

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Saat memasuki abad 21, kita mengamati perubahan besar dimana banyak kita jumpai sistem terkomputerisasi yang dapat menggantikan dan menyelesaikan tugas manusia kapan saja dan dimana saja, sistem komputerisasi bukan hanya sebagai media penyimpanan data, komputer juga mampu menyajikan data yang diperlukan berdasarkan fakta yang diinputkan, secara tidak langsung komputer mampu menggantikan peran otak manusia dalam mencari solusi yang berdasarkan fakta-fakta, komputer mampu mengolah data, menyajikan informasi dan bahkan mampu memberikan suatu bentuk solusi atau hasil dari perhitungan yang terproses didalamnya. Berdasarkan kinerjanya, komputer dianggap telah mampu menyimpan berbagai data yang lebih dan mampu mengingat data yang telah diinputkan yang diluar kemampuan otak manusia yang disebut penyimpanan.

Wacana diatas, penulis berinisiatif untuk membangun sebuah sistem informasi yang berguna untuk mengingatkan karena kesibukan seseorang , sistem ini dibangun untuk memudahkan seseorang menyimpan data alamat seseorang dan alarm jadwal kinerja yang mengingatkan seseorang agar tidak lupa . Sistem ini juga bertujuan sebagai objek skripsi penulis yang di beri judul:

“PEMBANGUNAN SISTEM PENGOLAHAN INFORMASI PRIBADI”

Pembangunan sistem informasi ini, penulis menggunakan bahasa pemrograman *Visual Basic* di karenakan fleksibilitas dan kompatibilitasnya yang

sangat baik pada *platform Windows* maupun kemampuan GUI (*graphic user interface*) atau tampilan antar muka yang *user-friendly* sehingga memudahkan pemahaman dan penggunaan *software* ini bahkan untuk seorang pemula dalam bahasa pemrograman sekalipun, seperti penulis.

1.2 Perumusan Masalah

Penulisan sistem informasi ini, penulis menjelaskan beberapa masalah atau kendala yang dihadapi dalam pembangunan sistem informasi diantaranya adalah apakah sistem ini mampu memberikan tingkat akurasi yang tinggi dalam menyajikan informasi buku alamat, pengingat yang beralarm, browsing internet dan beberapa fitur yang telah di sajikan .

1.3 Batasan Masalah

Pembangunan sistem informasi ini, penulis membatasi ruang lingkup permasalahan yaitu :

- a. Pembuatan sistem Informasi yang mampu menyajikan buku alamat, pengingat yang beralarm ,menyimpan gambar dan beberapa fitur yang telah di sajikan.
- b. Sistem ini ditujukan untuk digunakan untuk kalayak umum (Masyarakat umum) .
- c. Pembuatan program ini menggunakan Microsoft Visual basic 6.0, Microsoft office 2003 dan WinRAR 3.30.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penulis dalam melakukan penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. Mengimplementasikan pengetahuan informasi kedalam sistem yang berbasis komputer.
- b. Menerapkan ilmu dan teori yang di dapat selama mengikuti pendidikan yang tempuh selama di bangku kuliah pada aplikasi nyata.
- c. Dalam rangka memenuhi penulisan skripsi untuk syarat kelulusan di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "STMIK AMIKOM" Yogyakarta.

1.5 Manfaat

- a. Bagi kalayak Umum (Masyarakat Umum)
 - i. Penyampain Informasi lebih mudah dan efisien
 - ii. Sebagai sarana pengingat dalam kegitan sehari hari.
- b. Bagi Universitas
 - i. Untuk mengetahui sejauh mana kemampuan mahasiswa dalam menerapkan teori di bidang praktis.
 - ii. Tercapainya Tri-Dharma Perguruan Tinggi yaitu pendidikan , pengajaran dan pengabdian.
- c. Bagi Mahasiswa
 - i. Sebagai Penerapan ilmu yang diperoleh selama masa kuliah dalam dunia kerja

- ii. Mengetahui kondisi, permasalahan , dan karakteristik dunia kerja.
- iii. Mampu menguasai dan memecahkan permasalahan yang di hadapi.

1.5 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

a. Observasi

Observasi Adalah teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan pengamatan langsung terhadap obyek yang diolah.

b. Kearsipan

Kearsipan Adalah pengumpulan data dengan membaca dan mempelajari data-data dari arsip-arsip yang telah ada yang berhubungan dengan buku alamat dan reminder beralarm.

c. Studi Kepustakaan

Studi Kepustakaan Adalah suatu teknik pengambilan data yang dipakai guna menemukan landasan-landasan teori yang mendukung dan menjalankan aspek yang diteliti maupun untuk melengkapi kekurangan informasi yang ada kaitannya dengan penelitian.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dalam penyusunan skripsi ini adalah sebagai berikut:

- | | |
|---------|--|
| BAB I | PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat penelitian, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan. |
| BAB II | DASAR TEORI

Bab ini berisi tentang konsep dasar suatu informasi, dasar-dasar sistem informasi, Konsep pembangunan sistem pengolahan informasi pribadi, Microsoft <i>Visual Basic 6.0, Microsoft Access 2003.</i> |
| BAB III | ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi analisis sistem yang terdiri dari analisis data, analisis PIECES, analisis perbandingan antar software, analisis kelayakan, sistem yang diusulkan beserta rancangan program yang terdiri dari Flowchart Sistem, Data Flow Diagram, Perancangan normalisasi. |
| BAB IV | PEMBAHASAN SISTEM

Bab ini berisi tentang pembahasan sistem. |
| BAB V | PENUTUP

Bab penutup berisi tentang kesimpulan dan saran. |