

**SISTEM INFORMASI RENTAL BUKU/DVD BERBASIS BILLING ONLINE :  
STUDI KASUS NIRWANA COMIC AND ANIME RENTAL**

**TUGAS AKHIR**



disusun oleh

**Arip Trihastuti**

**08.01.2354**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2011**

**SISTEM INFORMASI RENTAL BUKU/DVD BERBASIS BILLING ONLINE :  
STUDI KASUS NIRWANA COMIC AND ANIME RENTAL**

**Tugas Akhir**

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya  
pada jenjang Diploma III jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

**Arip Trihastuti**

**08.01.2354**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2011**

## PERSETUJUAN

## TUGAS AKHIR

**Sistem Informasi Rental Buku/DVD Berbasis Billing Online : Studi Kasus  
Nirwana Comic and Anime Rental**

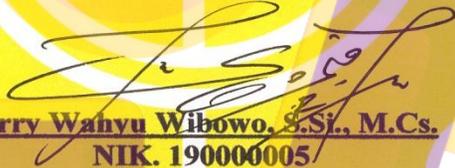
yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Arip Trihastuti**

**08.01.2354**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir  
pada tanggal 27 Juli 2011

**Dosen Pembimbing**

  
**Ferry Wahyu Wibowo, S.Si., M.Cs.**  
**NIK. 19000005**

## PENGESAHAN

## TUGAS AKHIR

**Sistem Informasi Rental Buku/DVD Berbasis Billing Online : Studi Kasus  
Nirwana Comic and Anime Rental**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Arip Trihastuti**

**08.01.2354**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 27 Juli 2011

### Susunan Dewan Penguji

**Nama Penguji**

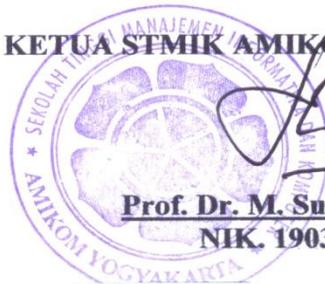
**Tanda Tangan**

**Agus Purwanto, S.Kom.**  
**NIK. 190000001**

**M Rudyanto Arief, MT.**  
**NIK. 190302098**

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
Tanggal 27 Juli 2011

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 27 Juli 2011

**Nama**

Arip Trihastuti

**NIM**

08.01.2354

**Tanda tangan**



## MOTTO

*Barang siapa menuntut ilmu, maka Allah akan memudahkan baginya jalan menuju surga. Dan tidaklah berkumpul suatu kaum disalah satu dari rumah-rumah Allah, mereka membaca kitabullah dan saling mengajarkannya diantara mereka, kecuali akan turun kepada mereka ketenangan, diliputi dengan rahmah, dikelilingi oleh para malaikat, dan Allah akan menyebut-nyebut mereka kepada siapa saja yang ada disisi-Nya. Barang siapa nerlambat-lambat dalam amalannya, niscaya tidak akan bisa dipercepat oleh nasabnya. (H.R Muslim dalam Shahih-nya).*



## PERSEMBAHAN



*Karya kecil ini persembahkan untuk :*

1. *ALLAH SWT*
2. *Ibunda, darah, air mata, air susu, dan keringatnya ada ditubuhku*
3. *Ayahnda, sabar dan teguh-mu menjadi kekuatan buatku*
4. *Kekasih yang menyentuh raga ini dengan jemari hati.*

