

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dalam mengembangkan aplikasi yang berbasis desktop. Setiap perencanaan dan pengerjaannya begitu rumit. Tetapi dengan semangat yang begitu besar, aplikasi Zoologi Bioinformatika ini dapat selesai. Hal tersebut dapat dibuktikan dengan hal-hal sebagai berikut ini :

1. Zoologi Bioinformatika dapat menghasilkan informasi yang berkualitas dan mengelolah data penggajian secara komputerisasi serta menghasilkan laporan secara akurat, relevan dan tepat waktu.
2. Aplikasi Zoologi Bioinformatika dirancang untuk memudahkan dalam menggunakan (user) dan juga dapat dikembangkan.
3. Pengolahan data berdasarkan pada berbagai sumber dan pengamatan yang sudah dilakukan, sehingga informasinya sesuai dengan kebutuhan.
4. Informasi yang dapat dihasilkan diantaranya adalah :
 - Laporan data hewan
 - Laporan data soal
 - Laporan data rangkuman

5.2 Saran

Aplikasi Zoologi Bioinformatika Sebagai Pembelajaran dengan beberapa model soal, gambar hewan dengan keterangannya dan rangkuman di dalamnya. Menghasilkan buah tersendiri di dalamnya. Yang waku pembuatannya sangat di ragukan oleh banyak orang. Oleh sebab itu, dalam tahap pengembangannya kedepan Aplikasi Zoologi Bioinformaika berbasis Aplikasi deksop dapat digunakan sebagai penelitian yang dapat di benahin dan di tambah sehingga dapat menghasilkan karya yang dapat diunggulkan, di seajarkan, di prioritaskan dalam pembelajaran, sebagai sarana pengetahuan dan lain sebagainya. Selain itu saran untuk Aplikasi Zoologi Bioinformatika adalah :

1. Dapat mempertahankan fungsinya sebagai sarana pembelajaran
2. Cara dalam mengelola dunia hewan yang di dalamnya dapat di update dan dimatangkan dalam sarana yang kurang
3. Dapat mempertahankan kualitas dalam pembelajaran dengan aplikasi berbasis desktop.