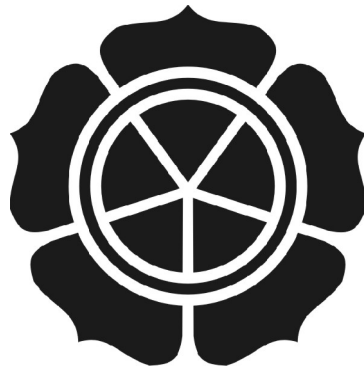


SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN WARNET ADITIF

YOGYAKARTA

Tugas Akhir



disusun oleh:

Vita Purnamasari NIM : 08.02.7304

Fuji Yatiningsih NIM : 08.02.7332

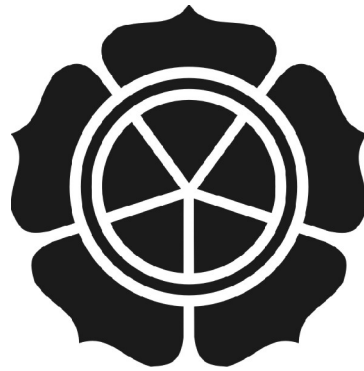
**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN WARNET ADITIF

YOGYAKARTA

Tugas Akhir

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya
pada jenjang Diploma III jurusan Manajemen Informatika



disusun oleh:

Vita Purnamasari NIM : 08.02.7304

Fuji Yatiningsih NIM : 08.02.7332

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**Sistem Informasi Pengelolaan Warnet Aditif
Yogyakarta**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Vita Purnamasari NIM : 08.02.7304

Fuji Yatiningsih NIM : 08.02.7332

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 2 Mei 2011

Dosen Pembimbing

Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng.
NIK. 190302107

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**Sistem Informasi Pengelolaan Warnet Aditif
Yogyakarta**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Vita Purnamasari NIM : 08.02.7304

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 20 Mei 2011

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Ali Mustopa, S.Kom.
NIK. 190302192

Armadyah Amborowati, S.Kom, M.Eng.
NIK. 190302063

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 20 Mei 2011

KEPALA SEMBAH AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.
NIK. 190302001

**PENGESAHAN
TUGAS AKHIR**

Sistem Informasi Pengelolaan Warnet Aditif

Yogyakarta

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Fuji Yatiningsih **08.02.7332**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

pada tanggal 21 Mei 2011

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Dony Ariyus, M.Kom.

NIK.190302128

Krisnawati, S.Si., MT.

NIK.190302038

Tanda Tangan



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan

untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer

Tanggal 21 Mei 2011

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.

