

**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE PARIWISATA SEBAGAI
MEDIA PROMOSI PARIWISATA KABUPATEN KUDUS**

SKRIPSI



disusun oleh

Ika Prasetyatama

07.12.2106

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE PARIWISATA SEBAGAI
MEDIA PROMOSI PARIWISATA KABUPATEN KUDUS**

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Ika Prasetyatama

07.12.2106

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

PERSETUJUAN

Analisis Dan Perancangan Website Pariwisata Sebagai Media Promosi
Pariwisata Kabupaten Kudus

SKRIPSI

**Analisis Dan Perancangan Website Pariwisata Sebagai Media Promosi
Pariwisata Kabupaten Kudus**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ika Prasetyatama

07.12.2106

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 20 Januari 2011

Dosen Pembimbing,


Heri Sismoro, M.Kom

NIK.190302057

PENGESAHAN

SKRIPSI

Analisis Dan Perancangan Website Pariwisata Sebagai Media Promosi Pariwisata Kabupaten Kudus

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ika Prasetyatama

07.12.2106

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 25 Juli 2011

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Heri Sismoro, M.Kom
NIK.190302057

Tanda Tangan

Dr. Emma Utami, S.Si, M.Kom
NIK.190302037

Tonny Hidayat, M.Kom
NIK.190302182

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 29 Juli 2011

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M

NIK. 190302001

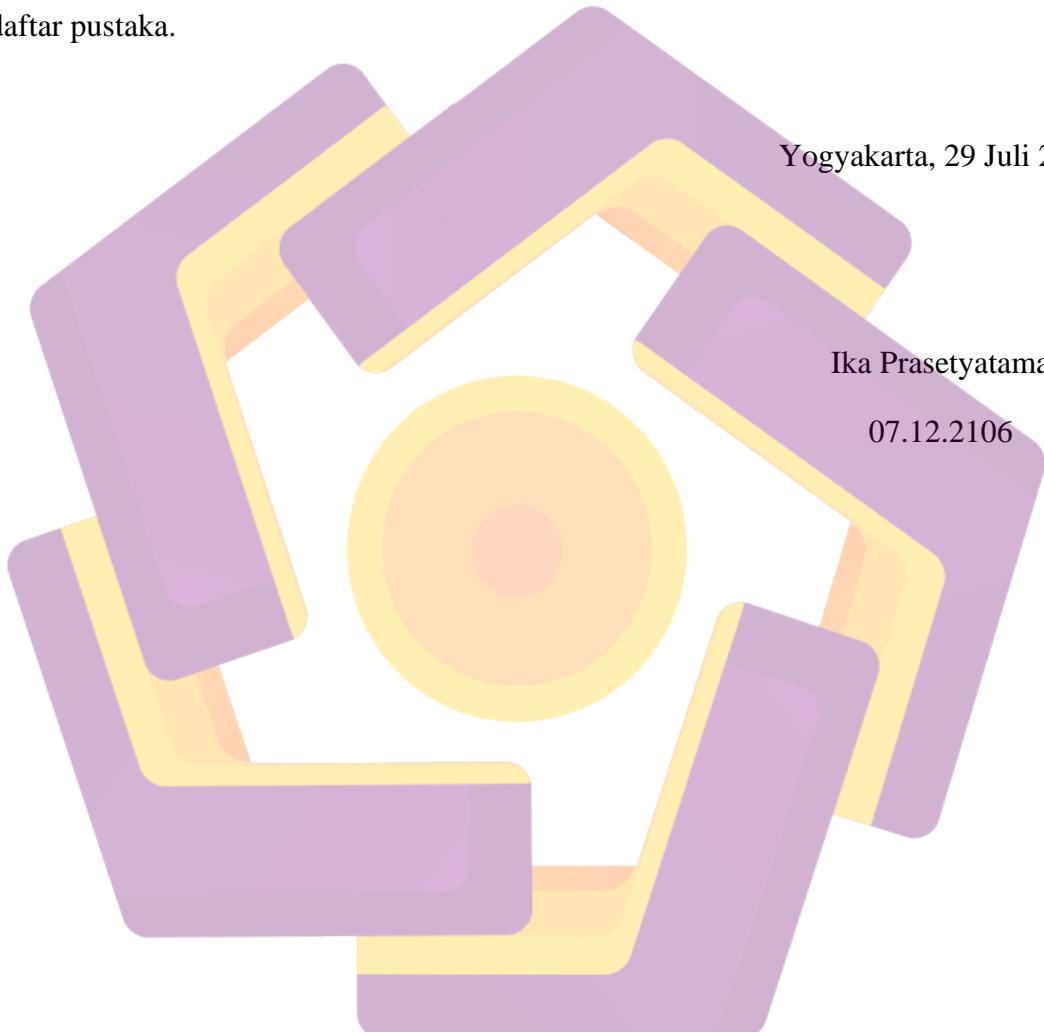
PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 29 Juli 2011

