

BAB I

PENDAHULUAN

1.1.Latar Belakang Masalah

Semakin berkembangnya dunia usaha akan semakin meningkatkan perkembangan munculnya berbagai perusahaan, baik perusahaan dagang maupun perusahaan jasa. Hal ini akan menimbulkan tingkat persaingan yang semakin ketat, sehingga mengharuskan manajemen perusahaan mengambil kebijakan-kebijakan agar perusahaan dapat tetap bertahan dalam persaingan. Tanpa adanya kebijakan dan pengendalian manajemen yang memadai, suatu perusahaan akan sulit untuk menjalankan usahanya, dan hanya perusahaan yang dapat melaksanakan strategi yang telah ditetapkan yang akan dapat bertahan dalam persaingan, serta mempunyai kesempatan untuk berkembang lebih baik.

Seiring dengan persaingan yang semakin ketat, maka dibutuhkan sikap profesional manajemen dalam mengelola perusahaan, salah satunya adalah pengelolaan persediaan barang dan jasa. Persediaan barang dan jasa merupakan salah satu aktivitas kerja yang sangat penting bagi perkembangan perusahaan dagang, karena persediaan barang dan jasa merupakan unsur utama dalam bidang perdagangan. Sedikit saja terdapat kesalahan informasi persediaan barang dan jasa, hal ini pasti akan sangat berpengaruh pada kegiatan usaha perusahaan tersebut.

Apabila pengelolaan persediaan barang dan jasa masih dilakukan secara manual, akan sulit dalam mengontrol persediaan, pengelolaan secara manual juga

akan membutuhkan waktu yang lama. Hal ini mencerminkan kinerja yang tidak efisien. Untuk itu dibutuhkan suatu sistem yang terkomputerisasi, agar kinerja perusahaan lebih efisien dan tidak memerlukan waktu yang cukup lama.

Perkembangan teknologi saat ini sangat memberi dukungan bagi kemajuan sistem pengolahan data pada perusahaan, terutama pemanfaatan teknologi yang berbasis komputer. Komputer sebagai salah satu sarana yang dapat digunakan sebagai pengolah data dan informasi memungkinkan *user* (perusahaan) melakukan pengolahan data-data secara cepat serta menghasilkan *output* (informasi) yang dibutuhkan secara cepat pula. Selain itu, komputer juga membantu *user* dalam hal penyimpanan data dalam jumlah yang besar.

Komputer mempunyai peranan yang sangat penting dalam dunia kerja. Banyak perusahaan yang sangat tergantung dengan keberadaan komputer. Penggunaan sistem komputer dalam dunia usaha sangat membantu sebuah pengolahan data, sehingga proses penyajian laporan dapat dilakukan secara cepat, tepat, efisien waktu, dan meminimalkan lambatnya informasi. Hal ini akan memudahkan pihak manajemen dalam mengambil keputusan.

Komputerisasi dalam sistem informasi pengelolaan barang dan jasa memegang peranan penting dalam perusahaan, dimana sistem ini digunakan untuk mengetahui transaksi penjualan barang dan jasa, serta untuk memeriksa persediaan yang ada. Di samping itu, dengan adanya sistem informasi pengelolaan barang dan jasa diharapkan tidak akan terjadi kesalahan informasi yang ditujukan kepada karyawan maupun pemilik waris dan tidak ada lagi keterlambatan informasi yang harus disampaikan. Dengan adanya permasalahan di atas, maka

penulis tertarik untuk memilih judul: "**Sistem Informasi Pengelolaan Warnet ADITIF Yogyakarta**".

1.2. Rumusan Masalah

Dari latar belakang diatas maka penulis merumuskan permasalahan yang akan dihadapi yaitu sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang sistem informasi pengelolaan manajemen warnet yang mudah dipahami dan digunakan?
2. Bagaimana merancang sistem pengelolaan warnet yang terkomputerisasi agar lebih efektif dan efisien?

1.3. Batasan Masalah

Mengingat luasnya permasalahan yang ada, maka penulis membatasi permasalahan pada komputerisasi pengolahan data transaksi warnet yang diolah dalam program yang diusulkan dengan menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic 6.0 dan *database* SQL Server 2000, antara lain:

1. Penggajian karyawan bulanan (gaji pokok dan bonus).
2. Data transaksi warnet per shift.

1.4. Maksud dan Tujuan

Adapun Maksud dan tujuan dari penulisan Tugas Akhir ini adalah :

- a. Untuk menerapkan ilmu pengetahuan yang didapat dan diperoleh selama mengikuti perkuliahan di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- b. Untuk lebih mempermudah dalam pengelolaan warnet, dalam mencatat dan mengolah data yang ada agar lebih efisien dan efektif.
- c. Sebagai salah satu syarat kelulusan pada Program Diploma Tiga (D III) Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

1.5. Manfaat Penulisan

Adapun kegunaan penulisan dapat dijelaskan secara sistematis sebagai berikut :

- a. Bagi Penulis

Untuk lebih menyempurnakan ilmu pengetahuan yang telah diperoleh selama perkuliahan. Hasil penulisan ini diharapkan dapat melatih kemampuan menganalisa dan berfikir secara sistematis, selain itu juga diharapkan dapat memberikan informasi bagi pihak-pihak lain yang secara langsung tertarik pada masalah yang dihadapi serta pemecahannya mengenai kualitas pelayanan.