*(Arip Trihstuti)*

## KATA PENGANTAR



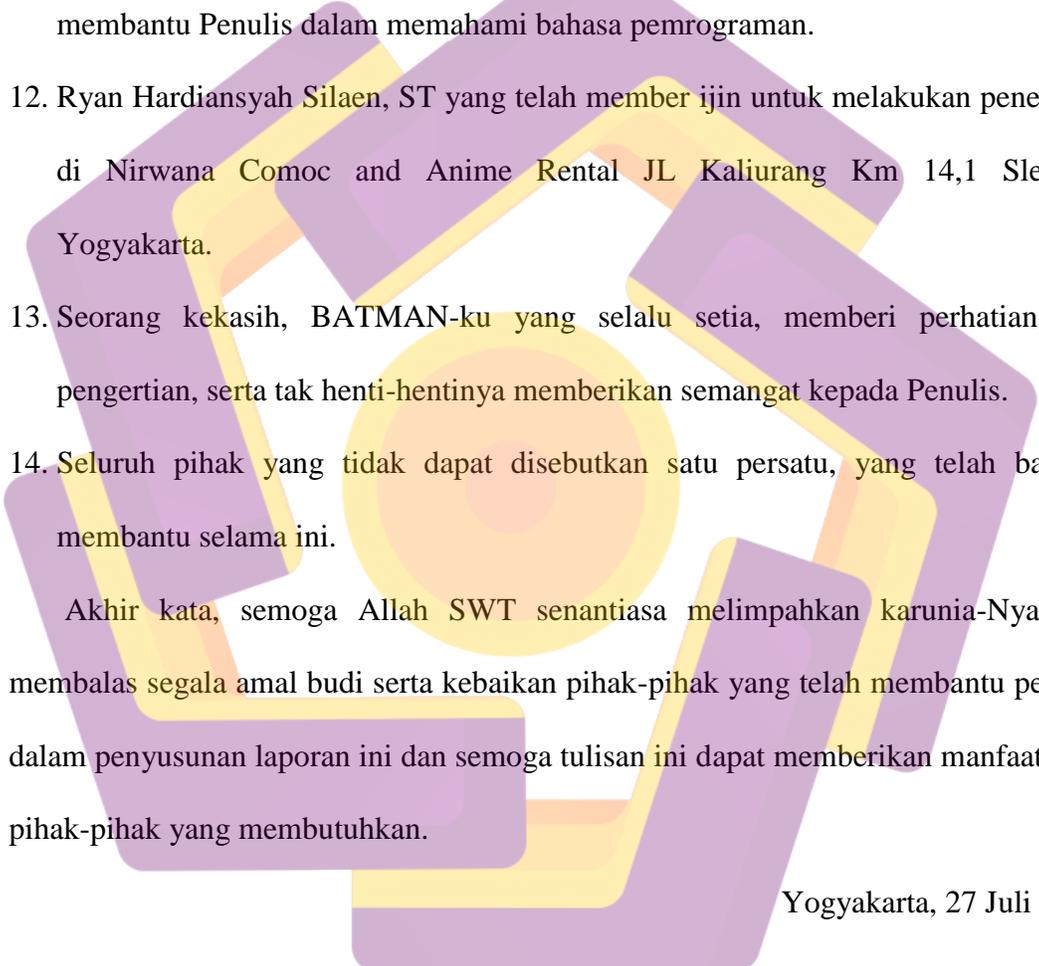
Dengan mengucap rasa syukur Alhamdulillah kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah serta inayah-Nya kepada Penulis, sehingga Penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul “Sistem Informasi Rental Buku/DVD Berbasis Billing Online : Studi Kasus *Nirwana Comic and Anime Rental*”.

Skripsi ini disusun untuk diajukan sebagai syarat guna memperoleh gelar Ahli Madya pada STMIK AMIKOM YOGYAKARTA Jurusan Teknik Informatika.

Dalam hal ini Penulis sangat menyadari atas keterbatasan kemampuan yang dimiliki, sehingga Penulis juga menyadari bahwa penyusunan Tugas Akhir ini masih sangat jauh dari sempurna. Oleh karena itu dengan kerendahan hati, Penulis mengharapkan kritik dan saran guna mengoreksi dan memperbaiki atas kekurangan yang ada sehingga mencapai hasil yang lebih baik. Dengan berbagai keterbatasan itulah, maka Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini bukan semata-mata disusun berdasarkan kemampuan penulis sendiri, melainkan karena mendapat bantuan dari berbagai pihak sehingga penyusunan ini bisa terselesaikan dengan baik. Pada kesempatan kali ini dengan segala ketulusan hati dan kerendahan hati, Penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada :

1. Allah SWT, Tuhan sekaligus Pengatur Kehidupan yang telah memberikan kesempatan bagi Penulis untuk menyelesaikan Tugas Akhir hingga selesai.

