

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

KOTAKU merupakan salah satu upaya untuk mencapai target RPJMN 2015-2019 dan RPJMN 2020-2024 dirancang untuk mempertahankan prinsip-prinsip memperkuat peran pemerintah daerah dan memberdayakan masyarakat sebagai bagian gerakan '100-0-100', terutama untuk pengurangan kawasan kumuh di daerah perkotaan dalam kurun waktu 2020-2021. Ruang lingkup KOTAKU terdiri dari kegiatan pengurangan kawasan kumuh dan pencegahan kawasan kumuh yang didukung oleh kegiatan berkelanjutan di kedua bidang tersebut. Jumlah luas kawasan pemukiman kumuh yang harus dituntaskan oleh program KOTAKU pada tahun 2019 sebesar 23.656 Ha dari total luasan kumuh nasional sebesar 38.431 Ha. Sebagai upaya mendukung pengurangan luasan pemukiman kumuh sampai 0 hektar, *Program KOTAKU* menyelenggarakan rekrutmen dan tahapan seleksi calon pegawai fasilitator untuk ditempatkan sebagai pendamping masyarakat di tingkat kelurahan/desa dan asisten/koordinator kota di tingkat kabupaten/kota diseluruh wilayah dampingan program KOTAKU khususnya di wilayah provinsi Papua. Fungsi utamanya adalah memberikan dukungan teknis dan pendampingan kepada masyarakat dan Pemerintah Daerah dalam Pencegahan dan Peningkatan Kualitas Permukiman Kumuh di daerah masing-masing.

Dalam prosesnya rekrutmen dan tahapan seleksi calon pegawai fasilitator KOTAKU provinsi Papua masih dilakukan dengan cara manual. Mulai dari proses

pendaftaran yaitu pengisian formulir, pengumpulan berkas administrasi dan proses perhitungan masih dihitung satu persatu untuk menyeleksi calon pegawai.

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut, maka solusi yang penulis usulkan yaitu dengan sistem pendukung keputusan tahapan seleksi calon pegawai fasilitator menggunakan metode *weighted product* berbasis web. Metode *weighted product* merupakan metode penyelesaian *multi* kriteria dimana dalam perekrutan banyak kriteria yang harus dipertimbangkan. Metode *weighted product* menggunakan perkalian untuk menghubungkan *rating* atribut, dimana *rating* setiap atribut harus dipangkatkan dulu dengan bobot atribut yang bersangkutan, metode *weighted product* menghasilkan nilai terbesar yang akan dipilih sebagai alternatif yang terbaik.

Hasil penelitian diharapkan mampu membantu KOTAKU provinsi Papua dalam proses rekrutmen dan tahapan seleksi calon pegawai fasilitator yang berkompeten dan berkualitas sesuai dengan kriteria yang dibutuhkan, guna membantu program kerja KOTAKU dalam menangani masalah kawasan kumuh khususnya di kota-kota wilayah provinsi Papua.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah, rumusan masalah yang dirumuskan peneliti yaitu :

Apakah implementasi metode *weighted product* ke dalam sistem pendukung keputusan tahapan seleksi calon pegawai fasilitator KOTAKU Papua berbasis web dapat menyelesaikan masalah yang ada ?

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian yaitu menghasilkan sistem pendukung keputusan berbasis web dalam membantu proses rekrutmen dan tahapan seleksi calon pegawai fasilitator KOTAKU provinsi Papua, dengan menggunakan metode *weighted product* sebagai algoritma perhitungannya.

1.4 Manfaat Penelitian

Penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat bagi objek yang diteliti, peneliti itu sendiri dan masyarakat luas. Beberapa manfaat dari penelitian ini mengenai sistem pendukung keputusan tahapan seleksi calon pegawai fasilitator di KOTAKU provinsi Papua dengan menggunakan metode *weighted product*, sebagai berikut :

1.4.1 Manfaat Teoritis

Penelitian ini diharapkan dapat menambah pengetahuan secara umum pada bidang sistem pendukung keputusan tahapan seleksi calon pegawai fasilitator dengan metode *weighted product* dan menjadi referensi untuk penelitian berikutnya.

1.4.2 Manfaat Praktis

Penelitian ini diharapkan menjadi pedoman dan kebijakan untuk KOTAKU provinsi Papua dalam proses tahapan rekrutmen dan tahapan seleksi calon pegawai baru.

1.5 Batasan Masalah

Agar pembahasan lebih terarah dan jelas, diperlukan adanya batasan masalah :

1. Sistem pendukung keputusan menggunakan metode *Weighted Product*.

2. Sistem yang dibangun berbasis *web*.
3. Kriteria penilaian seleksi calon pegawai fasilitator dibatasi lima kriteria yaitu pendidikan dengan bobot (2), pengalaman kerja dengan bobot (4), test keahlian dengan bobot (4), wawancara dengan bobot (3), test pengetahuan umum dengan bobot (2).

1.6 Metode Pengumpulan data

Penelitian menggunakan beberapa metode yaitu :

1. Metode Wawancara

Menggunakan metode wawancara terstruktur dengan membuat daftar pertanyaan secara sistematis dan spesifik, kemudian melakukan wawancara langsung ke lokasi objek.

2. Metode Angket (Kuesioner)

Menggunakan metode pengumpulan data dengan cara memberi seperangkat pertanyaan tertulis kepada narasumber dan responden untuk dijawab.

3. Metode Studi Pustaka

Menggunakan metode dengan cara mencari dan mengumpulkan bahan referensi dari berbagai artikel, jurnal, naskah publikasi, *paper* dan makalah di situs *internet* mengenai sistem pendukung keputusan untuk menunjang tujuan dari penelitian ini.

1.7 Sistematika Penulisan

Susunan penelitian ini untuk mempermudah penulis, dengan cara mengelompokkan menjadi beberapa bab sebagai berikut :

BAB I Pendahuluan

Bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

BAB II Landasan Teori

Bab ini berisi penjelasan singkat dari teori-teori yang bersangkutan untuk mendukung penulisan laporan skripsi.

BAB III Analisis dan Perancangan Sistem

Bab ini berisi tentang Analisa design dan perancangan sistem pendukung keputusan seleksi calon pegawai fasilitator KOTAKU provinsi Papua.

BAB IV Implementasi dan Pembahasan

Bab ini berisi tentang implementasi metode yang digunakan yaitu metode *Weighted Product*, serta pengujian terhadap aplikasi untuk mengetahui apakah aplikasi tersebut dapat menyelesaikan permasalahan yang dihadapi sesuai dengan yang diharapkan.

BAB V Penutup

Bab ini merupakan penutup yang didalamnya berisi kesimpulan dari keseluruhan rangkaian penelitian.