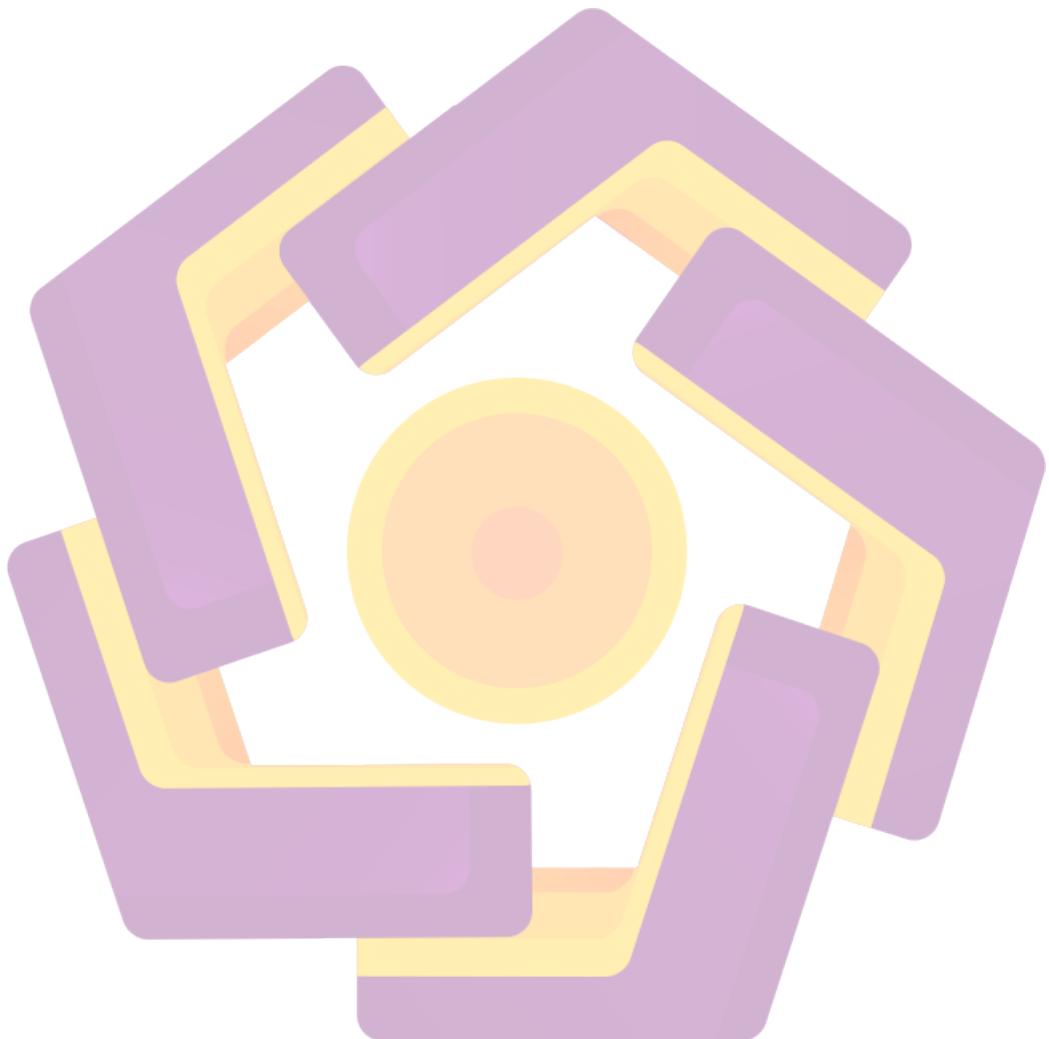
Ika Prasetyatama

07.12.2106



MOTTO

Setiap usaha jika diimbangi dengan doa yang tulus maka akan memperoleh hasil yang kita inginkan.