2. Kedua Orang Tua yang tercinta, terutama Ibu, atas curahan kasih sayang, doa, dorongan baik moril maupun materiil dan tak henti-hentinya memberikan semangat dan kasih sayang yang luar biasa kepada Penulis
3. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
4. Bapak Sudarmawan, MT selaku ketua jurusan Diploma Tiga Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
5. Bapak Ferry Wahyu Wibowo, S,Si., M.Cs selaku dosen pembimbing Tugas Akhir yang tidak kenal lelah memberikan ilmu, bersedia meluangkan waktu untuk membimbing, memeriksa, memberikan petunjuk-petunjuk serta nasihat dan mengembalikan semangat serta arah penulis ketika penulis terjatuh dan kehilangan arah selama penyusunan Tugas Akhir.
6. Kedua Penguji Tugas Akhir Penulis, Bapak Agus Purwanto, S.Kom dan Bapak M Rudyanto Arief, MT yang telah memberikan perbaikan-perbaikan yang begitu berarti terhadap buku Tugas Akhir Penulis.
7. Sekretaris Jurusan Teknik Informatika Universitas STMIK AMIKOM YOGYAKARTA yang telah membantu penulis dalam mengurus proposal Tugas Akhir.
8. Seluruh staf pengajar STMIK AMIKOM YOGYAKARTA yang telah membimbing dan memberikan materi perkuliahan kepada Penulis.
9. Seluruh staf Perpustakaan STMIK AMIKOM YOGYAKARTA yang telah membantu Penulis dalam peminjaman buku.

- 
10. Seluruh rekan-rekan di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA, khususnya Jurusan Teknik Informatika Angkatan 2008 yang telah memberikan saran dan kritikan kepada Penulis.
  11. Keluarga besar Muhammad Firdaus yang selalu memberi saran dan kritik serta membantu Penulis dalam memahami bahasa pemrograman.
  12. Ryan Hardiansyah Silaen, ST yang telah member ijin untuk melakukan penelitian di Nirwana Comoc and Anime Rental JL Kaliurang Km 14,1 Sleman, Yogyakarta.
  13. Seorang kekasih, BATMAN-ku yang selalu setia, memberi perhatian dan pengertian, serta tak henti-hentinya memberikan semangat kepada Penulis.
  14. Seluruh pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu, yang telah banyak membantu selama ini.

Akhir kata, semoga Allah SWT senantiasa melimpahkan karunia-Nya dan membalas segala amal budi serta kebaikan pihak-pihak yang telah membantu penulis dalam penyusunan laporan ini dan semoga tulisan ini dapat memberikan manfaat bagi pihak-pihak yang membutuhkan.

Yogyakarta, 27 Juli 2011

Arip Trihastuti

## DAFTAR ISI

<b>JUDUL</b> .....	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b> .....	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN</b> .....	<b>iv</b>
<b>HALAMAN MOTTO</b> .....	<b>v</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b> .....	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xvii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xix</b>
<b>INTISARI</b> .....	<b>xxiv</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>xxv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	4
1.5 Manfaat Penelitian .....	4
1.6 Metode Penelitian .....	5
1.7 Sistematika Penulisan .....	6
1.8 Rencana Kegiatan .....	7
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	<b>8</b>
2.1 Pengertian Sistem .....	8
2.1.1 Karakteristik Sistem .....	11
2.1.2 Pengertian Subsystem .....	13

2.1.3	Sistem yang Buruk .....	14
2.1.3	Beberapa Konsep Sistem yang Penting .....	15
2.2	Pengertian Sistem Informasi.....	17
2.2.1	Komponen Sistem Informasi.....	18
2.2.2	Computer Based Information System .....	21
2.2.3	Tipe-Tipe Sistem Informasi .....	21
2.3	Billing .....	24
2.4	Pengertian Online.....	25
2.5	Pengertian Rental, Peminjaman dan Pengembalian.....	25
2.6	Komponen yang Digunakan.....	26
2.6.1	Bahasa Pemrograman .....	26
2.6.1.1	HTML (Hypertext Markup Language).....	27
2.6.1.2	ASP (Active Server Page).....	28
2.6.2	Perangkat Lunak .....	31
2.6.2.1	Microsoft FrontPage .....	32
2.6.2.2	Microsoft Office Access .....	32
2.6.2.2.1	Database .....	33
2.6.3	Web Server.....	34
2.6.3.1	Internet Information System.....	34
2.7	Parancangan Sistem .....	39
2.7.1	Data Flow Diagram (DFD) .....	40
2.7.2	Diagram Konteks.....	41
2.7.3	Kamus Data.....	42
2.8	Baris Data .....	42
<b>BAB III PERANCANGAN .....</b>		<b>47</b>
3.1	Sejarah Singkat Nirwana Comic and Anime Rental .....	47
3.1.1	Struktur Organisasi.....	48
3.1.2	Analisa Sistem yang Berjalan .....	49

