

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1. Kesimpulan

Dari penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai pada akhir Aplikasi Permainan Edukasi Islam untuk Anak-anak maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Permainan edukasi islam ini mampu memberikan metode baru yang menyenangkan bagi anak-anak dalam mempelajari huruf hijaiyah, kalimat-kalimat toyyibah, pengetahuan umum islam dan ilmu tajwid.
2. Software Adobe Director 11.5 memberi kemudahan dalam mengembangkan permainan karena *scripting*-nya mudah, konversi jenis gambar halus dan *file association*-nya terhadap software lain terutama dari *vendor* Adobe.
3. Permainan edukasi islam ini mampu memberikan nuansa bentuk lainnya, yaitu dalam bentuk visualisasi yang dapat dinikmati dan mampu memberikan kesan menarik.
4. Dengan menggunakan permainan edukasi islam dalam sistem pendidikan islam dapat menjawab sejauh mana peranan aplikasi multimedia dalam teknologi informasi dan pendidikan yaitu multimedia dapat memberikan kemudahan bagi para masyarakat khususnya anak-anak dalam memahami pembelajaran tentang pengetahuan islam.
5. Permainan sangat disukai oleh anak-anak, dan permainan edukasi sangat mendukung anak-anak dalam hal bermain sambil belajar. Dari sisi orang tua

maupun pengajar sangat menyarankan metode baru ini sebagai alat pendukung belajar anak didik.

## 5.2. Saran

Dengan adanya permainan edukasi islam untuk anak-anak ini diharapkan instansi pendidikan maupun orang tua agar lebih mensosialisasikan metode ini.

Setelah menyelesaikan skripsi ini beberapa yang harus disampaikan sebagai masukan sebagai berikut :

1. Perkembangan teknologi multimedia akan terus berlanjut sehingga membutuhkan perhatian dan perencanaan jangka panjang yang matang untuk mengantisipasi perkembangan tersebut.
2. Perkembangan sistem informasi yang telah dilakukan ini masih banyak kekurangan sehingga perlu adanya perbaikan dan perkembangan lebih lanjut terutama dalam mengoptimalkan pemanfaatan semua fasilitas multimedia yang dipakai.
3. Perbanyak sumber daya manusia pengolahan aplikasi dan sistem multimedia.
4. Harapannya semoga sistem ini dapat dimanfaatkan dengan sebaik-baiknya.