

# BAB I

## PENDAHULUAN

### Latar Belakang Masalah

Sebuah informasi merupakan kunci utama dalam sebuah organisasi. Informasi sangatlah tergantung dari beberapa aspek antara lain aspek sumber, bagaimana mendapatkannya dan beberapa aspek yang lain. Informasi memegang peranan yang penting dalam proses pengambilan keputusan bagi pihak manager. Informasi yang tepat, akurat dan relevan tentunya akan mendukung dalam pengambilan keputusan tersebut.

Sedangkan untuk mendapatkan informasi yang cepat, tepat dan akurat, maka tidak lepas dari sistem yang diterapkan oleh suatu organisasi. Sistem Pengolahan data yang dilakukan secara manual mempunyai banyak kelemahan terutama dari faktor kecepatan proses pengolahan datanya, sehingga berakibat informasi yang dibutuhkan akan terlambat. Oleh karena itu organisasi menjadi semakin sadar bahwa informasi adalah suatu sumber daya yang penting secara strategis dan membutuhkan teknologi yang dapat mengolah sumber daya tersebut.

Jaman sekarang ini perkembangan teknologi semakin canggih, untuk mendapatkan informasi yang cepat sudah tidak diragukan lagi. Bahkan keakuratan informasi yang diperoleh akan lebih terjamin. Salah satu teknologi yang dapat memenuhi hal tersebut adalah komputer, dimana dalam pengolahan data komputer akan lebih cepat, sehingga informasi yang didapat

tepat pada waktunya. Banyaknya kemudahan yang dapat diperoleh dengan menggunakan sistem komputerisasi, banyak organisasi yang menerapkan sistem tersebut. Sehingga SMK Negeri 1 Tanjung tidak mau ketinggalan jaman, khususnya dalam teknologi informasi.

Sejak tahun 2005, SMK Negeri 1 Tanjung telah menerapkan metode pembelajaran berbasis komputerisasi. Untuk menerapkan metode pembelajaran berbasis komputerisasi, maka SMK Negeri 1 Tanjung menyediakan sebuah PC (*Personal Computer*) dan Televisi di setiap kelas. PC dan Televisi tersebut terhubung dalam jaringan yang berguna sebagai media penyampaian materi oleh guru kepada siswa dan sharing data. Tujuannya agar siswa dapat lebih mengerti tentang materi yang disampaikan. Dengan diterapkannya pembelajaran berbasis komputerisasi, diharapkan seorang guru dapat lebih mudah dalam memberikan penjelasan karena dapat di implementasikan lewat komputer atau memberikan contoh langsung lewat internet.

Meskipun penerapan komputerisasi telah dilaksanakan, namun penulis merasa masih ada kekurangan pada sistem yang diterapkan. Yaitu pada bagian sistem presensi / absensi siswa yang masih manual, yaitu dengan pencatatan pada buku absen. Akibatnya proses pengolahan data kehadiran siswa lambat. Begitu juga untuk memperoleh informasi dan laporan-laporan yang diperlukan.

Berdasarkan sistem yang selama ini dilakukan oleh SMKN 1 Tanjung, maka penyusun terdorong untuk mengadakan penelitian dan perancangan sebuah sistem informasi presensi. Dengan judul: **Analisis dan Perancangan Sistem Presensi Siswa Menggunakan Magnetic Card Pada SMK Negeri 1 Tanjung**. Semoga dengan adanya sistem tersebut dapat membantu SMKN 1 Tanjung dalam mengurus dan menangani segala sesuatu yang berhubungan dengan laporan kehadiran siswa, dan juga dapat membantu dalam pengambilan keputusan.

## 1.2 Rumusan Masalah

Melihat permasalahan yang telah diuraikan di atas, dapat disimpulkan bahwa pokok permasalahan yang ada pada SMKN 1 Tanjung adalah pengolahan data presensi yang lambat dan tidak akurat. Hal ini dikarenakan karena sistem yang diterapkan masih manual. Sehingga kinerjanya kurang efektif dan efisien. Oleh karena itu komputerisasi dalam pengolahan data tersebut dapat diterapkan oleh SMKN 1 Tanjung, sehingga dapat membantu dalam memperoleh informasi yang dibutuhkan dengan cepat.

