

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi dan Ilmu Pengetahuan yang pesat pada saat ini, menuntut adanya kemudahan proses pada segala bidang. Komputer merupakan salah satu media yang mempunyai banyak kelebihan diantaranya kecepatan,Keakuratan dan efisien dalam pengolahan data dibanding dengan sistem manual.Hal ini sering di manfaatkan sebagai sarana penunjang contohnya website

Berjuta-juta halaman Web dapat kita temui saat ini di Internet. Perkembangannya sangat cepat.Telah banyak band - band yang menampilkan diri di Internet melalui Web. Begitu juga dengan berbagai jenis Web yang lain yang kini telah menjadi bagian tak terpisahkan dari Internet. Web sedemikian populer karena mudah dibuat dan banyak menawarkan keuntungan. Banyak sekali informasi yang disediakan oleh Web-Web yang ada dan dapat diakses oleh siapa saja. Bahkan saat ini banyak pula band-band yang menyediakan transaksi album-album melalui Website . Web telah dijadikan satu bagian penting untuk promosi maupun layanan informasi kepada para penggemar mereka.

Dengan mengandalkan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi saat ini Sister morphin juga akan mempromosikan diri mereka melalui sebuah website yang berbasis multimedia ,yaitu dengan mengandalkan kemudahan mengakses mp3 dan video streaming dalam website band Sister Morphin hal ini sebagai salah satu aspek mendukung untuk kemajuan band tersebut agar lebih dekat dengan para pecinta band tersebut

1.2 . Rumusan Masalah

Pola kerja manusia yang telah berubah.Dimana penguasaan teknologi,Ketrampilan dan kreatifitas serta wawasan global menjadi tuntutan utama

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan di atas dapat di ambil rumusan masalah yaitu :

- Bagaimana membangun sebuah website multimedia yang mendukung terhadap aplikasi mp3 dan video streaming.
- Bagaimana caranya agar website tersebut dapat mudah di akses tanpa harus menggunakan banyak bandwidth
- Bagaimana website tersebut dapat menarik minat pengunjungnya.

1.3. Batasan Masalah

Ruang lingkup serta pengertian teknologi multimedia sangatlah luas sesuai

dengan fungsi dan penerapannya pada masing – masing bidang usaha yang berbeda .Untuk memfokuskan permasalahan ini penulis membatasi ruang lingkup mengenai teknologi informasi berbasis multimedia adapun masalah yang di kaji membahas tentang potensi band Sister morphin

- metode yang cepat dan tepat untuk membuat website ini.
- Tercapainya pesan yang terkandung dalam website tersebut sehingga meninggalkan kesan yang baik terhadap band Sister Morphin.
- Website membahas tentang sejarah band , profil band , koleksi video clip serta segala sesuatu yang berhubungan dengan band.

1.4 . Tujuan penelitian

Maksud dan tujuan yang hendak dicapai dalam penyusunan skripsi ini adalah sebagai berikut

- Tujuan utamanya adalah menghasilkan website untuk band Sister Morphin.
- Merupakan sebuah terobosan besar untuk sebuah band sebagai metode penyampaian informasi yang efektif untuk mempromosikan album-album mereka.
- Sosialisasi teknologi khususnya informasi berbasis multimedia yang di tujukan untuk masyarakat umum.

- Menerapkan ilmu dan teori-teori yang selama dalam mengikuti pendidikan kedalam aplikasi nyata serta praktek , guna menerapkan ilmu yang telah di peroleh kedalam masyarakat.
- Mengembangkan pola keilmuan dan membuka wawasan tentang ilmu pengetahuan baru yang sesuai dengan bidang informasi khususnya multimedia.
- Memenuhi sebagian syarat kelulusan di STMIK AMIKOM.

1.5. Metode Penelitian

Adapun penelitian yang dilaksanakan untuk memecahkan masalah tersebut dengan cara sebagai berikut:

- **Sumber Data**

Sumber data yang digunakan penulis dalam penelitian ini adalah dengan mengumpulkan data :

a) Primer.

Yaitu di peroleh dari hasil penelitian dengan cara mengadakan wawancara dengan responden . wawancara ini dilakukan dengan daftar pertanyaan sebagai pedoman .

b) Sekunder

yaitu diperoleh dari hasil penelitian keperpustakaan dengan berusaha mengumpulkan data yang berhubungan penulisan skripsi ini .Sehingga metode ini berguna di jadikan landasan.

- **Lokasi**

Dalam melakukan penelitian ini penulis mengambil tempat di jl Jotawang 77 Bangunharjo Sewon Bantul. Yang merupakan tempat latihanya Band Sister Morphin.

- **Metode Pengumpulan Data**

- **Library Search**

Yaitu dengan pengumpulan data yang di laksanakan dengan membaca dan mempelajari buku-buku leteratur yang ada hubunganya dengan masalah pembahasan dalam penyusunan skripsi ini.

- Yaitu dengan penelitian lapangan dengan tujuan untuk mendapatkan data-data yang di perlukan untuk menyusun skripsi ini , metode yang di gumakan penulis untuk mendapatkan data dalam penyusunan skripsi ini adalah :

- a) **Observasi**

Yaitu pengumpulan data yang di lakukan dengan peninjau langsung pada objek penelitian yaitu Band Sister Morphin

sehingga di dapatkan data yang tidak di ragukan kebenarannya.

b) Interview.

Yaitu teknik perolehan data dengan melakukan tanya jawab atau wawancara secara langsung dengan responden yaitu anggota Band tersebut

- Analisis System Lama

Yaitu dengan membandingkan antara sistrem yang lama dengan system yang baru.dengan membandingkan kita dapat mengetahui kekurangan dan kelebihan system

- Perancangan Dan Pembuatan Proyek

Tujuan dari perancangan adalah memberikan kemudahan pada user, sehingga pengguna web site mudah dalam perancangan input data . Apapun tujuan bagi programmer di dalam perancangan input data adalah sebagai langkah awal di dalam meletakkan letak maupun bentuk input data atau interface suatu system .

- Uji Coba

Bertujuan untuk mengetes atau mencoba system yang kita buat agar dapat mengetahui kelemahan dan kekurangan dari system kita.

1.7. Sistematika Penulisan

Agar dapat memperoleh penulisan yang sistematis mengenai pokok permasalahan sebagai hasil penelitian . Maka akan lebih baik, lebih jelas dan lebih terarah apabila terlebih dahulu di beri gambaran sisitematika secara ringkas penulisan skripsi ini sehingga akan mempermudah dalam pemahaman dan pembahasan . Sistematika skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, Tinjauan Pustaka, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II DASAR TEORI

Bab ini akan diuraikan dan di jelaskan tentang dasar sisitem informasi dan konsep dasar multimedia yang di lakukan oleh penulis dalam menyusun skripsinya.

BAB III TINJAUAN UMUM

Pada bab ini akan di jelaskan dan di uraikan mengenai gambaran umum mengenai Band Sister morphin

BAB IV ANALISI DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akakn di uraikan tentang analisis dan perancangan sitem tampilan antar muka

BAB V IMPLEMENTASI SISTEM

Pada bab ini akan di uraikan tentang implementasi system yaitu tentang penerapan rencana implementasi system serta instalasi system

BAB VI KRITIK DAN SARAN

Bab ini merupakan bab yang terakhir yang akan menguraikan kesimpulan dan saran dari sang penulis

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

