

BAB V

PENUTUP

Kesimpulan

Berdasarkan rumusan masalah pada bab sebelumnya maka dapat dibuat satu kesimpulan yaitu sebagai berikut :

1. Aplikasi Multimedia Interaktif Pembelajaran Matematika dapat dimanfaatkan oleh guru untuk lebih mudah menjelaskan materi di sekolah. Karena isi materi yang telah diringkas dan tampilan yang membuat siswa tertarik untuk mendengarkan penjelasan guru.
2. Apabila materi yang disampaikan guru disekolah kurang dimengerti oleh siswa, dengan Multimedia Interaktif Pembelajaran Matematika yang dibuat, diharapkan siswa tertarik untuk belajar kembali dirumah. Sehingga proses belajar akan lebih efektif dan efisien dan mempunyai nilai lebih menarik..
3. Aplikasi ini menggunakan menu-menu navigasi yang sederhana dan menarik sehingga pamakai tidak akan mengalami kesulitan dalam mengakses aplikasi.
4. Mengembangkan peran aplikasi multimedia dalam teknologi informasi.

Saran

Untuk lebih memahami tentang sebuah aplikasi multimedia diperlukan pemahaman program aplikasi yang baik. Untuk itu penulis memberikan saran dengan harapan bisa dipertimbangkan yaitu :

1. Menu-menu yang ada pada aplikasi sebaiknya dirancang semenarik mungkin, namun juga dapat dimengerti oleh semua user.
2. Sebelum memulai pembuatan aplikasi multimedia sebaiknya memperhatikan hardware dan software yang akan digunakan. Karena apabila kebutuhan hardware dan software tidak terpenuhi, maka program tidak berjalan dengan baik.

Demikianlah Multimedia Interaktif Pembelajaran Matematika, Diharapkan agar teman-teman dan pembaca sekalian dapat memberikan saran serta kritik yang sifatnya membangun dalam upaya menyempurnakan Multimedia Interaktif Pembelajaran kami selanjutnya. Semoga Multimedia Interaktif Pembelajaran Matematika ini dapat berguna bagi pendidikan dan kemajuan generasi muda selanjutnya.