3.1.3	Flowchart yang Sedang Berjalan .....	51
3.1.4	Permasalahan .....	52
3.2	Prosedur Aplikasi yang Diusulkan .....	52
3.2.1	Dasar Pemikiran Aplikasi yang Diusulkan .....	52
3.2.2	Tujuan Aplikasi yang Diusulkan .....	53
3.2.3	Flowchart yang Diusulkan.....	54
3.3	Data Flow Diagram.....	56
3.3.1	Diagram Konteks .....	56
3.3.2	Zero Diagram .....	57
3.3.3	Entity Relation Diagram.....	60
3.3.4	Normalisasi.....	61
3.3.4.1	Normalisasi 1NF.....	61
3.3.4.2	Normalisasi 2NF.....	62
3.3.4.3	Normalisasi 3NF .....	63
3.4	Struktur Tabel.....	64
3.5	Perancangan Desain Input.....	74
3.5.1	Perancangan Form Login .....	74
3.5.1.1	Form Default.....	74
3.5.1.2	Form Login Operator.....	74
3.5.1.3	Form Login Admin .....	75
3.5.1.4	Form Menu Utama.....	76
3.5.2	Form Peminjaman.....	77
3.5.2.1	Form Peminjaman Baru.....	77
3.5.2.2	Form Baca Ditempat .....	78
3.5.2.3	Form Lihat Peminjaman .....	78
3.5.3	Form Pengembalian .....	79
3.5.3.1	Form Kembali Semua .....	79
3.5.3.1	Form Kembali Sebagian .....	79
3.5.4	Form Anggota .....	80

3.5.4.1	Form List Anggota .....	80
3.5.4.2	Form Tambah Anggota .....	81
3.5.4.3	Form Cari Anggota .....	82
3.5.4.4	Form Edit Anggota .....	82
3.5.5	Form Item .....	83
3.5.5.1	Form List Item.....	83
3.5.5.2	Form Tambah Item.....	84
3.5.5.3	Form Edit Item .....	85
3.5.5.3	Form Cari Item.....	85
3.5.6	Form Kas .....	86
3.5.6.1	Form Daftar Kas .....	86
3.5.6.2	Form Transaksi Baru.....	87
3.5.7	Form Penjualan .....	88
3.5.7.1	Form Transaksi Baru.....	88
3.5.7.2	Form Daftar Penjualan .....	88
3.5.7.3	Form List Item.....	89
3.5.8	Form Admin .....	90
3.5.8.1	Form Item.....	91
3.5.8.1.1	Form Cari Item.....	91
3.5.8.1.2	Form List Item.....	92
3.5.8.1.3	Form Edit Item .....	92
3.5.8.1.4	Form Tambah Item.....	93
3.5.8.1.5	Form Buku Baru – Buku Lama	94
3.5.8.2	Form Operator.....	94
3.5.8.2.1	Form List Operator.....	94
3.5.8.2.2	Form Tambah Operator .....	95
3.5.8.2.3	Form Lihat Operator Login...	96
3.5.8.2.4	Form Lihat Gaji Operator.....	96
3.5.8.3	Kas.....	97

