

BAB I

PENDAHULUAN

A. LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi saat ini sangat pesat, terutama dalam bidang sistem informasi komputer. Hal ini mendorong munculnya berbagai inovasi baru dalam penyajian informasi. Banyak organisasi atau perusahaan telah mengganti kerja manual mereka menjadi terkomputerisasi. Itu dilakukan untuk meningkatkan efisiensi dan efektifitas dalam pengambilan keputusan (*decision making*) atau pemecahan masalah (*problem solving*) yang ada.

SMA Taman Madya Yogyakarta sebagai suatu instansi pendidikan harus dapat menyajikan informasi yang cepat, tepat dan akurat. Kecepatan dan ketepatan dalam menyajikan informasi hasil *Try Out* Ujian Nasional siswa juga sangat diperlukan. Para guru atau pendidik seringkali dihadapkan pada sejumlah lembar jawaban yang harus mereka koreksi dan diserahkan hasilnya tepat pada waktunya. Belum lagi mereka harus melaksanakan tugas-tugas pokok mereka sebagai seorang pendidik. Untuk itulah diperlukan suatu sistem informasi yang dapat meningkatkan efisiensi dan efektifitas kerja.

Sistem Informasi Test Berbasis Komputer (*Computer Based Test*) merupakan layanan test berbasis komputer yang dapat melakukan pengolahan hasil test atau ujian siswa secara langsung. Dengan demikian hasil test atau

ujian dapat diketahui pada saat itu juga. Diharapkan dengan adanya sistem ini dapat menghasilkan informasi yang tepat, cepat dan akurat.

Dari uraian di atas, maka sudah sangat jelas bahwa dibutuhkan suatu sistem yang baik dalam pengolahan hasil *Try Out* Ujian Nasional siswa di SMU Taman Madya Yogyakarta. Oleh karena itu, dalam penelitian dan pembuatan Skripsi ini penulis mengambil judul "**Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Test Berbasis Komputer untuk Try Out Ujian Nasional pada SMU Taman Madya Yogyakarta**".

B. PERUMUSAN MASALAH

Efisiensi dan efektifitas dalam pemeriksaan hasil *Try Out* Ujian Nasional di SMU Taman Madya Yogyakarta masih kurang. *Try Out* masih dilakukan dengan cara manual, yaitu dengan membagikan lembar soal dan lembar jawaban kepada siswa. Begitu juga pada pengoreksian hasil ujian. Para guru harus memeriksa satu persatu lembar jawaban siswa. Hal ini tentunya menjadi suatu hal yang cukup merepotkan bagi para guru. Membutuhkan waktu yang cukup lama dan ketelitian untuk mengoreksi sejumlah lembar jawaban siswa tersebut. Jika hal ini tidak diantisipasi oleh pihak sekolah, dapat menghambat kinerja para guru. Dibutuhkan suatu Sistem Informasi Test Berbasis Komputer yang dapat mempermudah kegiatan *Try Out* dan pengolahan hasilnya.

C. BATASAN MASALAH

Pada penelitian ini penulis membatasi ruang lingkup penelitian hanya pada Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Test Berbasis Komputer, yang

meliputi proses masukan data soal, data peserta ujian, data mata pelajaran dan laporan data nilai hasil ujian. Hal ini dimaksudkan agar tidak terjadi penyimpangan dari pokok permasalahan yang diteliti sesuai dengan sasaran yang diharapkan.

Aplikasi test berbasis komputer ini akan dibuat menggunakan Visual Basic 6.0 dan SQL Server 2000. Aplikasi bersifat client server dan hanya bekerja di jaringan lokal.

D. MAKSUD DAN TUJUAN

1. Bagi Penulis

1. Untuk mengembangkan ilmu pengetahuan sesuai dengan bidang yang diteliti, sehingga mahasiswa disamping menguasai teori juga mempunyai bekal pengetahuan praktik.
2. Memperoleh gambaran yang nyata serta dapat membantu dalam merumuskan masalah bagaimana cara merancang dan mengembangkan Sistem Informasi dari sebuah sekolah.
3. Menambah pengalaman dan keterampilan dalam mempraktikkan teori yang telah diperoleh dalam bangku kuliah dan sebagai modal dasar dalam memasuki dunia kerja.
4. Sebagai salah satu syarat kelulusan program studi STRATA I di STMIK "Amikom" Yogyakarta.

2. Bagi Sekolah

1. Meningkatkan kinerja sekolah sehingga mencapai tujuan atau hasil yang optimal.
2. Mempermudah dan mempercepat kinerja guru dalam melakukan pengoreksian hasil *Try Out* Ujian Nasional..
3. Mempelajari dan mengevaluasi Sistem Informasi yang ada dan sedang berjalan sampai saat ini.
4. Menyusun suatu tahap pengembangan sistem dan penerapannya menjadi sistem baru yang terkomputerisasi.
5. Menyediakan informasi bagi pengambilan keputusan sebagai pertimbangan untuk mendapatkan keputusan yang tepat, cepat dan berbutu.
6. Melakukan penambahan Sistem Informasi dari sistem yang lama ke dalam sebuah sistem yang baru yang lebih baik.

E. METODE PENELITIAN

Sebagai usaha dalam memperoleh data yang benar, relevandan terarah sesuai dengan permasalahan yang dihadapi, maka perlu adanya suatu metode yang tepat untuk mencapai tujuan dalam penefitian, untuk itu penulis mengembangkan beberapa metode pengumpulan data dalam penelitian Skripsi ini, yaitu:

- a. Metode Observasi

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara mengadakan pengamatan secara langsung terhadap kegiatan yang dilakukan oleh obyek penelitian, dalam hal ini adalah SMU Taman Madya Yogyakarta.

b. Metode Wawancara

Yaitu metode pengumpulan data dengan mengadakan tanya jawab secara langsung terhadap pihak-pihak yang terkait di SMU Taman Madya Yogyakarta untuk mendapatkan informasi yang tepat dan akurat.

c. Metode Kearsipan

Yaitu metode pengumpulan data yang dilakukan dengan menggunakan arsip yang diperoleh penulis dari sekolah yang bersangkutan dalam bentuk dokumen.

d. Metode Kepustakaan

Yaitu metode pengumpulan data yang merujuk pada buku-buku yang bersumber atau tersedia di perpustakaan yang dapat mendukung dalam penyusunan dan penulisan penelitian Skripsi ini.

F. SISTEMATIKA PENULISAN

Adapun sistematika penulisan dari Skripsi ini penulis susun dalam format sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini merupakan bagian pengantar dari pokok permasalahan yang dibahas dalam Skripsi ini. Adapun hal-hal yang dibahas berisikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan

masalah, metode penelitian, tahapan penulisan dan sistematika penulisan laporan.

BAB II DASAR TEORI

Pada bab ini akan membahas tentang dasar teori, sistem manajemen basis data dan software yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini akan membahas tentang analisis sistem yang sedang berjalan, identifikasi masalah, analisis yang dilakukan didalamnya terdapat analisis data, analisis PIECES, analisis kelayakan, dan analisis perbandingan antara sistem lama dengan sistem baru, dan juga akan membahas penerapan secara umum, perancangan secara rinci, perancangan basis data, perancangan input dan perancangan output.

BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini membahas penerapan rencana implementasi kegiatan, implementasi prosedur dari pemakaian sistem dan manual program.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bagian akhir dari penulisan Skripsi yang berisikan kesimpulan dan saran dari seluruh laporan.