PERSEMBAHAN

Karya ini saya persembahkan kepada orang – orang yang telah mendukung dan memberikan semangat kepada saya, dan tak lupa juga terima kasih atas semua bantuan do'a-nya. Mereka adalah:

1. Kedua Orang tua yang telah saya memberikan bantuan doanya dan juga marah – marah karena belum lulus – lulus.
2. Terima kasih buat bapak Heri Sismoro, yang walaupun saya jarang konsultasi tapi masih saja di beri bantuan.
3. Dex Aini yang selalu membantuku dengan doa-doanya dan juga memberikan tambahan semangat dalam menyelesaikan skripsi.
4. Sobat – sobat kost tambak boyo 70C, yang tiada henti memberikan bantuan setiap saat, Indra the Maghot (*yang bantu atasi eror program dan pinjem makalah skripsinya*), Rian (*juga tempat pinjem makalah skripsi*), dan yang lain Fajar, Angga (*sang pengganggu dengan game baru*), Wahyu, Auk (*sory uk diriku duluhan*), Jombang (*Ayo jom ojo bali wae*). To: semua (*sory diriku bayar kost-nya belum naik,hahaha!!*).
5. Temen – temen S1-SI Clas A 2007, kalian semua pasti akan ku ingat selamanya, spesial nanta kopet (*sory teman seperjuangan*), Pak dhe funkshit (*ini master of pemrograman Clas A, g ada kamu dhe apa jadinya!*)
6. Teman OP warnet Satria angkatan 2010-2011 (*temen susah 1 tahun*).
7. Robertus Alm, sahabat ku dijalanan selama 6 Thn(*tiada tandingannya, Shogun dilawan*) CS1 juga Ok sekarang.

KATA PENGANTAR

Puji syukur atas kehadirat Allah SWT yang karena Rahmat dan Hidayah Nya serta kesempatan yang telah diberikan untuk dapat menyelesaikan sekripsi ini.

Tidak lupa pula terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam proses penelitian serta penyusunan naskah skripsi ini. Untuk bimbingan serta kerja sama yang baik saya berikan ucapan terimakasih kepada :

1. Prof. Dr. M. Suyanto, M.M sebagai Ketua STMIK AMIKOM YOGYAKARTA,
2. Drs. Bambang Sudaryanto, M.M selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi,
3. Heri Sismoro, M.Kom selaku Dosen Pembimbing.