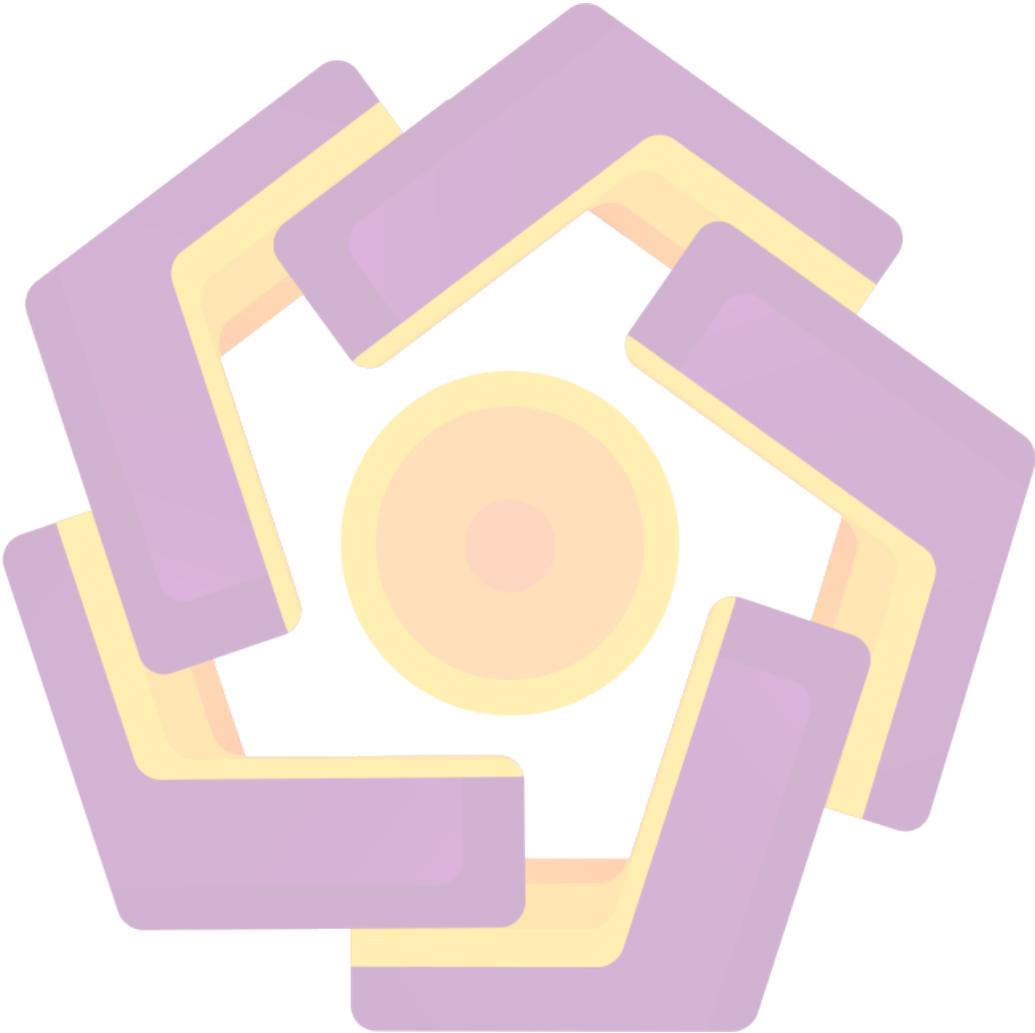
	3.5.8.3.1	Form Lihat Daftar Kas.....	97
	3.5.8.3.2	Form Pembukuan Hari Ini....	98
	3.5.8.3.3	Form Pembukuan Hari Lain..	98
	3.5.8.3.4	Form Tutup Buku.....	99
	3.5.8.4	Form Anggota .....	99
	3.5.8.4.1	Form Tabel Poin.....	99
	3.5.8.4.2	Form Reset Poin.....	100
	3.5.8.5	Form Penjualan.....	100
	3.5.8.5.1	Form Lihat Semua Penjualan.	100
	3.5.8.5.2	Form Lihat Item Penjualan...	101
	3.5.8.5.3	Form Tambah Item Penjualan	101
3.6		Perancangan Desain Output.....	102
	3.6.1	Output Nota .....	102
	3.6.2	Output Laporan Kas .....	103
3.7		Perancangan Website.....	104
	3.7.1	Home.....	104
	3.7.2	About Nirwana .....	105
	3.7.3	Collection Database.....	106
	3.7.3.1	New Arrival.....	106
	3.7.3.2	Comics .....	107
	3.7.3.3	Novel.....	108
	3.7.3.4	CD.....	109
	3.7.3.5	DVD .....	110
	3.7.3.6	Search Collection .....	110
	3.7.4	Guestbook.....	111
<b>BAB IV</b>		<b>PEMBAHASAN.....</b>	<b>112</b>
	4.1	Implementasi Sistem.....	112
	4.1.1	Uraian Kegiatan.....	112