NIK. 190302001

PERNYATAAN

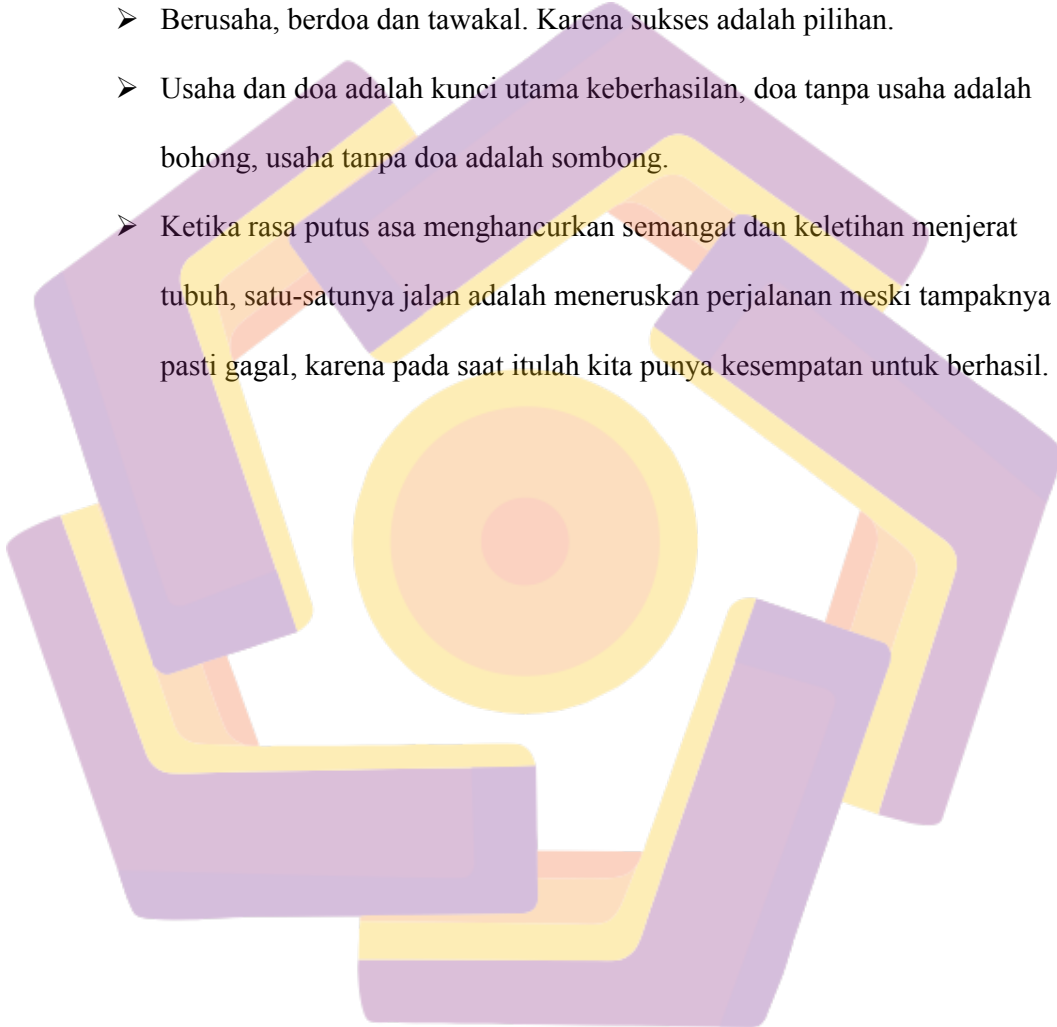
Kami yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya kelompok kami sendiri (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 24 Mei 2011

Nama	NIM	Tanda tangan
Vita Purnamasari	08.02.7304	
Fuji Yatiningsih	08.02.7332	

MOTTO

- Kegagalan adalah keberhasilan yang tertunda.
- Berusaha, berdoa dan tawakal. Karena sukses adalah pilihan.
- Usaha dan doa adalah kunci utama keberhasilan, doa tanpa usaha adalah bohong, usaha tanpa doa adalah sombong.
- Ketika rasa putus asa menghancurkan semangat dan keletihan menjerat tubuh, satu-satunya jalan adalah meneruskan perjalanan meski tampaknya pasti gagal, karena pada saat itulah kita punya kesempatan untuk berhasil.



PERSEMBAHAN

- Kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayahNya sehingga Tugas Akhir ini dapat terselesaikan.
- Kedua orang tua saya, Bapak Ibu terimakasih doa dan supportnya.
- Bapak Erik Hadi Saputra yang telah membimbing kami.
- Bapak Widhiarta yang telah mengijinkan kami penelitian di Aditif.net.
- Keluarga tercinta terimakasih atas doa dan supportnya.
- Fuji yang telah menjadi patner kerja yang baik selama pembuatan Tugas Akhir ini.
- Buat Anggie (siblack selalu dihati) sang pacar yang selalu setia mendampingi n trimakasih atas doa, semangat, n selalu sabar... 😊😊 n makasih pinjaman laptopnya...he..he...
- Teman-teman kelas MI5E yang tidak bisa disebutkan satu persatu khususnya Nurul, Endah, Inung, Fuji, Bian, Putri, Uswa dan semuanya.
- Buat teman-teman aku, semua thanks all... atas semangat n doa-doanya...
- Buat semuanya yang terlibat dalam pembuatan Tugas Akhir ini.

