

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada zaman yang modern ini, persaingan tidak hanya terjadi dalam dunia bisnis saja, namun organisasi yang bukan bisnis pun mulai melakukan persaingan. Seperti halnya organisasi bisnis, lembaga pendidikan yang bukan termasuk dalam organisasi bisnis pun mulai melakukan persaingan, namun keuntungan yang mereka dapat tentu berbeda dengan organisasi bisnis pada umumnya, karena yang mereka persaingkan adalah kualitas pendidikan, jika kualitas pendidikan lebih meningkat maka akan melahirkan Sumber Daya Manusia (SDM) yang berkualitas. Salah satu cara dalam meningkatkan kualitas pendidikan adalah dengan memanfaatkan kecanggihan teknologi yang ada pada saat ini.

Sistem Pendukung Keputusan atau Decision Support System (DSS) merupakan suatu sistem terkomputerisasi yang dirancang untuk meningkatkan efektivitas dalam pengambilan keputusan dalam memecahkan masalah yang bersifat semi terstruktur dan tidak terstruktur sehingga dalam proses pengambilan keputusan yang dilakukan dapat lebih berkualitas. Pengambilan keputusan untuk penentuan jurusan dalam suatu sekolah harus akurat, begitu juga di SMA Negeri 10 Yogyakarta, penjurusan dilakukan pada saat siswa berada di kelas X (sepuluh) dan akan naik ke kelas XI (sebelas). Setelah wali kelas menerima seluruh nilai semester maka wali kelas akan memutuskan apakah siswa tersebut naik atau tidak. Jika

siswa tersebut dinyatakan naik maka selanjutnya akan dilakukan proses penjurusan. Masalah yang sering terjadi dalam proses penjurusan adalah kesulitan dalam mekanisme penilaian yang masih menggunakan sistem manual sehingga membutuhkan waktu yang lama. Untuk mengetahui pengambilan keputusan tersebut akurat atau tidak, harus dilakukan penilaian dengan kriteria yang telah ditentukan selain dari nilai semester kriteria lain yang dibutuhkan dalam sistem penjurusan adalah minat dan hasil psikotest siswa yang bersangkutan. Sehingga dari hasil penilaian tersebut pihak sekolah dapat mengambil sebuah keputusan sebagai bahan evaluasi untuk menentukan jurusan yang tepat bagi siswanya.

Atas dasar hal tersebut, maka peneliti menjadikan bahan kajian yang dituangkan dalam bentuk skripsi dengan judul **“Sistem Pendukung Keputusan Untuk Penentuan Jurusan Pada SMA Negeri 10 Yogyakarta”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas dapat diketahui bahwa pentingnya peran Sistem Pendukung Keputusan dalam Penentuan Jurusan di SMA Negeri 10 Yogyakarta, maka rumusan masalah dalam laporan ini adalah sebagai berikut.

“Bagaimana membuat Sistem Pendukung Keputusan Untuk Penentuan Jurusan di SMA Negeri 10 Yogyakarta?”

1.3 Batasan Masalah

Supaya persoalan dalam penelitian ini dapat lebih terarah dan dapat dicari pemecahan yang optimal, maka diperlukan suatu batasan masalah, berikut adalah beberapa batasan masalah yang dibuat.

1. Pembuatan program akan memberikan alternatif solusi bagi pihak sekolah dalam hal penentuan jurusan untuk membantu siswa kelas X (sepuluh) dalam menentukan jurusan yang akan mereka ambil.
2. Dalam penentuan jurusan, diperlukan kriteria penilaian antara lain Nilai Semester, Minat dan Nilai Psikotest dari siswa yang bersangkutan.
3. Software yang digunakan adalah sebagai berikut.
 - a. Visual Basic 6.0 sebagai tool-nya.
 - b. DBMS MySQL.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Dari latar belakang dan rumusan masalah yang ada, dapat dikemukakan tujuan penelitian sebagai berikut.

1. Sebagai dasar pembuatan skripsi untuk memenuhi persyaratan dalam rangka menyelesaikan program kelulusan bagi program Strata-1 Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Membangun dan mendeskripsikan bagaimana metode sistem pendukung keputusan untuk penentuan jurusan dalam membantu siswa kelas X dalam menentukan jurusannya sehingga diharapkan dapat

meningkatkan kualitas pendidikan khususnya pada SMA Negeri 10 Yogyakarta.

