

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dari bab-bab sebelumnya, dan rangka mengakhiri pembahasan game "Alien Hunter" ini, maka dapat diambil suatu kesimpulan yaitu :

1. Untuk merancang game "Alien Hunter" ini dilakukan beberapa langkah yaitu Analisis dengan metode SWOT, membuat latar belakang cerita, merincikan game, membuat flowchart system permainan, dan membuat perancangan antar muka. Hasil rancangan tersebut diimplementasikan ke dalam FPS Creator X10.
2. Game "Alien Hunter" ini dapat dimainkan oleh usia di atas 15 tahun. Berdasarkan hasil quisioner dari beberapa user, game ini mengandung unsur kekerasan, desain yang dibuat cukup menarik dan tidak terdapat error jika dijalankan.
3. Untuk membuat sebuah game yang baik diperlukan kemampuan berimajinasi dan kreatifitas yang baik, sedikit banyaknya pembuat game harus memahami gameplay yang akan di buat dan di implementasikan pada game.

5.2 Saran

Untuk lebih memahami tentang sebuah aplikasi FPS Creator X10 diperlukan efek editing yang baik, saran yang dapat diberikan adalah :

1. Untuk membuat game yang baik dan efektif, sebaiknya dikerjakan dalam team sehingga dapat berbagi tugas, ada yang bertugas untuk mendesain gameplay, ada yang bertugas sebagai programernya dan pembagian tugas lainnya, sehingga game dapat diselesaikan dengan cepat dan efektif.
2. Game "Alien Hunter" ini dirancang dengan konsep yang lumayan kompleks, tetapi jika kebutuhan hardware yang disarankan tidak terpenuhi, maka aplikasi ini tidak akan berjalan dengan baik.
3. Untuk sekarang game "Alien Hunter" ini hanya dapat dipergunakan pada satu komputer atau notebook saja (belum dapat dijalankan melalui jaringan), harapsnya semoga aplikasi ini dapat dikembangkan supaya dapat dipergunakan secara luas seperti jaringan komputer atau internet.