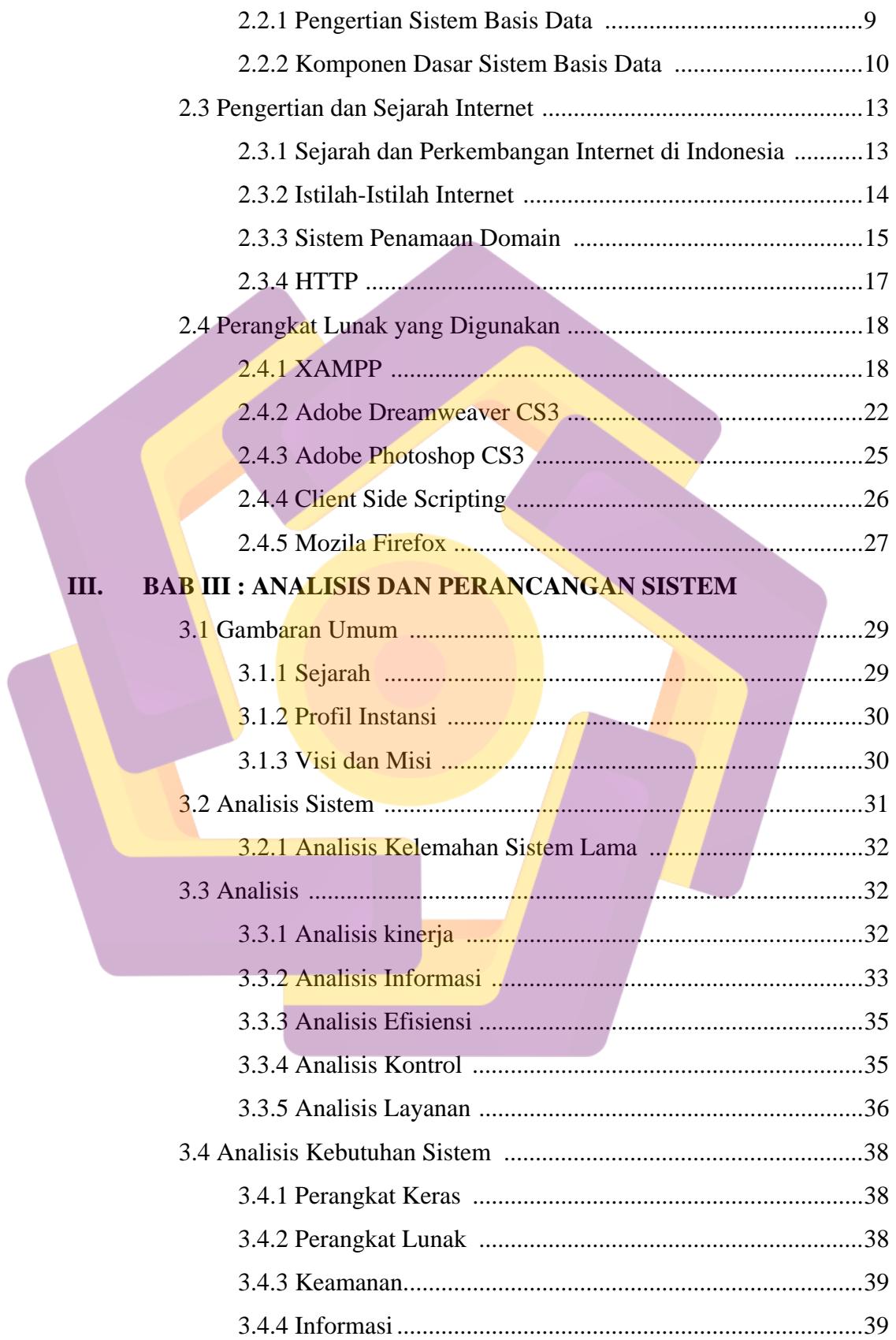
Disadari bahwa dalam tulisan ini mungkin masih jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu diharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun agar dimasa depan dapat membenahi segala kekurangan yang dimiliki.

