaksanaan penelitian dan penyusunan Laporan ini terdapat kesalahan atau hal yang kurang berkenan.

Yogyakarta, 25 Februari 2010

Penulis

Intan Okta Purwi A.

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	.ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
HALAMAN MOTO.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
INTISARI.....	.xvii
ABSTRACT.....	.xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan Penelitian	3
1.5. Manfaat Penelitian	3
1.6. Metode Pengumpulan Data.....	4
1.7. Sistematika Penyusunan.....	4

BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1. Konsep Dasar Multimedia.....	7
2.1.1. Pengertian Multimedia.....	7
2.2. Elemen-Elemen Multimedia.....	8
2.3. Struktur Sistem Informasi Multimedia.....	9
2.3.1. Struktur Linier.....	9
2.3.2. Struktur Hierarki.....	10
2.3.3. Struktur Piramida.....	10
2.3.4. Struktur Polar.....	11
2.4. Langkah-langkah dalam Mengembangkan Sistem Multimedia.....	12
2.4.1. Mendefinisikan Masalah.....	12
2.4.2. Merancang Konsep.....	12
2.4.3. Merancang Isi.....	12
2.4.4. Menulis Naskah.....	13
2.4.5. Merancang Grafik.....	13
2.4.6. Memproduksi Sistem.....	13
2.4.7. Melakukan Tes Pemakai.....	13
2.4.8. Menggunakan Sistem.....	14
2.4.9. Memelihara Sistem.....	14
2.5. Sistem Perangkat Lunak yang Digunakan.....	16
2.5.1. Adobe Photoshop 7.0.....	16
2.5.2. Macromedia Director MX.....	19
2.5.3. Adobe Audition.....	22

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	23
3.1. Gambaran Umum Tentang Gereja Kristen Jawa.....	23
3.1.1. Visi.....	23
3.1.2. Misi.....	23
3.1.3. Profil Gereja Kristen Jawa.....	24
3.2. Mendefinisikan Masalah.....	25
3.2.1. Analisis <i>PIECES</i>	26
3.2.2.1. Analisis Kinerja (<i>Performance</i>).....	26
3.2.1.3. Analisis Informasi (<i>Information</i>).....	27
3.2.1.4. Analisis Ekonomi (<i>Economic</i>).....	28
3.2.1.5. Analisis Pengendalian (<i>Control</i>).....	29
3.2.1.6. Analisis Efisiensi (<i>Efficiency</i>).....	30
3.2.1.7. Analisis Pelayanan (<i>Service</i>).....	31
3.2.2. Analisis Kebutuhan Sistem.....	32
3.2.2.1. Analisis Kebutuhan Informasi.....	32
3.2.2.2. Komponen Pendukung Sistem.....	32
3.2.3. Analisis Kelayakan Sistem.....	33
3.2.3.1. Faktor Teknis.....	33
3.2.3.2. Faktor Operasional.....	33
3.2.3.3. Faktor Strategi.....	34
3.2.3.4. Merancang Konsep.....	34
3.4. Merancang Isi.....	35
3.5. Merancang Naskah.....	35

3.6. Merancang Grafik.....	36
3.6.1. Rancangan Menu Intro.....	37
3.6.2. Rancangan Menu Utama.....	37
3.6.3. Rancangan Isi Alkitab.....	38
3.6.4. Rancangan Menu Cerita.....	39
3.6.5. Rancangan 10 Firman Tuhan.....	39
3.6.6. Rancangan Menu DOA.....	40
3.7. Memproduksi Sistem.....	41
3.7.1. Pembuatan Desain Grafik.....	41
3.7.2. Pengeditan Suara.....	42
3.7.3. Proses Pengintegrasian Pada Macromedia Director MX.....	43
3.7.4. Memasukan Obyek kedalam Macromedia Director MX.....	43
3.7.5. Membuat Obyek dan Mengimport File.....	44
3.7.6. Membuat Marker Pada Menu Home.....	45
3.7.7. Penggunaan Script pada Macromedia Director MX.....	46
3.7.8. Memproteksi File.....	47
3.7.9. Membuat File*.exe.....	47
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	49
4.1. Uji Coba Sistem.....	49
4.2. Implementasi.....	52
4.3. Melakukan Tes pemakai	52
4.4. Menggunakan Sistem.....	53
4.5. Memelihara Sistem.....	53