3. Menganalisa dan kemudian mengajukan alternatif pemecahan masalah yang muncul dari sistem yang sedang berjalan dengan mengajukan usulan rancangan sistem informasi yang terkomputerisasi. Serta membantu pihak atau bagian yang terkait dalam pengambilan keputusan.

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Sebagai pembelajaran yang tidak hanya bersifat teoritis, tapi diharapkan nantinya dapat diterapkan dan dikembangkan dalam dunia bisnis.
2. Dapat menjadi salah satu bahan pertimbangan untuk para pengambil keputusan khususnya pihak SMA Negeri 10 Yogyakarta dalam meningkatkan kualitas siswanya dan umumnya lembaga pendidikan yang lain dalam mengelolah SDM dengan baik.
3. Dapat mempelajari, menganalisis permasalahan serta membuat sebuah Sistem Pendukung Keputusan.

1.5 Metode Penelitian

Sebagai usaha dalam memperoleh data yang sesuai dengan permasalahan, maka perlu metode yang tepat untuk mencapai tujuan dalam penelitian.

Adapun metode penelitian yang digunakan adalah sebagai berikut.

1. Pengumpulan Data

a. Studi Literatur

Dalam studi ini, mengacu pada studi pustaka maupun referensi lain yang diperoleh dari berbagai sumber, baik dari sumber buku-buku panduan lainnya maupun dari sumber media internet sebagai acuan dalam pembuatan dan pengembangan Sistem Pendukung Keputusan Untuk Penentuan Jurusan Pada SMA 10 Yogyakarta.

b. Metode wawancara

Melakukan tanya jawab secara langsung kepada pihak-pihak yang berkaitan dengan system penentuan jurusan di sekolah tersebut, untuk membantu peneliti memperoleh data yang dibutuhkan.

c. Metode Dokumentasi

Pengumpulan data-data dari sekolah yang bersangkutan (SMA Negeri 10 Yogyakarta).

d. Observasi

Penulis melakukan observasi yaitu dengan melihat secara langsung cara kerja bagian yang terkait dengan pencatatan hasil-hasil kegiatan yang dilakukan, setelah itu penulis diberikan kesempatan untuk melihat sistem yang bekerja dalam pengolahan data.

2. Pembuatan Sistem

- a. Identifikasi permasalahan, analisis permasalahan, perancangan sistem, implementasi sistem dan pengujian sistem.
- b. Menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic 6.0 sebagai tool dan DBMS MYSQL untuk Databasenya.

1.6 Sistematika Penulisan Laporan Penelitian

Untuk mempermudah pemahaman dan pembahasan terhadap permasalahan yang akan diangkat dan diteliti, pembahasan ini akan dibagi atas lima bab.

Bab I: Pendahuluan

Bab ini menguraikan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan laporan penelitian.

Bab II: Landasan Teori

Bab Landasan Teori berisi tentang tinjauan pustaka, serta menguraikan teori-teori yang mendukung judul, dan mendasari pembahasan secara detail. Landasan teori ini juga akan menguraikan definisi-definisi atau model yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang sedang diteliti. Pada bab ini juga dituliskan tentang tools/software (komponen) yang digunakan untuk pembuatan aplikasi atau untuk keperluan penelitian.

Bab III: Analisis dan Perancangan Sistem

Bab ini berisi tentang Tinjauan Umum, yang akan menguraikan tentang gambaran umum objek penelitian, serta menguraikan tentang analisis terhadap permasalahan yang terdapat di kasus yang sedang diteliti. Analisa sistem yang diajukan, flowchart sistem, data flow diagram (DFD), perancangan database, dan perancangan user interface (tampilan).

Bab IV: Implementasi Sistem

Bab ini berisi tentang implementasi dan pembahasan sistem yang telah dibangun berdasarkan hasil analisa dari Bab sebelumnya. Hasil uji coba sistem juga akan dipaparkan di bagian ini.

Bab V: Penutup

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran yang diberikan oleh peneliti. Selain itu, bab ini merupakan penutup dari pembuatan skripsi.