Jum'at 29 Juli 2011

penulis

DAFTAR ISI

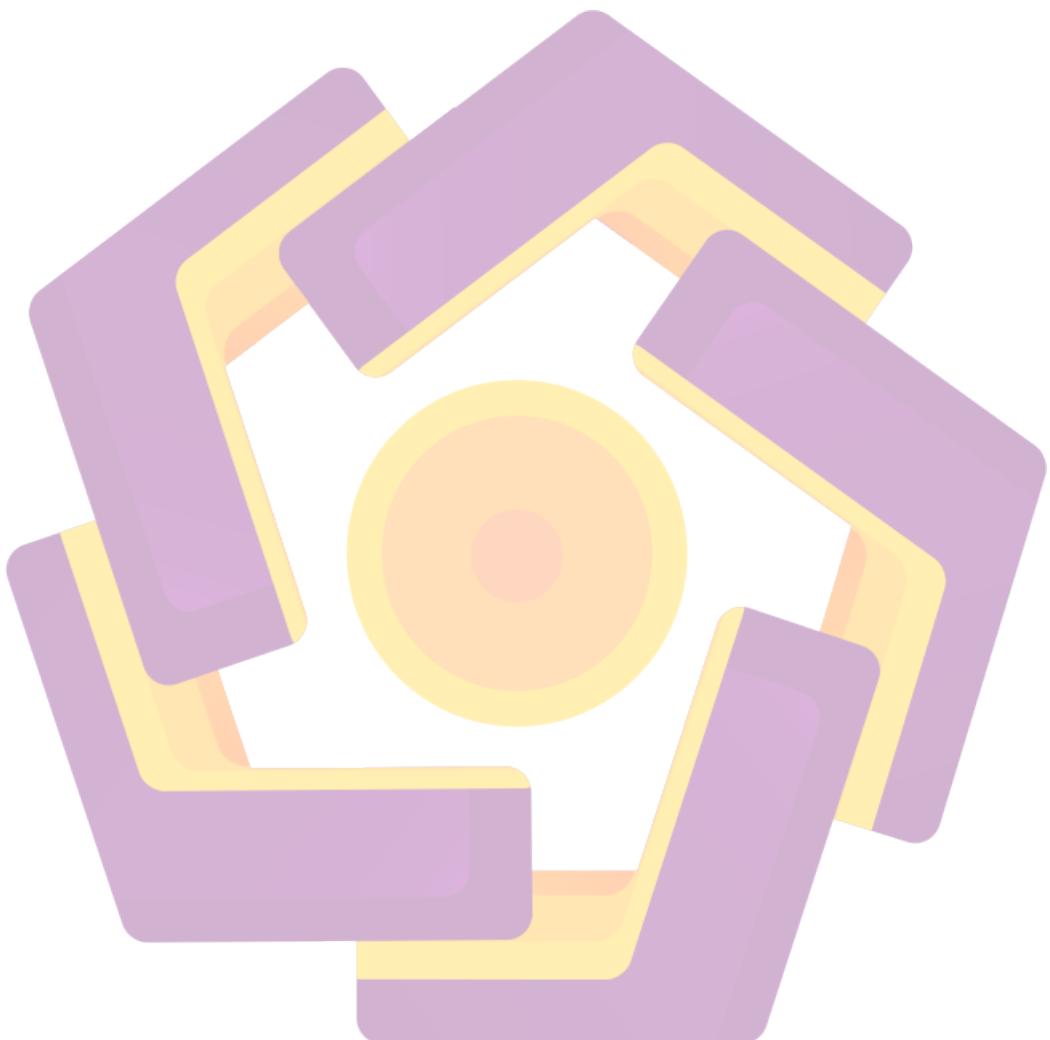
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMAHAN	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xii
INTISARI	xvii
ABSTRACT	xviii
I. BAB I : PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.5.1 Manfaat bagi Mahasiswa	4
1.5.2 Manfaat bagi STMIK AMIKOM YOGYAKARTA	4
1.5.3 Manfaat bagi Departemen Pariwisata	4
1.6 Metodologi Penelitian	5
1.7 Sistematika Penulisan	5
II. BAB II : LANDASAN TEORI	
2.1 Konsep Dasar Sistem Dan Informasi	7
2.1.1 Pengertian Sistem	7
2.1.2 Pengertian Sistem Informasi	8
2.1.3 Kualitas Informasi.....	8
2.2 Konsep Dasar Sistem Basis Data	9



2.2.1 Pengertian Sistem Basis Data	9
2.2.2 Komponen Dasar Sistem Basis Data	10
2.3 Pengertian dan Sejarah Internet	13
2.3.1 Sejarah dan Perkembangan Internet di Indonesia	13
2.3.2 Istilah-Istilah Internet	14
2.3.3 Sistem Penamaan Domain	15
2.3.4 HTTP	17
2.4 Perangkat Lunak yang Digunakan	18
2.4.1 XAMPP	18
2.4.2 Adobe Dreamweaver CS3	22
2.4.3 Adobe Photoshop CS3	25
2.4.4 Client Side Scripting	26
2.4.5 Mozilla Firefox	27
III. BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	
3.1 Gambaran Umum	29
3.1.1 Sejarah	29
3.1.2 Profil Instansi	30
3.1.3 Visi dan Misi	30
3.2 Analisis Sistem	31
3.2.1 Analisis Kelemahan Sistem Lama	32
3.3 Analisis	32
3.3.1 Analisis kinerja	32
3.3.2 Analisis Informasi	33
3.3.3 Analisis Efisiensi	35
3.3.4 Analisis Kontrol	35
3.3.5 Analisis Layanan	36
3.4 Analisis Kebutuhan Sistem	38
3.4.1 Perangkat Keras	38
3.4.2 Perangkat Lunak	38
3.4.3 Keamanan.....	39
3.4.4 Informasi	39

