

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Banyak sekali didalam perkembangan teknologi sekarang ini, organisasi-organisasi atau perusahaan-perusahaan yang menggunakan peranan Sistem Informasi yang didukung oleh pemanfaatan efisiensi dan efektifitas teknologi yang ada untuk mengambil sebuah keputusan (*decision making*) ataupun untuk memecahkan suatu masalah (*problem solving*) yang ada. Untuk memperoleh informasi yang cepat, tepat dan akurat, computer dapat bekerja dengan akses ketelitian maupun kecepatan yang tinggi dibandingkan dengan akses kerja otak manusia. Penggunaan sistem komputerisasi sebagai alat bantu merupakan pilihan tepat untuk menunjang kegiatan dalam sistem informasi, sehingga dapat mempercepat pelayanan, pembuatan laporan-laporan yang begitu banyak data dan aktivitas, mengurangi beban kerja menjadi lebih ringan dan dapat menghasilkan informasi yang lebih akurat.

Kebutuhan informasi dalam pelayanan dan pengolahan data sangat diperlukan. Salah satu contohnya adalah pelayanan perpustakaan. Sistem Informasi Perpustakaan merupakan salah satu fungsi utama dalam suatu kegiatan pengolahan data perpustakaan, baik pengolahan data anggota maupun data buku di perpustakaan yang dapat memberikan layanan informasi khususnya pada SMP Muhammadiyah 10 Yogyakarta. Diharapkan dengan pengolahan data perpustakaan yang baik dapat menghasilkan informasi yang cepat, tepat dan akurat.

Perpustakaan sebagai sebuah sistem tentunya memiliki bagian – bagian atau subsistem – subsistem. Salah satu dari subsistem tersebut adalah subsistem sirkulasi. Subsistem sirkulasi ini menangani beberapa proses pustaka seperti proses keanggotaan, pengolahan koleksi, peminjaman, pengembalian, dan denda. Pada kenyataannya yang terjadi saat ini adalah laporan data perpustakaan yang dihasilkan kurang maksimal, karena masih dikerjakan secara manual. Hal ini mempengaruhi proses pengambilan keputusan dan kinerja dari karyawan.

Dalam hal ini komputer sebagai media elektronik dapat membantu kegiatan pengolahan data perpustakaan, disertai dengan pembuatan laporan, yang tentu saja tidak akan memakan waktu yang lama karena telah tersedia program (*software*) yang dapat mempercepat proses pengolahan dan pengambilan data yang dibutuhkan. Karena alasan teknologi itulah, penulis terdorong untuk mengadakan penelitian tentang Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan yang ada pada Sekolah Menengah Pertama Muhammadiyah 10 Yogyakarta, serta berusaha semaksimal mungkin untuk mengembangkan sistem yang ada menjadi lebih baik dan lebih efektif serta bermanfaat bagi siswa khususnya anggota dan lembaga yang sering sekali memerlukan data yang ada.

Berdasarkan uraian diatas mendorong penulis untuk melakukan penelitian dengan judul “Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Dengan 3 (Tiga) Jangka Sistem Peminjaman Dan Pengembalian (Studi Kasus SMP Muhammadiyah 10 Yogyakarta)”.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang yang ada dirumuskan permasalahan sebagai berikut: “Bagaimana membuat suatu Sistem Informasi Perpustakaan pada SMP Muhammadiyah 10 Yogyakarta?”.

1.3 Batasan Masalah

Dalam penyusunan skripsi ini, agar pembahasan tidak terlalu meluas dan untuk memudahkan dalam penyelesaian nantinya, maka penulis memberikan berbagai batasan – batasan pada beberapa kriteria, sebagai berikut :

1. Pengolahan data perpustakaan.
2. Pengolahan data peminjaman dan pengembalian. Untuk data peminjaman dan pengembalian terbagi menjadi tiga yaitu,
 - a. Berjangka, masa peminjaman dan pengembalian diberikan selama 1 tahun dan anggota dapat meminjam maksimal 10 buku.
 - b. Klasikal, masa peminjaman dan pengembalian diberikan selama 1 Hari dan anggota dapat meminjam maksimal 40 buku.
 - c. Pribadi, masa peminjaman dan pengembalian diberikan selama 1 Minggu dan anggota dapat meminjam maksimal 3 buku.
3. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah Microsoft Visual Basic 6.0 dan database menggunakan Microsoft Access 2007.
4. Pembuatan Laporan

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Melakukan analisis dan membuat rancangan aplikasi Sistem Informasi Perpustakaan pada SMP Muhammadiyah 10 Yogyakarta.
2. Menyusun suatu tahap pengembangan sistem dan penerapannya menjadi sistem baru yang lebih baik.
3. Meningkatkan layanan informasi dan citra positif sekolah khususnya kepada orang tua / wali murid serta masyarakat umum.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagi Masyarakat
Dapat meningkatkan citra sekolah sebagai sekolah yang peduli, transparan, dan maju selangkah di bidang teknologi.
2. Bagi Pihak Sekolah
Menjalin kerja sama antara Perguruan Tinggi dengan Instansi yang ditempati mahasiswa untuk penelitian.
3. Bagi Mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta

Hasil penelitian ini diharapkan dapat dipergunakan oleh mahasiswa lain yang ingin meneliti topik yang sama, sehingga hasil penelitian dapat terus dikembangkan.

4. Bagi Penulis

Sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan Strata 1 (S1) pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

1.6 Sistematika Penulisan

Secara garis besarnya penulisan skripsi ini terbagi kedalam enam bab yaitu :

1. Bab I Pendahuluan

Bab ini berisi tentang latar masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

2. Bab II Landasan Teori

Bab ini akan menjelaskan dasar teori dari sistem, database, teknologi yang digunakan dan software yang digunakan dalam pengembangan aplikasi.

3. Bab III Analisis dan Perancangan Sistem

Pada bab ini menjelaskan tentang analisis sistem informasi yang berjalan yang meliputi analisis sistem, analisis PIECES (*Performance, Information, Ekonomi, Control, Efisiensi, Service*), analisis biaya dan manfaat, analisis kebutuhan teknologi, serta analisis kelayakan yang meliputi kelayakan teknologi, ekonomi, hukum, operasional dan sumber daya. Serta akan diuraikan tentang sejarah singkat dan struktur organisasi dan dijelaskan

juga tentang flowchart sistem, data flow diagram, normalisasi, dan perancangan database, serta perancangan input dan output program.

4. **Bab IV Implementasi dan Pembahasan**

Bab ini menjelaskan tentang implementasi dari sebuah program yang telah dibuat dan sebagai gambaran bagaimana cara mengoprasikannya.

5. **Bab V Penutup**

Bab ini berisi kesimpulan-kesimpulan atas apa yang telah dikerjakan kemudian diakhiri dengan saran-saran untuk perbaikan di masa yang akan datang.