Vie_tha ^_^

PERSEMBAHAN

- Kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayahNya sehingga Tugas Akhir ini dapat terselesaikan.
- Seluruh keluarga terutama kedua orang tua yang telah mendoakan dan menyupport.
- Bapak Erik Hadi Saputra yang telah membimbing kami.
- Bapak Widhiarta yang telah mengizinkan kami penelitian di Aditifnet.
- Vita yang telah menjadi patner kerja yang baik selama pembuatan Tugas Akhir ini.
- Nuex/ ijem yang selalu menyupport, memberikan doa dan semangat.
- Teman-teman kelas MI5E yang tidak bisa disebutkan satu persatu terutama Vita, Inung, Uzwa, Nurul, Endah, Sita, Bian, Putri, Dila dan semuanya.
- Keluarga Vita terimakasih atas kebaikannya.
- Anggi Vita terimakasih atas pinjaman leppinya....
- Semua teman-teman yang pernah bekerja di Aditif.net: mz Dilan, Arum, mbk Lia, Endah dan semuanya.
- Buat semua yang saya kenal Fadlur, Fendy, mbk Lia, kakak angkatan, satu angkatan, adek angkatan serta dosen-dosen dan semuanya. Thanks all...

Fuji

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah, berkat rahmat, dan hidayah yang diberikan Allah SWT, akhirnya selesai juga penulisan tugas akhir yang sangat sederhana ini.

Pembuatan tugas akhir ini ditulis guna memenuhi persyaratan akademis untuk memperoleh gelar ahli madya di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.

Penulis sangat menyadari bahwa dalam penulisan tugas akhir ini sangat lah jauh dari sempurna karena keterbatasan kemampuan dan pengetahuan yang penulis miliki, dan juga walaupun tugas akhir ini sangat sederhana namun tanpa bantuan dari berbagai pihak tentunya penulis akan mengalami kesulitan. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Prof. Dr. H. M. Suyanto, MM. selaku ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bapak Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng. yang telah meluangkan waktunya untuk membimbing kami dengan penuh kesabaran dan ketulusan hatinya hingga terselesaikan tugas akhir ini dengan baik.
3. Segenap staf pengajar akademika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.

4. Bapak Widhiarta, S.Kom Selaku pemilik Warnet “ADITIF” Yogyakarta yang telah memberikan kemudahan kepada penulis selama mengadakan penelitian di warnet “ADITIF” Yogyakarta.
5. Seluruh karyawan warnet “ADITIF” Yogyakarta.
6. Teman-teman di kampus.
7. Seluruh pihak yang telah membantu penulis dalam penyelesaian tugas akhir ini.

Untuk itu penulis hanya dapat mengucapkan sekali lagi banyak-banyak terima kasih, semoga amal baik mereka mendapatkan balasan yang setimpal dari ALLAH SWT.

Selanjutnya, penulis berharap semoga tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi teman-teman yang akan menyelesaikan tugas akhirnya.

Dan penulis menyadari bahwa dalam penulisan tugas akhir ini masih banyak kekurangan-kekurangan sehingga kritik dan saran dari pembaca yang bersifat membangun sangat penulis harapkan.

Yogyakarta, 29 April 2011

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	ii
PERSETUJUAN.....	iii
PENGESAHAN.....	iv
PERNYATAAN.....	vi
MOTTO.....	vii
PERSEMBAHAN.....	viii
KATA PENGANTAR.....	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xviii
DAFTAR GAMBAR.....	xix
INTISARI.....	xxii
<i>ABSTRACK</i>	xxiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Maksud Dan Tujuan.....	3
1.5 Manfaat Penulisan.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
1.7 Rencana Kegiatan.....	7

BAB II LANDASAN TEORI



2.1 Konsep Dasar Sistem.....	8
2.1.1 Pengertian Sistem Secara Umum	8
2.1.2 Karakteristik Sistem.....	10
2.1.3 Klasifikasi Sistem.....	12
2.2 Konsep Dasar Informasi.....	13
2.2.1 Pengertian Informasi.....	13
2.2.2 Siklus Informasi.....	13
2.2.3 Kualitas Informasi.....	14
2.2.4 Nilai Informasi.....	15
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	15
2.3.1 Pengertian Sistem Informasi.....	15
2.3.2 Komponen Sistem Informasi.....	16
2.3.3 Tipe-tipe Sistem Informasi.....	17
2.4 Konsep Dasar Sistem Informasi Manajemen.....	18
2.4.1 Pengertian Sistem Informasi Manajemen.....	18
2.4.2 <i>Database Management System</i> (DBMS).....	18
2.4.3 Manfaat <i>Database</i>	19
2.5 Konsep Dasar Sistem Pengelolaan Warnet.....	20
2.5.1 Pengertian Warnet.....	20
2.5.2 Pengertian Billing.....	21
2.6 Konsep Dasar Sistem <i>Database</i>	21

