

# BAB I

## PENGANTAR

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi berkembang sangat pesat pada era globalisasi seperti sekarang ini. Media teknologi banyak digunakan dalam dunia pendidikan atau pembelajaran. Berbagai teknologi digunakan untuk memudahkan mempelajari sebuah ilmu pengetahuan ataupun memberikan informasi ke berbagai arah. Teknologi tidak mengenal umur dan tempat serta digunakan oleh semua orang di dunia ini. Salah satunya adalah penggunaan teknologi multimedia yang akan digunakan untuk pelatihan tim SAR.

Tim SAR saat ini memiliki peran penting dalam masyarakat di Indonesia. Indonesia kini sering dilanda bencana alam, oleh sebab itu Pemerintah Indonesia perlu memaksimalkan kinerja Tim SAR guna cepat tanggap dalam setiap bencana sehingga dapat meminimalisir korban jiwa. Selain fisik yang kuat, anggota Tim SAR juga diharuskan memiliki teknik bekerja sesuai dengan prosedur keamanan.

Tim SAR saat ini dapat dikatakan kekurangan sumber daya manusia, khususnya untuk divisi laut/air. Hal ini terbukti ketika terjadi bencana atau kecelakaan di perairan, Pemerintah Indonesia harus menurunkan tim gabungan antara

tim SAR dengan TNI angkatan laut untuk menambah jumlah personel yang diterjunkan untuk mengevakuasi korban.

Negara Indonesia adalah negara maritim yang dikelilingi oleh lautan, tidak adanya peningkatan kualitas dalam tim SAR khususnya divisi laut/air juga akan menjadi masalah di esok hari. Anggota Tim SAR selain dibutuhkan kekuatan fisik yang prima, juga harus memiliki beberapa teknik yang dibutuhkan untuk melakukan penyelamatan atau evakuasi di permukaan maupun di dalam air (penyelaman). Penyampaian teknik-teknik penyelaman secara teori yang saat ini digunakan dalam pelatihan tim SAR masih bersifat kaku dan hanya berpedoman pada buku panduan yang bersifat monoton sebelum melakukan praktek penyelaman. Penyampaian seperti itu mengakibatkan tidak maksimalnya informasi yang diserap oleh para peserta pelatihan. Padahal kondisi antara di darat dengan didalam air benar-benar berbeda, sehingga bisa mempengaruhi kinerja saat melakukan evakuasi di dalam air.

Adanya latar belakang masalah yang dialami oleh tim SAR tersebut, Penulis membuat media penyampaian informasi tentang **Prosedur Penyelaman Untuk Pelatihan Tim SAR** menggunakan program Adobe Flash secara interaktif, atraktif, dan kreatif. Kombinasi antara gambar, animasi, serta narasi yang dirancang dengan media multimedia secara interaktif, atraktif, dan kreatif diharapkan mampu membantu instruktur penyelaman dalam menyampaikan berbagai prosedur yang

dibutuhkan untuk menjadi penyelam yang baik pada khususnya dan menjadi anggota tim SAR yang berkualitas pada umumnya.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Rumusan masalah yang diajukan oleh penulis setelah melihat latar belakang masalah yaitu *Bagaimana* menyampaikan prosedur-prosedur penyelaman secara interaktif, atraktif, dan kreatif pada pelatihan tim SAR.

## **1.3 Batasan Masalah**

Dari pembuatan aplikasi ini, untuk mengatasi permasalahan yang ada maka penulis membatasi permasalahan sebagai berikut :

- Topik yang diajukan adalah berbagai prosedur penyelaman pada pelatihan tim SAR yaitu pada divisi laut/air
- Dibuat dengan media CD (*Compact Disc*).
- Targetnya adalah para peserta pelatihan tim SAR.

## **1.4 Tujuan Perancangan**

Adapun maksud dan tujuan dari pembuatan aplikasi ini adalah :

1. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi strata 1 pada STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

2. Membuat program yang dapat digunakan sebagai media penyampaian informasi tentang prosedur penyelaman yang interaktif dan kreatif pada pelatihan tim SAR.
3. Menciptakan suatu solusi yang dapat memudahkan penyampaian informasi pada pelatihan tim SAR yang selama ini cenderung monoton.
4. Sebagai salah satu langkah dalam pengembangan ilmu komputer terutama di bidang multimedia.

#### **1.5 Manfaat Perancangan**

1. Bagi Peserta Pelatihan Tim SAR
  - a. Peserta pelatihan mendapatkan kemudahan dalam menyerap informasi tentang prosedur penyelaman.
  - b. Program yang interaktif, atraktif dan kreatif dapat meminimalisasi kebosanan dan memaksimalkan konsentrasi peserta pelatihan.
2. Bagi Tim SAR
  - a. Membantu para instruktur dalam menyampaikan berbagai prosedur penyelaman kepada peserta pelatihan sebelum melakukan praktek penyelaman.
  - b. Diharapkan dengan adanya CD interaktif dapat meningkatkan partisipasi masyarakat untuk menjadi anggota tim SAR khususnya divisi laut/air.
3. Bagi Mahasiswa Sistem Informasi

- a. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi strata I pada STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
  - b. Meningkatkan kreatifitas mahasiswa dalam bidang multimedia terutama dalam menciptakan CD interaktif.
  - c. Memperluas wawasan mengenai penyelaman dan tim SAR.
4. Bagi Masyarakat Umum

Memberikan inspirasi untuk menciptakan CD interaktif di bidang lainnya untuk memudahkan penyampaian informasi.

#### **1.6 Metode Penulisan**

##### **1. Metode kepustakaan**

Mengambil bahan dan data yang berasal dari berbagai buku panduan dan situs di internet.

##### **2. Metode Wawancara**

Metode pengumpulan data dengan mengadakan tanya jawab secara langsung terhadap pihak-pihak yang terkait di kepengurusan tim SAR Daerah Istimewa Yogyakarta.

#### **1.7 Sistematika Penulisan**

Laporan ini akan disusun secara sistematis ke dalam lima bab, masing-masing bab akan diuraikan sebagai berikut :

##### **Bab I Pendahuluan**



Materi bab pendahuluan berupa latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan laporan penelitian.

## **Bab II Landasan Teori**

Bab Landasan Teori menguraikan teori-teori yang mendukung judul. Menjelaskan tentang konsep dasar multimedia, pengembangan aplikasi multimedia, konsep dasar cd interaktif, serta perangkat yang digunakan.

## **Bab III Analisis dan Perancangan Aplikasi**

Dalam bab ini diuraikan mengenai identifikasi masalah, analisis PIECES, analisis kebutuhan sistem, merancang konsep, merancang isi dan merancang grafik.

## **Bab IV Implementasi dan Pembahasan Sistem**

Bab IV berisi uraian tentang pembuatan program, pengujian program serta pembahasan sistem.

## **Bab V Penutup**

Bab V berisi kesimpulan dan saran. Kesimpulan dapat mengemukakan kembali masalah penelitian dan menyimpulkan bukti-bukti yang diperoleh. Dan saran-saran dicantumkan untuk pengembangan lebih lanjut.