

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan analisis, perancangan, implementasi dan pembahasan yang telah dilakukan dalam pembuatan aplikasi ini maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

- *Game* “Sehatnya Sayur dan Buah” ini pas dimainkan oleh anak-anak yang memang dikisaran usia mereka sedang aktif belajar, sehingga mereka dapat memainkan *game* ini sekaligus belajar. Namun tidak menutup kemungkinan *game* ini dapat dimainkan oleh siapa saja.
- Dengan gambar yang sederhana namun menggemaskan, musik untuk anak-anak, dan *game* yang bersifat *edukatif*, tentunya *game* ini dapat menghibur sekaligus sebagai media pembelajaran bagi anak-anak yang memainkannya.
- Beragam analisis yang telah diuraikan di bab III membuktikan bahwa *game* ini layak untuk dibuat, dan juga dari hasil kuisioner yang telah diuraikan di bab IV dapat diambil kesimpulan bahwa *game* ini layak untuk dimainkan oleh anak-anak.

5.2. Saran

Adapun beberapa hal yang menjadi saran dari penulis untuk pengembangan *game*, khususnya *game* edukasi, antara lain :

- Karena keterbatasan kemampuan penulis terhadap *script* Adobe Flash yang terbaru, maka proses produksi *game* tanpa menggunakan fasilitas *history*, maupun *player*. Semoga pengembang *game* ini selanjutnya dapat melengkapi fasilitas tersebut dan juga membuat *level* di tiap *game*-nya lebih kompleks.
- *Game* ini masih menggunakan gambar 2 dimensi, alangkah lebih bagus lagi jika dibuat menggunakan gambar 3 dimensi, dan lebih interaktif lagi.