2.6.1 Pengertian <i>Database</i>	21
2.6.2 Kegunaan <i>Database</i>	23
2.6.3 Model-model Data.....	25
2.6.4 Komponen Utama Pada Perangkat Lunak <i>Database</i>	26
2.6.5 Normalisasi.....	27
2.6.5.1 Bentuk Tidak Normal.....	27
2.6.5.2 Bentuk Normal Pertama.....	27
2.6.5.3 Bentuk Normal Kedua.....	27
2.6.5.4 Bentuk Normal Ketiga.....	27
2.6.6 Tujuan Utama Dalam Penyusunan <i>Database</i>	28
2.7 Sistem Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	29
2.7.1 Sistem Windows XP Profesional.....	29
2.7.2 Sistem Aplikasi Program.....	29
2.7.2.1 Microsoft Visual Basic 6.0.....	29
2.7.2.2 Kemampuan Visual Basic 6.0.....	30
2.7.2.3 Cara Kerja Visual Basic 6.0.....	31
2.7.2.4 Lingkungan Kerja Visual Basic 6.0.....	32
2.7.3 Sistem Aplikasi <i>Database</i>	35
2.7.3.1 Microsoft SQL Server 2000.....	35
2.7.3.2 Objek-objek Dalam <i>Database</i> SQL Server 2000.....	37
2.7.3.3 Kelebihan Microsoft SQL Server 2000.....	39

