

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari naskah yang telah tersusun maka dapat diambil beberapa kesimpulan dari bahasan Media Pembelajaran Interaktif Teknik Bermain Bass yaitu:

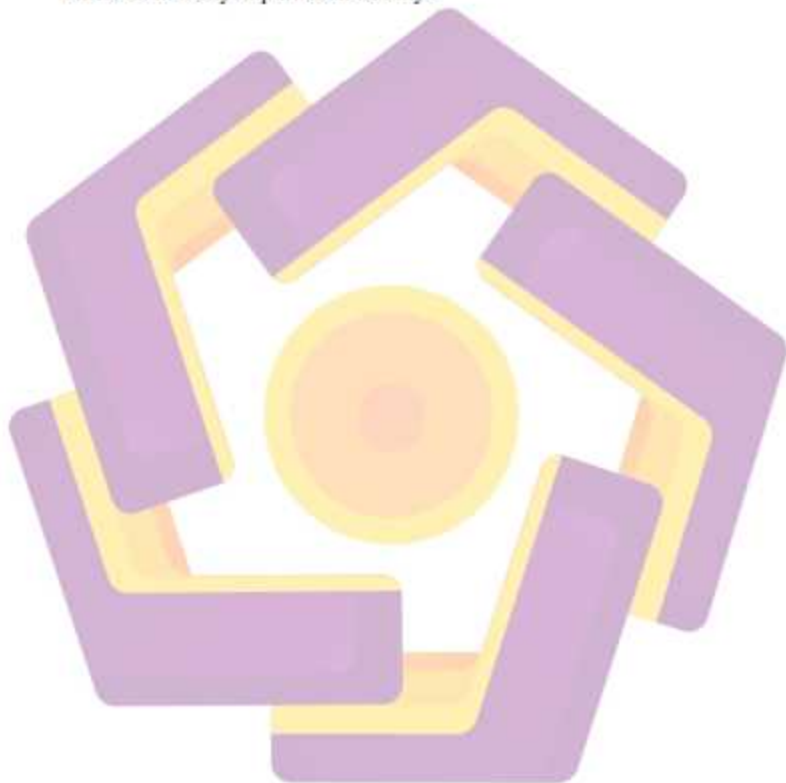
Dengan dirancangnya Media Pembelajaran Interaktif Teknik Bermain Bass, maka memberikan beberapa kelebihan dan kemudahan bagi pihak orang yang ingin mempelajari teknik bermain bass lebih dalam. Kelebihan dan kemudahan tersebut diatas misalnya kemudahan dalam menyampaikan pengenalan belajar melalui presentasi karena media pembelajaran dalam bentuk CD interaktif lebih menarik dibandingkan dengan metode konvensional atau tatap muka.

5.2. Saran

Berikut ini beberapa saran dari penulis yang nantinya diharapkan dapat dijadikan wacana dan wawasan bagi penulis sendiri maupun masyarakat keilmuan dimasa yang akan datang, antara lain:

1. Aplikasi multimedia ini dirancang dengan konsep yang sederhana tapi jika kebutuhan software minimalnya tidak terpenuhi maka program tidak akan berjalan dengan baik. Maka sebelum memutuskan untuk menggunakan program ini sebaiknya diperiksa dahulu hardware dan software yang dimiliki.
2. Lebih memahami unsur pencahayaan, pewarnaan dan tata letak karena sebuah aplikasi multimedia akan lebih bagus dan menarik apabila menggunakan unsur tersebut.

3. Pada aplikasi ini masih dijumpai beberapa kekurangan, diantaranya : pembuatan grafik yang belum bagus, pengenalan komponen bass yang kurang atraktif, ataupun belum sempurnanya visualisasi dan sound yang digunakan, kurang kompleksnya informasi yang disajikan. Untuk itu, penulis mengharapkan masukan dari pihak-pihak yang berkepentingan dan berkompeten dalam hal ini, untuk lebih menyempurnakan hasilnya



Script

```
login_btn.onRelease = login;  
nama_txt.onSetFocus = kl;  
pass_txt.onSetFocus = kl;
```

```
init();
```

```
function init() {
```

```
    nama_txt.text = "";
```

```
    pass_txt.text = "";
```

```
    Selection.setFocus("nama_txt");
```

```
}
```

```
function login() {
```

```
    var n:String = nama_txt.text;
```

```
    var p:String = pass_txt.text;
```

```
    n = n.toLowerCase();
```

```
    if (n == "") {
```

```
        Selection.setFocus("nama_txt");
```

```
        return pesan_txt.text—"Silahkan isi nama kamu!";
```

```
    }
```

```
    _root.nama = n;
```

```
    _root.pass = p;
```

```
    pesan_txt.text = "";
```

```
    _parent.play();
```

```
}
```

```
function kl() {
```

```
    this.text = "";
```

```
}
```