4.2	Implementasi Database.....	114
4.3	Implementasi Program.....	122
4.3.1	Tampilan From Default .....	122
4.3.2	Tampilan Form Login Admin .....	123
4.3.3	Tampilan Form Login Operator.....	124
4.3.4	Tampilan Menu Utama.....	127
4.3.5	Tampilan Input Data.....	127
4.3.6	Tampilan Form Admin .....	148
4.3.6.1	Tampilan Menu Utama .....	148
4.3.6.2	Tampilan Form Item.....	149
4.3.6.3	Tampilan Form Operator .....	154
4.3.6.4	Tampilan Form Kas .....	158
4.3.6.5	Tampilan Form Anggota .....	162
4.3.6.6	Tampilan Form Penjualan.....	164
4.3.7	Tampilan Website.....	167
4.3.7.1	Tampilan Home.....	167
4.3.7.2	Tampilan About Nirwana .....	168
4.3.7.3	Tampilan Collection Database .....	169
4.3.7.4	Tampilan Guestbook.....	175
4.4	Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi .....	176
4.4.1	Kelebihan Aplikasi.....	176
4.4.2	Kekurangan Aplikasi .....	176
<b>BAB V</b>	<b>PENUTUP</b> .....	<b>177</b>
5.1	Kesimpulan .....	177
5.2	Saran.....	178
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	.....	<b>180</b>
<b>LAMPIRAN</b>	.....	<b>181</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Struktur Tabel Keranjang Peminjaman.....	64
Tabel 3.2	Struktur Tabel Admin.....	64
Tabel 3.3	Struktur Tabel Anggota.....	65
Tabel 3.4	Struktur Tabel Item.....	66
Tabel 3.5	Struktur Tabel Peminjaman .....	67
Tabel 3.6	Struktur Tabel Item Toko .....	68
Tabel 3.7	Struktur Tabel Jenis Anggota .....	68
Tabel 3.8	Struktur Tabel Kas .....	69
Tabel 3.9	Struktur Tabel Kategori.....	69
Tabel 3.10	Struktur Tabel OP.....	70
Tabel 3.11	Struktur Tabel OPLogin.....	71
Tabel 3.12	Struktur Tabel Penjualan.....	72
Tabel 3.13	Struktur Tabel Tutup Buku.....	72
Tabel 3.14	Struktur Tabel Peminjaman.....	73
Tabel 4.1	Keranjang Peminjaman.....	114
Tabel 4.2	Tabel Admin.....	115
Tabel 4.3	Tabel Anggota.....	115
Tabel 4.4	Tabel Item.....	116
Tabel 4.5	Tabel Item Peminjaman.....	117
Tabel 4.6	Tabel Item Toko.....	117
Tabel 4.7	Tabel Jenis Anggota.....	118
Tabel 4.8	Tabel Kas.....	118
Tabel 4.9	Tabel Kategori.....	119
Tabel 4.10	Tabel Operator.....	119
Tabel 4.11	Tabel OP Login.....	120
Tabel 4.12	Tabel Penjualan.....	120
Tabel 4.13	Tabel Tutup Buku.....	121

Tabel 4.14 Tabel Peminjaman..... 121



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Model Sistem .....	9
Gambar 2.2	Model Hubungan Elemen-Elemen Sistem .....	10
Gambar 2.3	Gambaran Subsistem Dalam Sistem .....	14
Gambar 2.4	Konsep Sistem Informasi.....	18
Gambar 2.5	Struktur HTML.....	28
Gambar 2.6	Script ASP .....	31
Gambar 2.7	Tampilan Awal Microsoft FrontPage .....	32
Gambar 3.1	Struktur Organisasi .....	48
Gambar 3.2	Flowchart yang Berjalan.....	51
Gambar 3.3	Flowchart yang Diusulkan.....	54
Gambar 3.4	Diagram Konteks .....	56
Gambar 3.5	Zero Diagram .....	57
Gambar 3.6	Level 1 Proses 1 .....	58
Gambar 3.7	Level 1 Proses 2 .....	58
Gambar 3.8	Level 1 Proses 3 .....	59
Gambar 3.9	Entity Relation Diagram .....	60
Gambar 3.10	Normalisasi 1NF .....	61
Gambar 3.11	Normalisasi 2NF .....	62
Gambar 3.12	Normalisasi 3NF .....	63
Gambar 3.13	Rancangan Form Default .....	74
Gambar 3.14	Rancangan Form Login Operator .....	74
Gambar 3.15	Rancangan Form Login Admin .....	75
Gambar 3.16	Rancangan Form Menu Utama.....	76
Gambar 3.17	Rancangan Form Peminjaman Baru.....	77
Gambar 3.18	Rancangan Form Baca Ditempat.....	78
Gambar 3.19	Rancangan Form Lihat Peminjaman .....	78
Gambar 3.20	Rancangan Form Kembali Semua .....	79