2.8 Sistem Perangkat Keras Yang Digunakan.....	39
--	----

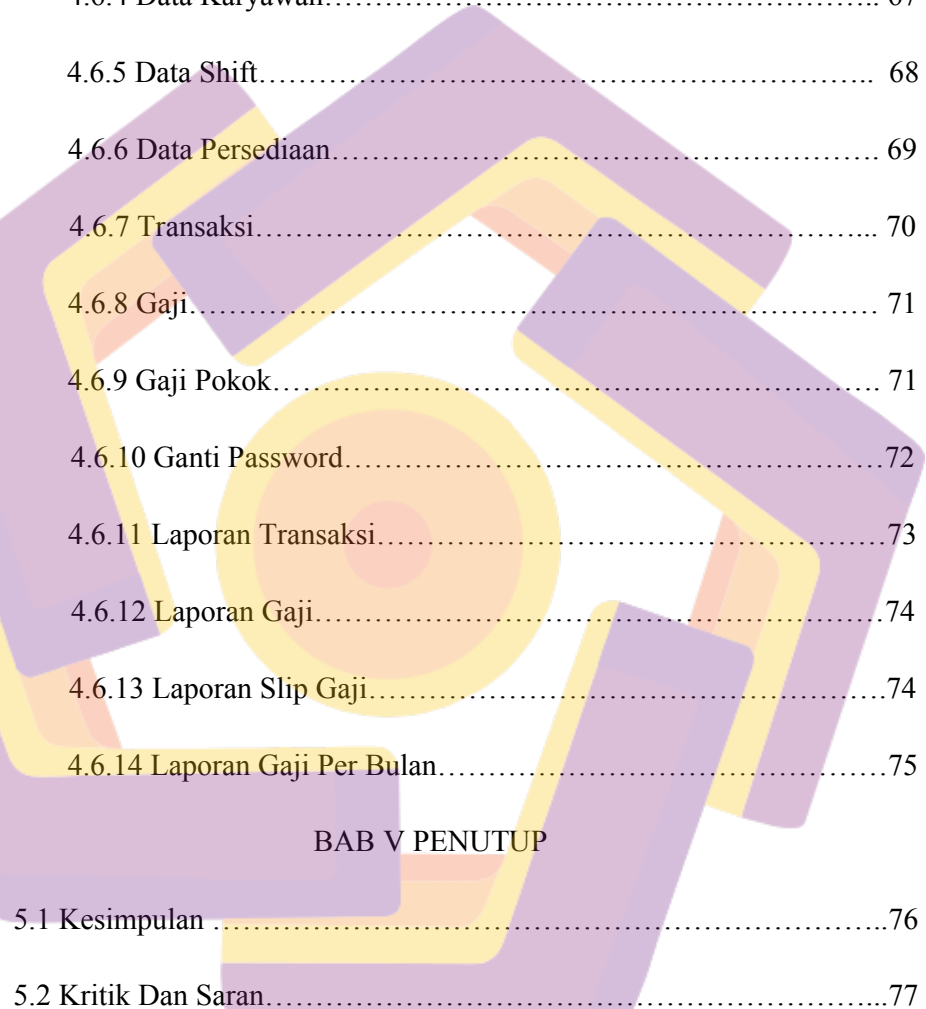
BAB III TINJAUAN UMUM

3.1 Sejarah Singkat.....	41
3.2 Visi Dan Misi Warnet Aditif Yogyakarta.....	43
3.3 Struktur Organisasi.....	44
3.4 Lokasi Warnet Aditif Yogyakarta.....	44
3.5 Sistem Flowchart Yang Ada.....	45

BAB IV PEMBAHASAN

4.1 Rancangan Sistem Yang Diusulkan.....	46
4.1.1 Sistem Flowchart Yang Diusulkan.....	46
4.1.2 DFD Yang Diusulkan.....	48
4.1.2.1 DFD Level 0.....	49
4.1.2.2 DFD Level 1.....	50
4.2 Perancangan <i>Database</i>	51
4.2.1 Normalisasi.....	51
4.2.1.1 Bentuk Tidak Normal.....	51
4.2.1.2 Bentuk Normal Pertama.....	52
4.2.1.3 Bentuk Normal kedua.....	53
4.2.2 Hubungan Antar Tabel.....	54
4.3 Struktur Perancangan <i>Database</i>	54
4.3.1 Tabel Data Karyawan.....	54

4.3.2 Tabel Shift.....	55
4.3.3 Tabel Persediaan.....	55
4.3.4 Tabel Transaksi.....	55
4.3.5 Tabel Detail Transaksi.....	56
4.3.6 Tabel Usser.....	56
4.3.7 Tabel Gaji.....	57
4.3.8 Tabel Gaji Pokok	57
4.4 Rancangan Input.....	58
4.4.1 Rancangan Input Password.....	58
4.4.2 Rancangan Input Menu Utama.....	58
4.4.3 Rancangan Input Data Karyawan.....	59
4.4.4 Rancangan Input Data Shift.....	59
4.4.5 Rancangan Input Data Persediaan.....	60
4.4.6 Rancangan Input Gaji.....	60
4.4.7 Rancangan Input Transaksi.....	62
4.5 Rancangan Output.....	63
4.5.1 Rancangan Laporan Transaksi.....	63
4.5.2 Rancangan Laporan Gaji	64
4.5.3 Rancangan Laporan Slip Gaji.....	64
4.5.4 Rancangan Laporan Gaji Per Bulan.....	64
4.6 Manual Program.....	65



4.6.1 Dekstop.....	65
4.6.2 Login.....	65
4.6.3 Menu Utama.....	66
4.6.4 Data Karyawan.....	67
4.6.5 Data Shift.....	68
4.6.6 Data Persediaan.....	69
4.6.7 Transaksi.....	70
4.6.8 Gaji.....	71
4.6.9 Gaji Pokok.....	71
4.6.10 Ganti Password.....	72
4.6.11 Laporan Transaksi.....	73
4.6.12 Laporan Gaji.....	74
4.6.13 Laporan Slip Gaji.....	74
4.6.14 Laporan Gaji Per Bulan.....	75
BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan.....	76
5.2 Kritik Dan Saran.....	77