3.4.5 Kinerja.....	39
3.5 Perancangan Sistem	40
3.5.1 Rancangan Proses	40
3.5.2 Flowchart Sistem	41
3.5.2.1 Flowchart Login Admin/user admin	42
3.5.2.2 Halaman Admin	43
3.5.3 Data Flow Diagram (DFD)	45
3.5.4 Perancangan Basis Data	55
3.5.4.1 Entity Relationship Diagram.....	55
3.5.4.2 Bentuk Entity tidak normal	57
3.5.4.3 Bentuk Entity normal 1	58
3.5.4.4 Relasi Antar Tabel	59
3.5.4.5 Rancangan Struktur Tabel.....	59
3.5.5 Rancangan Antar Muka	66
3.5.5.1 Rancangan Tampilan Web.....	67
3.5.6 Perancangan Halaman Web	67
IV. BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM	
4.1 Implementasi	74
4.1.1 Pembuatan Basis Data	74
4.1.2 Pembuatan Desain Interface	84
4.1.3 Uji Coba Program	88
4.1.4 Uji Coba Sistem	90
4.1.5 Manual Program.....	100
4.1.5.1 Halaman Utama Website	100
4.2 Pembahasan	109
4.2.1 Pembahasan Program	109
4.2.1.1 Module dan Act	109
4.2.1.2 Keamanan	111
V. BAB V : PENUTUP	
4.1 Kesimpulan	116
4.2 Saran	117

DAFTAR PUSTAKA	118
LAMPIRAN.....	119



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Nama-Nama Domain	16
Tabel 3.1 Analisis Kinerja.....	33
Tabel 3.2 Analisis Informasi.....	34
Tabel 3.3 Analisis Efisiensi	35
Tabel 3.4 Analisis Kontrol	36
Tabel 3.5 Layanan.....	37
Tabel 3.6 Tabel Kesimpulan Analisis PIECES.....	37
Tabel 3.7 Simbol-simbol DFD yang digunakan	45
Tabel 3.8 Struktur tabel agenda	59
Tabel 3.9 Struktur tabel album.....	60
Tabel 3.10 Struktur tabel banner	60
Tabel 3.11 Struktur tabel galeri.....	61
Tabel 3.12 Struktur tabel halamanstatis	61
Tabel 3.13 Struktur tabel hubungi.....	61
Tabel 3.14 Struktur tabel katajelek	62
Tabel 3.15 Struktur tabel kategori.....	62
Tabel 3.16 Struktur tabel komentar.....	62
Tabel 3.17 Struktur tabel mainmenu	63
Tabel 3.18 Struktur tabel modul.....	63
Tabel 3.19 Struktur table poling.....	64
Tabel 3.20 Struktur tabel sekilasinfo	64
Table 3.21 Struktur tabel statistik	64
Tabel 3.22 Struktur tabel terkait.....	65
Tabel 3.23 Struktur tabel submenu	65
Tabel 3.24 Struktur tabel user	65
Tabel 3.25 Struktur tabel wisata.....	66
Tabel 4.1 Hasil uji coba pada modul input user baru.....	91
Tabel 4.2 Hasil uji coba logika pada modul login	91