Gambar	3.21	Rancangan Form Kembali Sebagian .....	79
Gambar	3.22	Rancangan Form List Anggota .....	80
Gambar	3.23	Rancangan Form Tambah Anggota .....	81
Gambar	3.24	Rancangan Form Cari Anggota .....	82
Gambar	3.25	Rancangan Form Edit Anggota .....	82
Gambar	3.26	Rancangan Form List Item.....	83
Gambar	3.27	Rancangan Form Tambah Item .....	84
Gambar	3.28	Rancangan Form Edit Item .....	85
Gambar	3.29	Rancangan Form Cari Item.....	85
Gambar	3.30	Rancangan Form Daftar Kas .....	86
Gambar	3.31	Rancangan Form Transaksi Baru.....	87
Gambar	3.32	Rancangan Form Transaksi Baru.....	88
Gambar	3.33	Rancangan Form Daftar Penjualan .....	88
Gambar	3.34	Rancangan Form List Item .....	89
Gambar	3.35	Rancangan Form Admin .....	90
Gambar	3.36	Rancangan Form Cari Item .....	91
Gambar	3.37	Rancangan Form List Item .....	92
Gambar	3.38	Rancangan Form Edit Item .....	92
Gambar	3.39	Rancangan Form Tambah Item .....	93
Gambar	3.40	Rancangan Form Buku Baru – Buku Lama.....	94
Gambar	3.41	Rancangan Form List Operator .....	94
Gambar	3.42	Rancangan Form Tambah Operator.....	95
Gambar	3.43	Rancangan Form Lihat Operator Login .....	96
Gambar	3.44	Rancangan Form Lihat Gaji Operator .....	96
Gambar	3.45	Rancangan Form Lihat Daftra Kas .....	97
Gambar	3.46	Rancangan Form Pembukuan Hari Ini.....	98
Gambar	3.47	Rancangan Form Pembukuan Hari Lain.....	98
Gambar	3.48	Rancangan Form Tutup Buku .....	99
Gambar	3.49	Rancangan Form Tabel Poin .....	99

Gambar	3.50	Rancangan Form Riset Poin.....	100
Gambar	3.51	Rancangan Form Lihat Semua Penjualan .....	100
Gambar	3.52	Rancangan Form Lihat Item Penjualan .....	101
Gambar	3.53	Rancangan Form Tambah Item Penjualan .....	101
Gambar	3.54	Rancangan Nota Peminjaman.....	102
Gambar	3.55	Rancangan Laporan Kas .....	103
Gambar	3.56	Rancangan Home.....	104
Gambar	3.57	Rancangan About Nirwana .....	105
Gambar	3.58	Rancangan New Arrival .....	106
Gambar	3.59	Rancangan Comics .....	107
Gambar	3.60	Rancangan Novel.....	108
Gambar	3.61	Rancangan CD .....	109
Gambar	3.62	Rancangan DVD .....	110
Gambar	3.63	Rancangan Search Collection .....	110
Gambar	3.64	Rancangan Guestbook.....	111
Gambar	4.1	Tampilan Default .....	122
Gambar	4.2	Tampilan Form Login Admin.....	123
Gambar	4.3	Tampilan Login Operator.....	124
Gambar	4.4	Tampilan Pesan Kesalahan Password.....	125
Gambar	4.5	Tampilan Proses Cek Login Operator .....	125
Gambar	4.6	Tampilan Pesan Meneruskan Shift atau memulai Shift Baru .	126
Gambar	4.7	Tampilan Menu Utama .....	127
Gambar	4.8	Tampilan Input Data Peminjaman .....	128
Gambar	4.9	Tampilan Jika Tidak Diinputkan Jenis Jaminan .....	129
Gambar	4.10	Tampilan Tambah Item .....	129
Gambar	4.11	Tampilan Data Peminjaman.....	130
Gambar	4.12	Tampilan Data Sebelum Mencetak Laporan .....	131
Gambar	4.13	Tampilan Report Kwitansi Penyewaan .....	132
Gambar	4.14	Tampilan Transaksi Baca Ditempat.....	133