### Batasan Masalah

Permasalahan yang ada pada SMKN 1 Tanjung sangat luas, sehingga penyusun akan membatasi permasalahannya dan akan membahas tentang :

1. Data Pengajar / Guru.

Data yang berupa Nip, Nama, Gender, Agama, Tempat\_lahir, Tgl\_Lahir, Alamat dan password. Sehingga dapat memudahkan dalam pencarian data guru tertentu.

2. Data siswa.

Data yang berupa NIS, Nama, Gender, Agama, Tempat\_lahir, Tgl\_Lahir, Alamat dan Kelas. sehingga dapat memudahkan dalam pencarian data siswa.

3. Data presensi siswa.

Data yang berupa NIS, Tanggal, Jam masuk, dan Jam keluar.

4. Data mata pelajaran.

Data berupa kode mata pelajaran, nama mata pelajaran dan nip.

5. Data kelas.

Data berupa kode kelas, nama kelas, dan tahun ajaran.

6. Software yang digunakan adalah Visual Basic 6.0 dan Microsoft SQL Server.

7. Laporan.

Laporan berupa laporan data guru, siswa, kelas, mata pelajaran, dan absensi yang dapat di cetak sesuai dengan yg di inginkan dan sesuai dengan kebutuhan.

#### **1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian**

Tujuan penelitian tugas akhir ini adalah:

1. Menerapkan ilmu yang telah didapat selama di perkuliahan dan membandingkan dengan kenyataan yang ada di dunia kerja.
2. Sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan program Sarjana Strata Satu (S1) Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.
3. Memberikan inovasi terhadap sistem pengolahan data presensi pada SMKN 1 Tanjung agar mempunyai daya dukung yang tinggi terhadap kegiatan pembelajaran dan secara tidak langsung dapat membantu dalam mengambil keputusan.

Adapun manfaat yang diperoleh dari penelitian dan tugas akhir ini adalah:

1. Bagi penulis, untuk menambah wawasan dan pengetahuan yang berhubungan dengan program studi yang dipilih.
2. Bagi SMKN 1 Tanjung, sebagai sarana untuk mempermudah dan memperlancar dalam pengolahan data sistem presensi terutama pada penerapan teknologi komputer.

#### **1.5 Metode Penelitian**

Untuk memperoleh data-data sebagai sumber dalam penyusunan laporan ini, maka penyusun menggunakan beberapa metode penelitian yaitu:

1. Metode Wawancara

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara mengadakan tanya jawab secara langsung kepada pihak-pihak yang berkaitan. Sehingga kita akan mendapatkan informasi yang lebih akurat.

2. Metode Observasi

Yaitu pengumpulan data yang diperoleh dengan cara pengamatan secara langsung pada objek yang diteliti.

3. Metode Kearsipan

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara membaca atau membuka arsip-arsip yang ada di tempat penelitian.

4. Metode kepustakaan

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara membaca buku-buku yang ada di perpustakaan, yang dijadikan sebagai acuan.

### **Sistematika Penulisan**

Laporan penelitian ini akan disusun secara sistematika kedalam 5 bab masing-masing bab diuraikan sebagai berikut:



## **BAB I      PENDAHULUAN**

Diuraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

## **BAB II      LANDASAN TEORI**

Bab ini berisi tentang konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, konsep dasar sistem informasi, Konsep dasar analisis, Metode Analisis, *Requirement*, Desain sistem, Proses modeling, konsep basis data, perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini, dan Konsep dasar Magnetic.

## **BAB III      ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Dalam bab ini diuraikan secara lengkap tentang Tinjauan umum, Analisis masalah, Analisis kelemahan sistem, Analisis kelayakan sistem, dan Rancangan Sistem secara rinci.

## **BAB IV      PEMBAHASAN**

Bab ini akan diuraikan secara lengkap tentang struktur program, pengetesan sistem dan hasil pengetesan, pembahasan program serta petunjuk penggunaan program.

## **BAB V      PENUTUP**

**Bab ini berisikan tentang kesimpulan dan saran yang sifatnya membangun dari keseluruhan isi laporan guna menghasilkan karya yang lebih baik.**

**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN**