4.5.1. Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	54
4.5.2. Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	54
4.6. Implementasi Tampilan Program.....	55
4.6.1. Tampilan Menu Home.....	55
4.6.2. Tampilan Isi Alkitab.....	55
4.6.3. Tampilan Cerita.....	56
4.6.4. Tampilan Ke-10 Firman Tuhan.....	57
4.6.5. Tampilan DOA.....	57
4.6.6. Tampilan Warna, Tombol Dan Desain.....	58
4.8. Pembahasan.....	59
4.8.1. Kinerja (<i>Performance</i>).....	59
4.8.2. Informasi (<i>Information</i>).....	59
4.8.3. Ekonomi (<i>Economic</i>).....	60
4.8.4. Pengendalian (<i>Control</i>).....	61
4.8.5. Efisiensi (<i>Efficiency</i>).....	62
4.8.6. Pelayanan (<i>Service</i>).....	63
BAB V PENUTUP.....	64
5.1. Kesimpulan.....	64
5.2. Saran.....	65
DAFTAR PUSTAKA.....	xvii

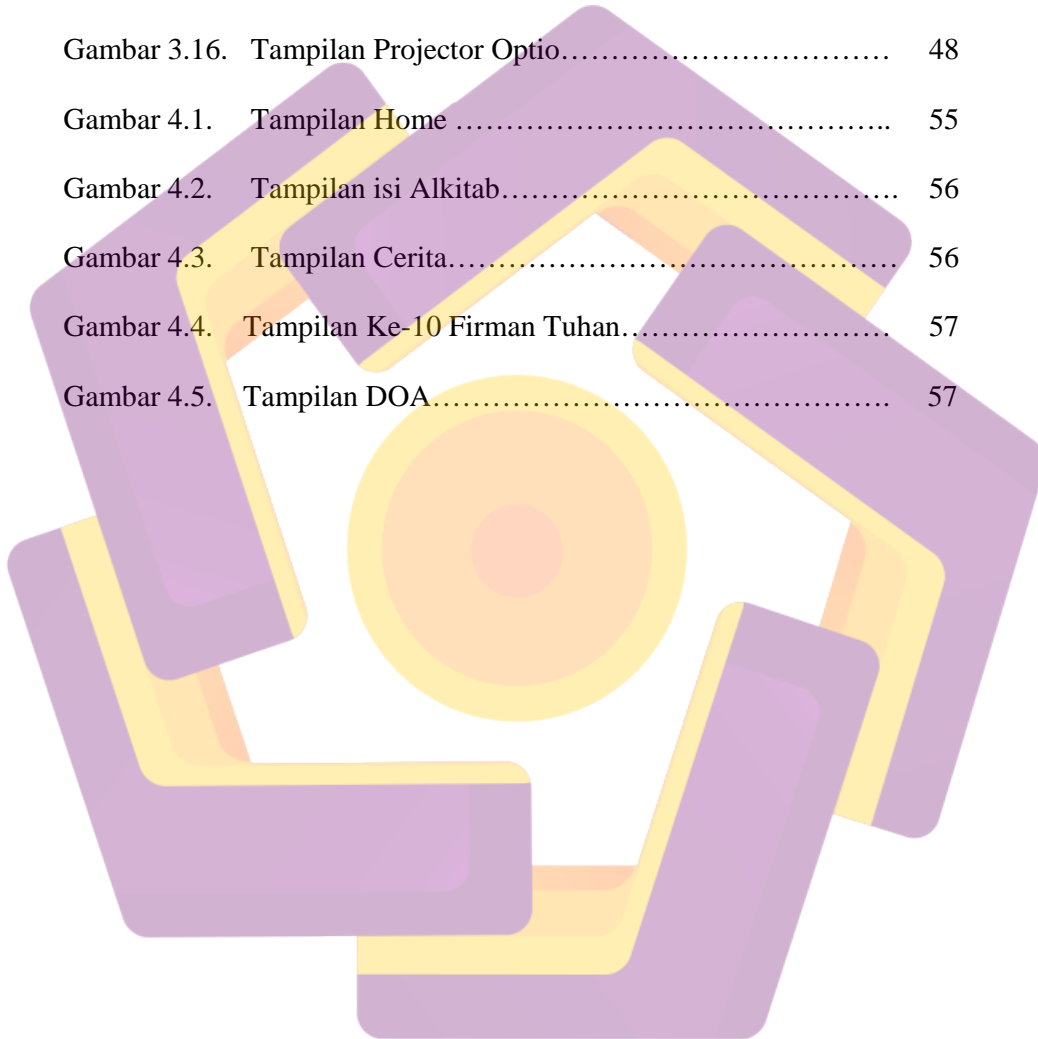
DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. Analisis Kinerja (<i>Performance</i>).....	26
Tabel 3.2. Analisis Informasi (<i>Information</i>).....	27
Tabel 3.3. Analisis Ekonomi (<i>Economic</i>).....	28
Tabel 3.4. Analisis Pengendalian (<i>Control</i>).....	29
Tabel 3.5. Analisis Efisien (<i>Efficiency</i>).....	30
Tabel 3.6. Analisis Pelayanan (<i>Service</i>).....	31
Tabel 4.1. Uji Coba Sistem Tahap 1.....	49
Tabel 4.2. Uji Coba Sistem Tahap 2.....	50
Tabel 4.3. Kinerja (<i>Performance</i>).....	59
Tabel 4.4. Informasi (<i>Information</i>).....	60
Tabel 4.5. Ekonomi (<i>Economic</i>).....	60
Tabel 4.6. Pengendalian (<i>Control</i>).....	61
Tabel 4.7. Efisien (<i>Efficiency</i>).....	62
Tabel 4.8. Pelayanan (<i>Service</i>).....	63