Gambar	4.15	Tampilan Setelah Submit.....	134
Gambar	4.16	Tampilan Daftar Kas .....	135
Gambar	4.17	Tampilan Lihat Peminjaman .....	136
Gambar	4.18	Tampilan Peminjaman yang Belum Dikembalikan dari Semua Shift.....	136
Gambar	4.19	Tampilan Peminjaman pada Shift Sekarang.....	137
Gambar	4.20	Tampilan Detail Peminjaman .....	137
Gambar	4.21	Tampilan Pengembalian Semua .....	138
Gambar	4.22	Tampilan Pengembalian Sebagian.....	139
Gambar	4.23	Tampilan Daftar Anggota.....	140
Gambar	4.24	Tampilan Tambah Anggota .....	141
Gambar	4.25	Tampilan Proses Tambah Anggota.....	142
Gambar	4.26	Tampilan Pencarian Anggota .....	142
Gambar	4.27	Tampilan Edit Anggota .....	143
Gambar	4.28	Tampilan List Item .....	144
Gambar	4.29	Tampilan Cari Item.....	144
Gambar	4.30	Tampilan Edit Item .....	145
Gambar	4.31	Tampilan Cari Item .....	146
Gambar	4.32	Tampilan Daftar Kas .....	146
Gambar	4.33	Tampilan Transaksi Baru.....	147
Gambar	4.34	Tampilan Menu Utama pada Form Admin.....	148
Gambar	4.35	Tampilan Form Cari Item.....	149
Gambar	4.36	Tampilan Form List Item.....	150
Gambar	4.37	Tampilan Form Edit Item .....	151
Gambar	4.38	Tampilan Form Tambah Item .....	152
Gambar	4.39	Tampilan Form Buku Baru – Buku Lama .....	153
Gambar	4.40	Tampilan Form List Operator .....	154
Gambar	4.41	Tampilan Form Tambah Operator .....	155
Gambar	4.42	Tampilan Form Lihat Operator Login .....	156

Gambar 4.43	Tampilan Form Lihat Gaji Operator .....	157
Gambar 4.44	Tampilan Form Lihat Daftar Kas .....	158
Gambar 4.45	Tampilan Form Pembukuan Hari Ini .....	159
Gambar 4.46	Tampilan Form Pembukuan Hari Lain .....	160
Gambar 4.47	Tampilan Form Tutup Buku .....	161
Gambar 4.48	Tampilan Form Tabel Poin .....	162
Gambar 4.49	Tampilan Form Reset Poin .....	163
Gambar 4.50	Tampilan Form Lihat Semua Penjualan .....	164
Gambar 4.51	Tampilan Form Lihat Item Penjualan .....	165
Gambar 4.52	Tampilan Form Tambah Item Penjualan .....	166
Gambar 4.53	Tampilan Home .....	167
Gambar 4.54	Tampilan About Nirwana.....	168
Gambar 4.55	Tampilan New Arrival .....	169
Gambar 4.56	Tampilan Comics .....	170
Gambar 4.57	Tampilan Novel.....	171
Gambar 4.58	Tampilan CD .....	172
Gambar 4.59	Tampilan DVD.....	173
Gambar 4.60	Tampilan Search Collection.....	174
Gambar 4.61	Tampilan Guestbook .....	175

## INTISARI

Rental buku/DVD merupakan suatu usaha jasa yang berhubungan dengan dunia hiburan, sebagai suatu usaha yang menjanjikan maka sudah seharusnya rental buku/DVD menggunakan sebuah sistem/program dalam setiap transaksinya.

*Nirwana Comic and Anime Rental* merupakan salah satu rental yang memiliki jumlah buku/DVD dan pelanggan yang cukup banyak. Data dari setiap buku/DVD masih ditulis kedalam sebuah buku yang tentunya membutuhkan banyak waktu dan ketelitian disaat karyawan membutuhkan data tersebut untuk customer ataupun untuk laporan. Sedangkan setiap bulannya stok buku/DVD mengalami penambahan dan pengurangan, sehingga harus dilakukan pengecekan secara berkala jika ada data yang ingin diperbaharui.

Perpaduan antara Microsoft FrontPage dan Microsoft Access sangat membantu dalam proses membuat aplikasi transaksi peminjaman dan pengembalian buku/DVD maupun searching data, sehingga dapat meningkatkan efektifitas kerja yang sebelumnya menjadi kendala. Laporan yang dihasilkan pun memiliki tingkat ketepatan jika dibandingkan dengan sistem manual yang digunakan sebelumnya.

Kata Kunci : Rental, Microsoft FrontPage, Microsoft Access

## **ABSTRACT**

*Rental book / DVD is a service business related to the world of entertainment, as a promising effort it was supposed to rental books / DVDs using a system / program in any transaction.*

*Nirwana Comic and Anime Rental is one of the rental that has a number of books / DVDs and customers are quite a lot. Data from each book / DVD is still written into a book that certainly requires a lot of time and accuracy when employees need such data to customers or to the report. While the monthly stock of books / DVDs have addition and subtraction, so it should be checked periodically if there is data you want updated.*

*The combination of Microsoft FrontPage and Microsoft Access is helpful in the process of making lending transaction application and return the book / DVD as well as searching data, thus increasing the effectiveness of the work which had been the obstacle. The resulting report also has a level of accuracy when compared with the manual system used previously.*

*Keywords: Rental, Microsoft FrontPage, Microsoft Acce*