Table 4.3 Hasil uji coba pada modul komentar.....	92
Tabel 4.4 Hasil uji coba logika pada modul voting	92
Table 4.5 Hasil uji coba manajemen user	93
Table 4.6 Hasil uji coba manajemen modul.....	93
Tabel 4.7 Hasil uji coba agenda	93
Tabel 4.8 Hasil uji coba kategori	94
Tabel 4.9 Hasil uji coba wisata	94
Tabel 4.10 Hasil uji coba komentar	94
Tabel 4.11 Hasil uji coba banner.....	95
Tabel 4.12 Hasil uji coba poling	95
Tabel 4.13 Hasil uji coba link terkait.....	95
Tabel 4.14 Hasil uji coba hubungi kami	96
Tabel 4.15 Hasil uji coba sekilas info.....	96
Tabel 4.16 Hasil uji coba album	96
Tabel 4.17 Hasil uji coba galeri foto.....	96
Tabel 4.18 Hasil uji coba kata jelek	97
Tabel 4.19 Hasil uji coba menu utama.....	97
Tabel 4.20 Hasil uji coba sub menu	97
Tabel 4.21 Hasil uji coba halaman statis.....	98
Tabel 4.22 Hasil uji coba logout	98
Tabel 4.23 Hasil uji coba manajemen user	98
Tabel 4.24 Hasil uji coba agenda	99
Tabel 4.25 Hasil uji coba wisata	99
Tabel 4.26 Hasil uji coba galeri foto.....	100

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Model sistem	7
Gambar 2.2 Tampilan XAMPP	19
Gambar 2.3 Tampilan awal Adobe Dreamweaver CS3	22
Gambar 2.4 Lembar kerja Adobe Dreamweaver CS3	25
Gambar 2.5 Lembar kerja Mozilla Firefox	28
Gambar 3.1 Flowchart Login Admin	42
Gambar 3.2 Halaman Admin	43
Gambar 3.3 DFD Level 0.....	46
Gambar 3.4 DFD Level 1	46
Gambar 3.5 DFD Level 2 proses Kategori	47
Gambar 3.6 DFD Level 2 proses wisata	48
Gambar 3.7 DFD Level 2 proses agenda	48
Gambar 3.8 DFD Level 2 proses profil	49
Gambar 3.9 DFD Level 2 proses komentar	49
Gambar 3.10 DFD Level 2 proses banner.....	50
Gambar 3.11 DFD Level 2 proses poling	50
Gambar 3.12 DFD Level 2 proses hubungi kami	51
Gambar 3.13 DFD Level 2 proses link terkait	51
Gambar 3.14 DFD Level 2 proses sekilas info	52
Gambar 3.15 DFD Level 2 proses album	52
Gambar 3.16 DFD Level 2 proses galeri foto	53
Gambar 3.17 DFD Level 2 proses kata jelek	53
Gambar 3.18 DFD Level 2 proses tampilkan	54
Gambar 3.19 DFD Level 2 proses poling user	54
Gambar 3.20 Simbol elemen ERD	55
Gambar 3.21 ERD sistem	56
Gambar 3.22 Entity tidak normal.....	57
Gambar 3.23 Entity bentuk normal 1	58

Gambar 3.24 Relasi antar tabel	59
Gambar 3.25 Rancangan tampilan web	67
Gambar 3.26 Rancangan halaman utama.....	67
Gambar 3.27 Rancangan halaman profil.....	68
Gambar 3.28 Rancangan halaman Visi dan Misi.....	68
Gambar 3.29 Rancangan halaman profil.....	69
Gambar 3.30 Rancangan halaman wisata	69
Gambar 3.31 Rancangan halaman wisata alam.....	70
Gambar 3.32 Rancangan halaman wisata religi	70
Gambar 3.33 Rancangan halaman wisata rekreasi.....	71
Gambar 3.34 Rancangan halaman wisata sejarah	71
Gambar 3.35 Rancangan Galeri foto.....	72
Gambar 3.36 Rancangan halaman hubungi kami	72
Gambar 3.37 Rancangan halaman admin.....	73
Gambar 4.1 Tampilan antar muka dan query pembuatan database	74
Gambar 4.2 query dan antarmuka pembuatan tabel.....	75
Gambar 4.3 Struktur tabel agenda.....	76
Gambar 4.4 Struktur tabel album	76
Gambar 4.5 Struktur tabel banner	77
Gambar 4.6 Struktur tabel galery	77
Gambar 4.7 Struktur tabel halamanstatis	78
Gambar 4.8 Struktur tabel hubungi	78
Gambar 4.9 Struktur tabel katajelek	79
Gambar 4.10 Struktur tabel kategori.....	79
Gambar 4.11 Struktur tabel komentar	80
Gambar 4.12 Struktur tabel mainmenu	80
Gambar 4.13 Struktur tabel modul	81
Gambar 4.14 Struktur tabel poling	81
Gambar 4.15 Struktur tabel sekilas info.....	81
Gambar 4.16 Struktur tabel statistik	82
Gambar 4.17 Struktur tabel submenu	82