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1.	Elemen-elemen Multimedia.....	8
Gambar 2.2.	Desain Struktur Linier	9
Gambar 2.3.	Desain Struktur Hierarki.....	10
Gambar 2.4.	Desain Struktur Piramida.....	10
Gambar 2.5.	Desain Struktur Polar.....	11
Gambar 2.6.	Struktur Pengembangan Siste	15
Gambar 2.7.	Tampilan <i>Adobe Photoshop 7.0</i>	18
Gambar 2.8.	Tampilan <i>Macromedia Director MX</i>	20
Gambar 2.9.	Tampilan <i>Adobe Audition</i>	22
Gambar 3.1.	Profil Gereja Kristen Jawa Condongcatur.....	24
Gambar 3.2.	Perancangan Struktur Hierarki.....	35
Gambar 3.3.	Rancangan Menu intro.....	37
Gambar 3.4.	Rancangan menu Utama.....	38
Gambar 3.5.	Rancangan menu Isi Alkitab.....	39
Gambar 3.6.	Rancangan Menu Cerita.....	39
Gambar 3.7.	Rancangan Menu Ke -10 Firman Tuhan.....	40
Gambar 3.8.	Rancangan Menu Doa.....	40
Gambar 3.9.	Tampilan <i>Adobe Photoshop 7.0</i>	41
Gambar 3.10.	Tampilan <i>Adobe Audition</i>	42
Gambar 3.11.	Tampilan Menu Import.....	44

Gambar 3.12.	Tampilan Menu Impor.....	45
Gambar 3.13.	Tampilan Pengguna Marke.....	45
Gambar 3.14.	Tampilan Memproteksi file .dir.....	47
Gambar 3.15.	Tampilan Create Projector.....	48
Gambar 3.16.	Tampilan Projector Optio.....	48
Gambar 4.1.	Tampilan Home	55
Gambar 4.2.	Tampilan isi Alkitab.....	56
Gambar 4.3.	Tampilan Cerita.....	56
Gambar 4.4.	Tampilan Ke-10 Firman Tuhan.....	57
Gambar 4.5.	Tampilan DOA.....	57



INTISARI

Permasalahan yang diambil dalam permasalahan ini adalah perangkat lunak *Cd interaktif pengenalan alkitab untuk anak-anak sekolah minggu* yang telah dibuat dapat dijalankan dengan baik? Tujuan dari program ini adalah membuat media pembelajaran Alkitab untuk anak-anak sekolah minggu yang menarik dan menguji program CD interaktif pengenalan alkitab untuk anak-anak sekolah minggu tersebut kemudian di ujicobakan pada pengguna.

Perancangan untuk membangun aplikasi ini meliputi perancangan struktur pengembangan sistem, perancangan naskah, perancangan menu, Implementasi tampilan program. Program yang digunakan adalah Director untuk interaktifnya, Adobe Audition untuk sound, Photoshop untuk desain.

Pada skripsi ini, peneliti mencoba untuk menganalisis pokok-pokok bahasan tersebut dan hasilnya ditujukan untuk memberikan saran bagi para pengajar sekolah minggu dalam pembelajaran Alkitab untuk anak-anak sekolah minggu. Disamping itu, peneliti juga menganjurkan kepada para pengajar untuk mengembangkan pembelajaran Alkitab berbasis Multimedia untuk menjadi media pembelajaran berupa CD Interaktif dengan tujuan agar anak-anak akan lebih tertarik dan efektif untuk belajar, khususnya belajar Alkitab pada saat sekolah minggu.

Kata Kunci : Pengenalan, Alkitab, Interaktif.

ABSTRACT

Problems are taken in this matter is an interactive software Cd biblical introduction to the school children who have made the week can be run well? The purpose of this program is to make Bible study media for school children that took weeks and test interactive CD program for the introduction of biblical school children later in the week tested users.

The design for building these applications include the development structure system design, script design, menu design, implementation of the program display. The program used is the Director for interactive, Adobe Audition for sound, Photoshop for design.

In this thesis, the researcher tried to analyze the main points of discussion and the results are intended to provide advice to the teachers in Sunday school Bible study for children of school weeks. In addition, researchers also suggested to the teachers to develop a Multimedia-based Bible study to become a medium of learning Interactive CD with the aim that the children will be more interested and effective for learning, especially studying the Bible at school during the week.

Keywords: *Introduction, Bible, Multimedia*