

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi komputer saat ini telah membawa pengaruh dan kemajuan yang pesat dalam berbagai bidang termasuk instansi pendidikan. Hal ini disebabkan karena penggunaan teknologi mampu mempengaruhi eksistensi, kemajuan dan pengambilan keputusan pada instansi itu sendiri. Adapun cara untuk memanfaatkan perkembangan teknologi ini adalah dengan menggunakan komputer sebagai media *input*, pengolahan, penyimpanan dan penyajian data ataupun informasi kepada pengguna. Dengan teknologi komputer, pengguna dapat meminimalisasi kesalahan dalam hal pengolahan data karena kinerja komputer dikendalikan oleh program yang bekerja secara otomatis.

Lembaga Pendidikan Bahasa Inggris "English Center" Yogyakarta merupakan lembaga pendidikan yang berfungsi menciptakan siswa didik yang akan menjadi tenaga kerja profesional, unggul dan berkualitas. Oleh karena itu lembaga pendidikan tersebut harus mampu memberikan pelayanan yang sebaik-baiknya didalam proses mengajar maupun dalam pengolahan data siswa dan karyawannya.

Hal inilah yang harus diimbangi oleh lembaga dalam rangka menanggapi adanya komputer sebagai media pengolah data. Lembaga Pendidikan Bahasa Inggris "English Center", telah memiliki perangkat komputer lengkap namun

belum digunakan sebagai media pengolah dalam pendataan karyawan dan siswa secara maksimal. Hal ini menyebabkan *staff admin* membutuhkan waktu yang lama untuk menyajikan informasi kepada para pengunanya. Adapun sistem yang dilakukan adalah pihak admin adalah menerima berkas pendaftaran siswa baru dalam bentuk formulir, dan data karyawan yang diinput secara manual kemudian dijadikan arsip dan disimpan dalam almari kabinet yang membuat para admin kesulitan untuk melakukan pencarian pada saat data tersebut dibutuhkan.

Berdasar hal tersebut, penulis merancang dan membangun sistem informasi komputerisasi untuk mengatasi masalah dan kekurangan dari sistem yang digunakan English Center sebelumnya. Dengan sistem pengolahan data yang penulis usulkan, pengolahan data dapat dilakukan secara cepat meski dalam jumlah yang banyak. Namun hal ini tidak mengurangi tingkat akurasi informasi, melainkan kesalahan dalam hal pengolahan dan penyajian laporan dapat ditekan seminimal mungkin.

Dengan latar belakang inilah penulis merancang solusi untuk English Center sebagai laporan penelitian dengan judul "**Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Pendataan Karyawan dan Siswa Pada Lembaga Pendidikan Bahasa Inggris "English Center" Yogyakarta**", serta berupaya untuk melengkapi kekurangan pada sistem lama dan mengembangkan menjadi sistem baru agar menjadi lebih baik dengan harapan dapat meningkatkan kualitas kerja yang lebih maju dan berkembang.

## 1.2 Rumusan Masalah

Dari penjelasan diatas, dapat diambil rumusan masalah yang akan menjadi bahasan penelitian, yaitu : Bagaimana pembuatan rancang bangun aplikasi untuk mengefisienkan pengolahan data karyawan dan siswa?

## 1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan terarah dan tidak menyimpang dari pokok permasalahan mengenai Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Pendataan Karyawan dan Siswa Pada Lembaga Pendidikan Bahasa Inggris "English Center" Yogyakarta, maka penulis menentukan batasan masalah meliputi : pengolahan data siswa serta paket program, administrasi serta nilai akademiknya, pengolahan data karyawan beserta jabatan dan insentifnya, serta pengolahan data cabang. Dari data olahan tersebut dapat dihasilkan laporan data siswa dan karyawan yang dapat digunakan para pengguna informasi. Laporan data siswa meliputi laporan data pribadi siswa, administrasi, akademik, dan pilihan program pendidikan. Laporan data karyawan meliputi laporan data pribadi karyawan, jabatan, insentif, ditambah lagi dengan laporan data cabang secara umum tanpa membahas keuangan di setiap cabang.

Perancangan sistem informasi karyawan dan siswa ini dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic 6.0 untuk perancangan sistem, Microsoft SQL Server 2000 untuk pengolahan database pada sistem dan Crystal Reports 8.5 untuk pembuatan laporan.

#### 1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Penelitian ini dimaksudkan untuk mengetahui sistem yang digunakan oleh Lembaga Pendidikan Bahasa Inggris "English Center", serta memberikan pedoman kerja lapangan bagi penulis.

