

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Situs web banyak diperlukan untuk berbagai kepentingan berkaitan dengan penyampaian informasi mulai dari perusahaan besar, kecil, lembaga pemerintahan, pendidikan, dunia hiburan dan masih banyak lagi. Hal ini disebabkan karena sifat web yang menarik, jangkauan global, dan informasinya yang *up to date*.

Perkembangan web tidak terlepas dari teknologi komputer dan internet, karena teknologi tersebut menjadi tulang punggung adanya jaringan internet. Web akan terus dikembangkan dan digunakan oleh semua orang di dunia, sehingga menjadi sarana penghubung semua orang di dunia tanpa batasan jarak.

Secara umum, Pangkalan Udara (Lanud) Adi Soemarmo merupakan salah satu pangkalan TNI Angkatan Udara yang memiliki peranan sangat strategis dan penting dalam upaya mendukung kekuatan udara baik secara operasi maupun pendidikan prajurit dengan menyelenggarakan pendidikan, menegakkan dan mempertahankan serta mengisi kemerdekaan Negara Kesatuan Republik Indonesia sekaligus mengandung nilai-nilai perjuangan bangsa yang dapat menjadi acuan bagi generasi penerus TNI Angkatan Udara khususnya dan bangsa Indonesia pada umumnya dalam menyongsong masa depan.

Diharapkan melalui situs web dapat membantu Lanud Adi Soemarmo Surakarta dalam menyampaikan informasi yang menyangkut kegiatan kemiliteran dan kedirgantaraan di Lanud sampai dengan perekrutan prajurit baik kepada keluarga besar TNI AU Lanud Adi Soemarmo maupun kepada masyarakat luar sehingga dapat menanamkan rasa cinta kepada NKRI dan mampu menarik minat kaum pemuda untuk bergabung dengan kesatuan Tentara Nasional Indonesia.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian diatas, maka rumusan masalah yang akan dipecahkan adalah “Bagaimana merancang situs web yang efektif dan efisien sebagai sarana informasi pada Lanud Adi Soemarmo Surakarta bagi masyarakat luas?”

### **1.3 Batasan Masalah**

Agar penelitian lebih jelas ruang lingkupnya, maka perlu adanya batasan masalah sebagai berikut:

1. Berita terkini seputar Lanud Adi Soemarmo dapat diakses dengan cepat dan jelas oleh para anggota tetap maupun warga sipil.
2. Informasi militer yang bersifat umum dapat disampaikan secara seksama kepada masyarakat khususnya kaum remaja, sehingga Lanud Adi Soemarmo dapat dengan tepat membidik pemuda-pemudi yang berpotensi sebagai sasaran calon-calon prajurit penerus bangsa. Dan bagi masyarakat lainnya

dapat menumbuhkan serta memperkuat rasa cinta kepada NKRI sekaligus memperkenalkan atau menambah minat kedirgantaraan.

3. Pembuatan web site ini menggunakan perangkat lunak Macromedia Dreamweaver 8 dan bahasa pemrograman PHP.

#### **1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian**

Maksud dan tujuan yang ingin dicapai dalam penulisan skripsi ini:

##### **a. Bagi Penulis**

1. Sebagai tahap akhir syarat kelulusan program strata I jurusan Sistem Informasi STMIK Amikom Yogyakarta.
2. Untuk mengetahui, mengukur kadar kemampuan penulis dalam merancang dan mengembangkan sebuah aplikasi sesuai ilmu yang didapat selama menjadi mahasiswa STMIK Amikom Yogyakarta.
3. Untuk memperdalam pemahaman dalam perancangan situs web menggunakan *Macromedia Dreamweaver 8*.
4. Untuk menambah wawasan penulis tentang struktur organisasi dan sistem yang sedang maupun telah berjalan pada tempat penelitian.

##### **b. Bagi Lanud Adi Soemarmo**

Memberikan alternatif pada Lanud Adi Soemarmo untuk memaksimalkan teknologi internet sebagai sarana penyampaian informasi yang praktis, efektif, dan efisien.

c. Bagi Pembaca

1. Dapat dijadikan sebagai referensi dalam pembuatan dan penyusunan laporan tugas akhir.
2. Menambah wawasan pembaca tentang informasi yang terangkum di dalam laporan ini.

### 1.5 Metode Penelitian

Untuk memudahkan dalam pembuatan skripsi ini penulis menggunakan metode:

1. Studi Kepustakaan

Metode yang bersifat eksploratif ini digunakan untuk mendapatkan bahan-bahan dalam penulisan dan perancangan agar dapat dicapai hasil yang jelas dan rinci.

2. Wawancara

Pengumpulan data dengan mengadakan tanya-jawab dengan personil yang berwenang di Lanud Adi Soemarmo.

3. Dokumentasi

Pengumpulan data dengan mengambil gambar di Lanud Adi Soemarmo yang diperlukan dalam pembuatan skripsi.

## **1.6 Sistematika Penulisan Laporan Penelitian**

### **BAB I PENDAHULUAN**

Berisi tentang kerangka penulisan yang meliputi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Membahas sistem secara umum, teori-teori yang melandasi pembuatan web, serta perangkat lunak yang digunakan.

### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Menjelaskan tentang tinjauan umum perusahaan, analisis sistem, analisis kebutuhan sistem, dan analisis kelayakan sistem. Serta menjabarkan tentang perancangan sistem, yang terdiri dari perancangan proses dan perancangan antarmuka.

### **BAB IV TESTING DAN IMPLEMENTASI SISTEM**

Berisi tentang pengujian dan pembahasan implementasi sistem serta hal-hal yang berkaitan dengan implementasi lainnya.

### **BAB V PENUTUP**

Berisi kesimpulan dan saran-saran yang disampaikan penulis atas permasalahan yang telah dibahas dalam skripsi ini.