

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari pembuatan *Game 3D My Fantasy* adalah sebagai berikut.

- Pembuatan game dengan Blender 3D aplikasi bisa digunakan untuk *modeling*, *game engine* dan animasi.
- Pembuatan *map* menggunakan Blender 3D aplikasi dapat dilakukan dengan mudah.
- Pembuatan karakter lebih mudah dengan menggunakan Blender 3D aplikasi.
- Dengan Blender 3D aplikasi, *logic* tidak perlu menguasai bahasa pemrograman python untuk mengkoneksikan *game*.

5.2 Penutup

Pada pembuatan *Game 3D My Fantasy* ini kami masih banyak sekali memiliki kekurangan, baik dari segi *modeling*, *texturing* dan lain-lain. Oleh karena itu kritik dan saran yang membangun sangat kami harapkan untuk meningkatkan kreatifitas kami dalam berkarya terutama dalam pembuatan *game 3D*.