Oleh karena itu, maka tujuan dari penelitian ini adalah :

##### 1.4.1 Tujuan Penelitian

Bagi Penulis :

- a. Sebagai persyaratan kelulusan Diploma Tiga pada STMIK Amikom Yogyakarta.
- b. Memperoleh pengalaman untuk meningkatkan keterampilan teknik yang relevan dengan jurusan yang ditekuni.
- c. Mengetahui kondisi nyata suatu perusahaan baik dari segi manajemen yang diterapkan, kondisi fisik, teknologi yang digunakan, kinerja para karyawan dan peserta didik.
- d. Dapat membina hubungan baik dengan perusahaan sehingga memungkinkan untuk dapat bekerja di perusahaan tempat pelaksanaan penelitian tersebut setelah lulus dari kuliah.

Bagi Lembaga Pendidikan :

- a. Memperoleh masukan-masukan baru dari lembaga pendidikan melalui mahasiswa yang sedang dan telah melakukan penelitian.
- b. Peningkatan keamanan sistem.
- c. Dapat menjalin hubungan baik dengan lembaga pendidikan khususnya STMIK Amikom Yogyakarta, sehingga semakin dikenal oleh lembaga

pendidikan sebagai pemasok tenaga kerja dan masyarakat sebagai konsumen.

1.4.2 Adapun manfaat penelitian ini antara lain :

Bagi Penulis :

- a. Untuk mengembangkan ilmu pengetahuan sesuai bidang yang diteliti sehingga disamping menguasai teori juga mempunyai pengetahuan praktis dalam lembaga pendidikan.
- b. Menambah pengetahuan dan keterampilan dalam pembuatan sebuah program aplikasi.

Bagi Lembaga Pendidikan :

- a. Meningkatkan kinerja administrasi yang berkaitan dengan kegiatan akademik.
- b. Merupakan sumbangan pemikiran untuk pengolahan data akademik.

#### **1.5 Metodologi Pengumpulan Data**

Untuk mendapatkan hasil yang diinginkan penulis, maka pengumpulan data yang lengkap dan akurat sangat diperlukan dalam penyusunan tugas akhir. Untuk melaksanakan penelitian ini penulis menggunakan beberapa metode pengumpulan data yaitu :

- a. Metode Observasi

Merupakan metode pengumpulan data yang dilakukan melalui pengamatan langsung dan mencatat masalah dalam hal pelaksanaan sistem. Melalui metode ini penulis mengamati cara kerja dari para karyawan khususnya dalam pengelolaan data siswa, karyawan dan administrasi.



b. Metode Wawancara

Metode tanya jawab terhadap pihak yang terkait dalam bidang tertentu guna mendapatkan data-data yang dibutuhkan. Dalam hal ini penulis mewawancarai langsung Bagian Humas Lembaga Pendidikan "English Center" Yogyakarta.

c. Metode Dokumentasi

Merupakan metode pengumpulan data yang dilakukan dengan mempelajari, memahami data atau informasi yang bersumber dari catatan atau dokumen-dokumen yang tersedia. Melalui metode ini penulis mencari data dari beberapa gambar atau dokumen-dokumen yang dapat dipergunakan untuk melengkapi data-data lain yang telah diperoleh.

d. Metode Studi Kepustakaan

Merupakan metode pengumpulan data yang mempelajari literatur-literatur yang terkait, baik dari perpustakaan maupun internet atau sumber-sumber lainnya.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan tugas akhir dapat dipaparkan secara singkat sebagai berikut :

### BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini akan diuraikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

**BAB II      LANDASAN TEORI**

Dalam bab ini akan diuraikan tentang landasan teori dari aplikasi database dan software yang digunakan.

**BAB III     TINJAUAN UMUM**

Dalam bab ini berisi tentang gambaran umum Lembaga Pendidikan Bahasa Inggris "English Center" Yogyakarta.

**BAB IV     PEMBAHASAN**

Bab ini berisi tentang pembahasan hasil analisis penulis yang diajukan kepada Lembaga Pendidikan Bahasa Inggris "English Center" Yogyakarta. Di dalamnya juga terdapat desain dari sistem yang dibuat yang terdiri dari form *input* dan form *output* secara mendetail termasuk relasi antar tabel.

**BAB V      KESIMPULAN & SARAN**

Dalam bab ini berisi tentang kesimpulan, saran dan kritik yang bersifat membangun dari pihak pembaca maupun pengguna aplikasi tersebut.