Gambar 4.18 Struktur tabel terkait	83
Gambar 4.19 Struktur tabel users	83
Gambar 4.20 Struktur tabel wisata	84
Gambar 4.21 Membuat background divisi id container	85
Gambar 4.22 Pembuatan background divisi id header	85
Gambar 4.23 Pembuatan background divisi id footer	86
Gambar 4.24 Pembuatan background divisi id header	87
Gambar 4.25 Tampilan home admin	87
Gambar 4.26 Tampilan home user admin	88
Gambar 4.27 Tampilan Tampilan peringatan kesalahan sintaks	89
Gambar 4.28 Kode program yang terdapat kesalahan sintaks	89
Gambar 4.29 Tampilan utama halaman beranda.....	101
Gambar 4.30 Tampilan form pengisian komentar	104
Gambar 4.31 Tampilan kode pada media.php	110
Gambar 4.32 Tampilan kode wisata.php.....	111
Gambar 4.33 Proses edit obyek wisata	115

INTISARI

Dewasa ini perkembangan internet sangat pesat. Semakin banyak perangkat yang menyuguhkan kemampuan berinternet. Biaya akses pun juga relatif semakin murah. Internet bisa dimanfaatkan untuk berbagai tujuan. Salah satunya untuk media penyampaian informasi. Pariwisata merupakan suatu aset andalan suatu wilayah yang harus dipromosikan agar dapat dikenal oleh seluruh masyarakat. Promosi yang ada saat ini masih kurang dalam menyampaikan informasi kepada calon wisatawan.

Selama ini brosur dan ikut serta dalam pameran pariwisata belum dapat memberikan informasi secara maksimal. Cara ini dapat digantikan atau ditambah dengan memanfaatkan internet, dengan menggunakan website portal informasi. Dengan menggunakan website, informasi mampu disebarluaskan secara luas dengan cepat, mudah dan efisien. Dengan adanya website calon wisatawan atau wisatawan yang sudah pernah datang dapat berinteraksi dengan menyampaikan komentar – komentarnya mengenai obyek wisata yang akan dan pernah dikunjungi.

Pada penelitian ini, website yang dibuat menyediakan berbagai jenis informasi yang sesuai dengan kebutuhan, seperti semua obyek wisata yang ada, agenda wisata, galeri foto, komentar untuk berinteraksi, voting untuk menyaring pendapat dari masyarakat dan hubungi kami untuk mendapatkan informasi lebih lanjut atau menanyakan suatu hal dengan admin.

Kata Kunci : Website, Pariwisata, Kudus, Jenang, Menara, Sunan, Rokok, Muria

ABSTRACT

The development of the internet very rapidly nowadays. There're many device that provide the internet ability. The access costs are also relatively more affordable. Internet can be used for many purposes. One of them is spreading out the information. Tourism is a mainstay of the assets of an area that should be promoted in order to be recognized by the entire community. Promotion that is currently still lacking in conveying information to prospective tourists.

During this brochure and take part in tourism exhibitions have not been able to provide the maximum information. This method can be replaced or supplemented by utilizing the Internet, using website information portal. By using the website, the information could be widely disseminated quickly, easily and efficiently. With the website would-be tourists or tourists who had come to interact by submitting comments - comment on the tourist attraction that would and never visited.

In this study, a website created to provide various types of information according to needs, such as all existing attractions, tour agenda, photo gallery, comment to interact, vote to filter out the opinions of the community and contact us for more information or ask a thing with the admin.

Keywords: Website, Tourism, Kudus, Jenang, Tower, Sunan, smoking, Muria.