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

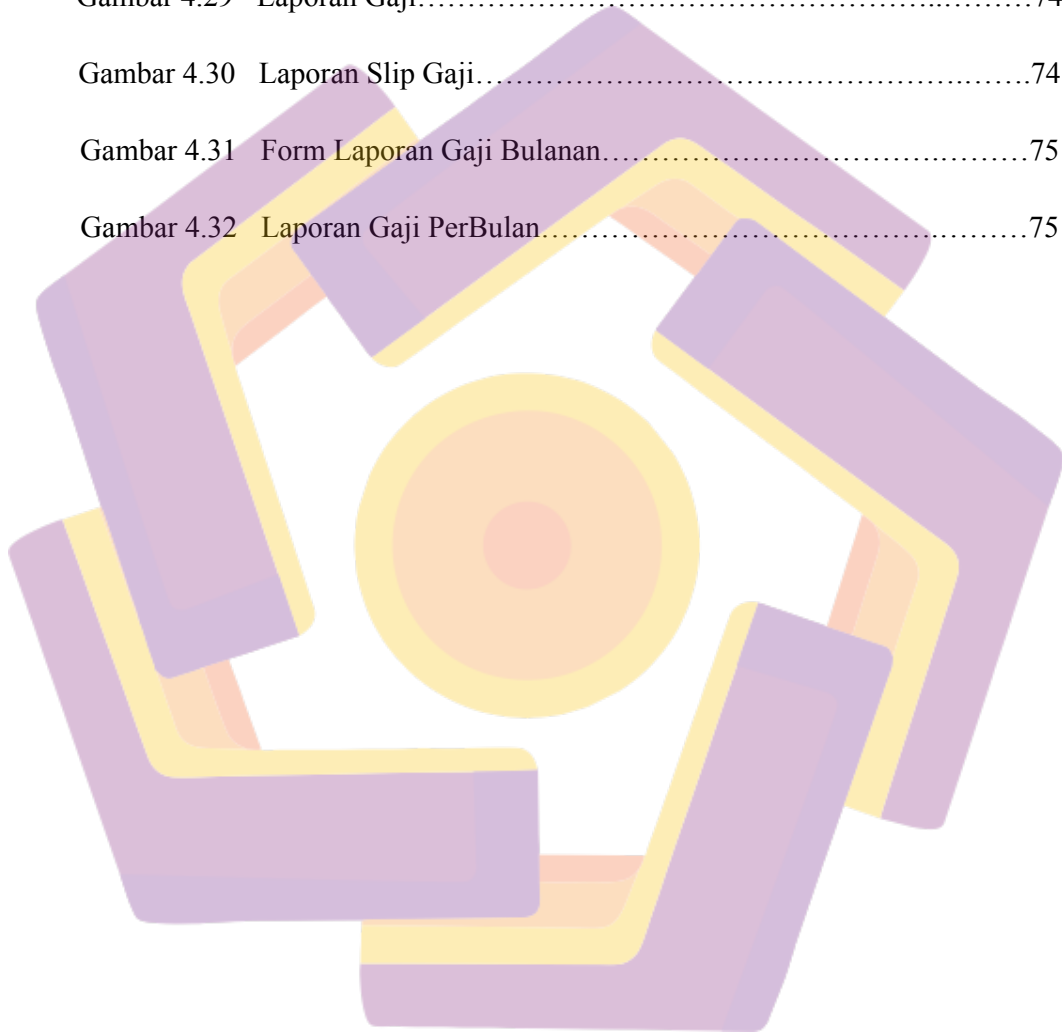
Tabel 1.1	Jadwal Kegiatan.....	7
Tabel 4.1	Bentuk Normalisasi Tidak Normal.....	52
Tabel 4.2	Bentuk Normalisasi Pertama.....	52
Tabel 4.3	Bentuk Normalisasi Kedua.....	53
Tabel 4.4	Tabel Data Karyawan.....	54
Tabel 4.5	Tabel Shift.....	55
Tabel 4.6	Tabel Persediaan.....	55
Tabel 4.7	Tabel Transaksi.....	56
Tabel 4.8	Tabel Detail Transaksi.....	56
Tabel 4.9	Tabel Usser.....	57
Tabel 4.10	Tabel Gaji.....	57
Tabel 4.11	Tabel Gaji Pokok.....	57

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Model Hubungan Elemen-elemen Sistem.....	8
Gambar 2.2	Siklus Informasi.....	14
Gambar 2.3	Konsep Sistem Informasi.....	16
Gambar 2.4	Lingkungan Kerja Visual Basic 6.0.....	32
Gambar 2.5	Form.....	33
Gambar 2.6	ToolBox.....	33
Gambar 2.7	Form Layout.....	34
Gambar 2.8	Property.....	34
Gambar 2.9	Project Explorer.....	35
Gambar 2.10	MenuBar Dan ToolBar.....	35
Gambar 2.11	Enterpraise Manager.....	36
Gambar 2.12	SQL Query Analyser.....	37
Gambar 3.1	Warnet Aditif Yogyakarta.....	42
Gambar 3.2	Model Struktur Organisasi.....	44
Gambar 3.3	Flowchart Sistem Yang Ada.....	45
Gambar 4.1	Flowchart Sistem Yang Diusulkan.....	47
Gambar 4.2	DFD Level 0.....	49
Gambar 4.3	DFD Level 1.....	50
Gambar 4.4	Hubungan Antar Tabel.....	54

