

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan Teknologi Informasi sangat cepat seiring dengan kebutuhan akan Informasi. Perkembangan teknologi informasi dan komputer saat ini telah mempengaruhi diberbagai bidang kehidupan manusia dan diperlukan sebagai sarana pendukung untuk memperoleh informasi secara cepat dan akurat yang dapat menunjang manusia untuk menyelesaikan suatu permasalahan.

Percetakan adalah sebuah proses industri untuk memproduksi secara massal tulisan dan gambar, terutama dengan tinta di atas kertas menggunakan sebuah mesin cetak. Banyak brosur, flyer, spanduk dan kaos sekarang ini biasanya dicetak menggunakan teknik percetakan offset. Image yang akan dicetak di print diatas film lalu di transfer ke plat cetak.

Percetakan One I One merupakan salah satu jenis percetakan yang berada di Yogyakarta. Pada percetakan One I One menyediakan berbagai jasa percetakan mulai dari jasa pembuatan brosur, flyer, spanduk, undangan, dan lain-lain.

Pada perkembangannya percetakan ini masih menggunakan sistem pembayaran secara manual dengan hanya menggunakan alat tulis, kalkulator

dan nota kertas saja untuk transaksi. Untuk laporan percetakan ini masih menggunakan data dari copyan nota – nota kertas yang dikumpulkan setiap bulannya.

Analisis dan Perancangan Sistem Transaksi Pada percetakan One I One adalah suatu proses sistem pembayaran dari sistem manual ke sistem komputer. Dalam sistem ini user dapat mengolah data pembayaran dengan komputer dan dapat mengetahui hasil transaksi dalam setiap waktu yang ditentukan berupa rekapitulasi transaksi atau lebih sering disebut laporan. Waktu yang diperlukan untuk mengolah data tersebut jauh lebih cepat dari sistem manual.

Oleh karena itu " **Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan pada Percetakan One I One** " dirasa perlu dibuat suatu sistem untuk pemecahan masalah transaksi pembayaran manual pada percetakan One I One. Dengan sistem ini akan didapat suatu informasi dari suatu data yang lebih cepat, tepat dan akurat.

1.2. Rumusan Masalah

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membahas tentang permasalahan-permasalahan apa yang timbul pada transaksi pembayaran pada Percetakan One I One ketika masih menggunakan sistem manual atau belum terkomputerisasi. Dari hasil yang telah diteliti ada beberapa masalah pada sirkulasi sistem pembayaran pada percetakan One I One selama ini adalah :

1. Data yang masih disimpan dalam bentuk arsip seperti data pembayaran.
2. Data pelanggan belum dicatat secara rinci, sehingga data yang terkait dengan pelanggan susah diperoleh, seperti alamat atau no telepon.
3. Laporan transaksi baik transaksi pembayaran (uang masuk) dan transaksi pengeluaran (uang keluar) belum terkomputerisasi sehingga dikhawatirkan akan terjadi manipulasi data dan akan sulit dilakukan pengecekan terhadap data laporan.

1.3. Batasan Masalah

Dari masalah- masalah diatas, masalah yang dihadapi dan untuk batasan masalah tertuju pada permasalahan pengolahan data transaksi pembayaran. Dari berbagai permasalahan yang ada, penulis hanya membatasi masalah yang ada, yaitu :

1. Pengolahan data transaksi pembayaran
2. Pengolahan data transaksi pengeluaran
3. Laporan – laporan yang bertujuan untuk mempermudah proses pemasukan dan pencarian data dengan mudah dan cepat.

Software – software yang digunakan dalam analisis dan merancang sistem pengolahan data transaksi pembayaran ini adalah :

- Microsoft Visual Basic 6.0 dan Microsoft Access 2007 sebagai software utama dalam pembuatan aplikasi ini.

1.4. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan pembuatan Skripsi ini adalah :

1. Membuat sistem pembayaran yang terkomputerisasi pada percetakan One I One agar dalam proses pengolahan data menjadi lebih optimal.
2. Sebagai syarat dalam memperoleh ijazah Sarjana Strata 1 (S1) jurusan Sistem Informasi (SI) di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.5. Manfaat Penelitian

1. Bagi Penulis
 - a. Dapat menerapkan ilmu yang telah diperoleh selama kuliah di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
 - b. Dapat merancang sebuah sistem yang profesional dan bermanfaat bagi pihak lainnya.
2. Bagi Mahasiswa
 - a. Mahasiswa dapat menerapkan ilmu yang diterima selama kuliah dengan membuat suatu sistem informasi berbasis komputer.
 - b. Melatih mahasiswa agar dapat menangani suatu proyek sistem informasi pada suatu usaha, bisnis, lembaga, atau pun instansi terkait.
3. Bagi Percetakan One I One

Penulis berharap bahwa skripsi yang telah dibuat sesuai dengan rencana yang dapat memberikan kemudahan bagi percetakan One I One sehingga dapat meningkatkan efisiensi dan efektifitas pengolahan data.

1.6. Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang dilakukan oleh penulis dalam menyusun Skripsi ini adalah :

1. Observasi

Melakukan pengamatan dan pencatatan dengan peninjauan langsung ke objek sehingga akan memperoleh data yang akurat, sistematis dan sesuai dengan tujuan penulis.

2. Wawancara

Dalam metode ini penulis mengadakan wawancara secara langsung dengan pengelola Percetakan One I One dan mendengarkan penjelasan – penjelasan yang berhubungan dengan permasalahan ini.

3. Kepustakaan

Dalam metode ini penulis membaca buku – buku tentang konsep dan perancangan basis data yang berkaitan dengan masalah ini.

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dari penelitian ini merupakan gambaran secara garis besar yang akan penulis tulis terhadap penelitian skripsi. Sistematika tersebut meliputi sebagai berikut :

1. BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitain, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

2. BAB II LANDASAR TEORI

Pada bab ini menjelaskan dasar - dasar teori dari aplikasi database dan software yang akan digunakan serta teori lain yang mendukung penelitian skripsi ini.

3. BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini akan dijelaskan tentang detail perusahaan, analisis sistem yang berjalan, analisis sistem yang diusulkan serta perancangan sistem yang diusulkan (DFD, Flowchart, Perancangan database, Perancangan Interface).

4. BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini dijelaskan tentang implementasi sistem, user interface dan testing sistem yang diusulkan.

5. BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari proses pengembangan sistem dan beberapa saran untuk perbaikan sistem yang baru sehingga lebih berguna dimasa yang akan datang.