- b. Bagi Instansi terkait

Memberikan sumbangan pikiran yang bermanfaat bagi instansi terkait dalam mengevaluasi kinerja yang diharapkan, disamping itu juga dapat dijadikan pedoma bagi instansi lainnya dalam rangka meningkatkan kualitas kinerja.

c. Bagi Pengembangan Ilmu Pengetahuan

Diharapkan dapat berguna untuk menjadi bahan acuan bagi para pembaca yang ingin mengkaji persoalan yang relevan dengan hasil penulisan ini, sehingga akan menghasilkan penulisan yang lebih baik.

1.6.Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan Tugas Akhir ini secara keseluruhan terdiri dari lima bab, yang penulis susun sesuai dengan data dan bahan penulis terima dari WARNET ADITIF YOGYAKARTA dan pengetahuan yang diperoleh dari Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta. Pembagian tersebut untuk mempermudah dalam pemikiran dan pemahaman isi dari Tugas Akhir ini dengan perincian sebagai berikut:

Bab I : Pendahuluan

Meliputi tentang latar belakang masalah, maksud dan tujuan, rumusan masalah, manfaat penulisan, batasan masalah, rencana kegiatan dan sistematika penulisan.

1.1.1 Bab II : Landasan Teori

Meliputi dari konsep dasar, konsep dasar informasi, konsep dasar system informasi, konsep dasar system informasi manajemen, konsep dasar system pengelolaan warnet, konsep dasar sistem *database*, sistem perangkat lunak (*software*) yang digunakan, dan sistem perangkat keras (*hardware*) yang digunakan.

Bab III : Tinjauan Umum

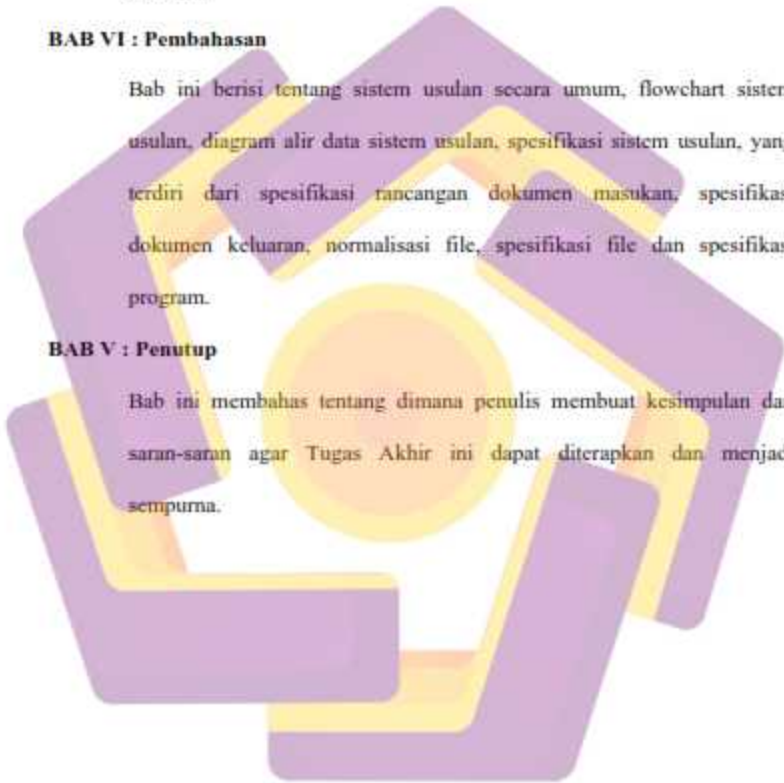
Dalam bab ini penulis membahas mengenai sejarah berdirinya Warnet ADITIF, visi dan misi, struktur organisasi, lokasi dan sistem flowchart yang ada.

BAB VI : Pembahasan

Bab ini berisi tentang sistem usulan secara umum, flowchart sistem usulan, diagram alir data sistem usulan, spesifikasi sistem usulan, yang terdiri dari spesifikasi rancangan dokumen masukan, spesifikasi dokumen keluaran, normalisasi file, spesifikasi file dan spesifikasi program.

BAB V : Penutup

Bab ini membahas tentang dimana penulis membuat kesimpulan dan saran-saran agar Tugas Akhir ini dapat diterapkan dan menjadi sempurna.



1.7. Rencana Kegiatan

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan

Kegiatan	November				Desember				Januari				Februari				Maret			
	2010				2010				2011				2011				2011			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1. Persiapan																				
2. Observasi & pengumpulan data																				
3. Analisa data																				
4. Perancangan sistem																				
5. Pembuatan program																				
6. Uji coba Program																				
7. Penyusunan laporan																				