Gambar 4.5	Rancangan Input Password.....	58
Gambar 4.6	Rancangan Input Menu Utama.....	58
Gambar 4.7	Rancangan Input Data Karyawan.....	59
Gambar 4.8	Rancangan Input Data Shift.....	59
Gambar 4.9	Rancangan Input Data Persediaan.....	60
Gambar 4.10	Rancangan Input Data Gaji Pokok.....	60
Gambar 4.11	Rancangan Input Data Gaji Bersih.....	61
Gambar 4.12	Rancangan Input Data Transaksi.....	62
Gambar 4.13	Rancangan Laporan Transaksi.....	63
Gambar 4.14	Rancangan Laporan Gaji.....	64
Gambar 4.15	Rancangan Laporan Slip Gaji.....	64
Gambar 4.16	Rancangan Form Laporan Gaji Bulanan.....	64
Gambar 4.17	Rancangan Laporan Gaji Perbulan.....	65
Gambar 4.18	Dekstop.....	65
Gambar 4.19	Login.....	65
Gambar 4.20	Menu Utama.....	66
Gambar 4.21	Data Karyawan.....	67
Gambar 4.22	Data Shift.....	68
Gambar 4.23	Data Persediaan.....	69
Gambar 4.24	Data Transaksi.....	70
Gambar 4.25	Data Gaji Bersih.....	71

Gambar 4.26	Data Gaji Pokok.....	71
Gambar 4.27	Ganti Password.....	72
Gambar 4.28	Laporan Transaksi.....	73
Gambar 4.29	Laporan Gaji.....	74
Gambar 4.30	Laporan Slip Gaji.....	74
Gambar 4.31	Form Laporan Gaji Bulanan.....	75
Gambar 4.32	Laporan Gaji PerBulan.....	75



INTISARI

Penulis merancang suatu sistem pengolahan data penjualan di warnet ADITIF secara komputerisasi karena dalam pencatatan data-data transaksi warnet masih bersifat manual. Agar sistem yang dilakukan dapat berjalan dengan baik, penulis berusaha untuk merancang sistem dalam proses transaksi penjualan tunai tersebut.

Untuk merancang sistem ini, penulis membuat rancangan masukan yang berisi penjualan jasa warnet, penjualan minuman dan makanan ringan, serta penjualan domain dan hosting yang menghasilkan laporan-laporan yang berhubungan dengan Komputerisasi Sistem Penjualan Tunai. Penulis juga menggunakan *software* Microsoft Visual Basic 6.0. Keuntungan dari penggunaan Microsoft Visual Basic 6.0 ini antara lain memiliki sarana akses data yang lebih cepat dan andal untuk membuat aplikasi basis data (*database*) yang berkemampuan tinggi dibandingkan menggunakan sistem manual yang sedang dijalankan sebelumnya di warnet ADITIF.

Dengan adanya komputerisasi ini tentu saja dalam pengolahan datanya lebih efektif, memperkecil kesalahan dan data yang dihasilkan selalu baru. Karena penggunaannya sangat mudah, cepat dan dapat menghitung gaji secara otomatis.

Kata Kunci: Transaksi Penjualan, Sistem Manual, Komputerisasi, Gaji

ABSTRACT

Writer design a system of data processing of sale in ADITIF's warnet computerizedly because in record-keeping of data of transaction warnet still have the character of the manual. In order to the better of system, writer design the system of the cash sale transaction.

To design this system, writer make the containing input device of sale of service warnet, drink sale, and also sale of domain and hosting that give report of Cash Sale System. Writer also use the Microsoft Visual Basic 6.0 software. Advantage from use Microsoft Visual Basic 6.0 is have quicker data access and more usefull to make the data bases application than the manual system which being run previously in Aditif's warnet

With the existence of this computerization of course in its data processing is more effective, minimizing mistake and data always newly. Because it is very easy, quickly and can calculate the salary automatically.

Keyword: Sale Transaction, Manual System, Computerize, Salary.

