

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Saat ini perkembangan teknologi khususnya teknologi komputer berkembang sangat cepat. Teknologi komputer mempermudah manusia untuk melakukan semua pekerjaannya. Saat ini teknologi komputer bukanlah sesuatu yang mahal dan sulit didapatkan lagi. Perkembangan hardware dan software yang semakin murah dan kompleks memungkinkan manusia dewasa ini memanfaatkan teknologi komputer dalam semua aspek kehidupannya, mulai dari perkantoran, pendidikan, hiburan, industri, dan masih banyak lagi. Teknologi komputer membuat pekerjaan manusia semakin mudah. Laporan-laporan maupun perhitungan-perhitungan yang selama ini dilakukan secara manual, kini telah tergantikan dengan komputerisasi. Dengan teknologi komputer memungkinkan manusia mempermudah dalam menyelesaikan pekerjaannya, menghemat biaya, waktu serta pelaporannya sehingga mempercepat pengambilan keputusan.

Pengolahan data yang dilakukan secara manual membutuhkan waktu dan tenaga yang sangat banyak dan kurang efisien pada saat ini. Apalagi pengolahan data yang melibatkan data yang kompleks dan besar. Komputer merupakan alat pengolahan data yang tepat dengan akses ketelitian maupun kecepatan tinggi dibanding akses kerja otak manusia. Dengan komputer pengolahan data dapat dikerjakan dengan mudah, tepat, dan cepat.

Dalam dunia pendidikan, komputer sangat diperlukan dalam menunjang kegiatan pendidikan. Selain itu komputer juga diperlukan dalam pengolahan data, salah satunya adalah komputerisasi sebuah sistem dalam mengolah data untuk digunakan sebagai sumber informasi yang dapat dijadikan bahan pengambilan keputusan yang tepat dan cepat. Dalam penyusunan skripsi ini penulis mengangkat judul **"ANALISIS DAN PERACANGAN SISTEM SIRKULASI DATA PERPUSTAKAAN SMP N 1 SEWON BANTUL"**. Perancangan sistem sirkulasi dari pengolahan data perpustakaan tersebut dirancang agar dapat mengolah data secara efektif dan efisien dalam setiap proses peminjaman maupun pengembalian yang dilakukan, serta untuk mengoptimalkan pemakaian komputer yang sudah ada di SMP N 1 Sewon.

1.2. Rumusan Masalah

Dengan aplikasi ini diharapkan agar pengolahan, pencarian, dan pelaporan data dapat dilakukan dengan lebih jelas, akurat, lengkap, dan cepat. Selama ini terdapat permasalahan, yaitu tidak efektif dan efisien dalam pencarian informasi data dan dalam pembuatan laporan. Hal ini dikarenakan, selama ini laporan-laporan serta pencarian data dilakukan secara manual sehingga informasi yang dihasilkan membutuhkan waktu relatif lebih lama jika dibandingkan menggunakan aplikasi pengolahan khusus.

Sistem komputerisasi proses-proses tersebut dapat berjalan efektif dan efisien, dengan merumuskan masalah bagaimana perancangan sistem sirkulasi

data perpustakaan di SMP N 1 Sewon yang dapat menangani pelayanan dan pengelolaan perpustakaan dengan baik ?

1.3. Batasan Masalah

Dikarenakan luasnya masalah yang harus diselesaikan, penulis membatasi lingkup pembahasan dengan batasan masalah sebagai berikut:

1. Mengolah data yang berkaitan dengan input, edit data meliputi proses pemasukan data anggota, data buku, pengolahan data peminjaman serta pengembalian buku, pengolahan data denda dan pembuatan laporan periodik sebagai sistem informasi perpustakaan.
2. Menyediakan fasilitas *searching* (pencarian) pada aplikasi.
3. Software yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah NetBeans IDE 6.8, DBMS MySQL
4. Hardware yang dibutuhkan yaitu 1 unit komputer.

1.4. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dalam penyusunan skripsi ini adalah sebagai berikut:

- a. Menganalisis dan merancang sistem sirkulasi perpustakaan untuk mendapatkan gambaran sistem sirkulasi data perpustakaan yang lebih baik.
- b. Mengimplementasikan hasil analisa dan rancangan sistem kedalam perangkat lunak yang digunakan untuk mewujudkan sebuah sistem

sirkulasi perpustakaan yang terkomputerisasi dengan baik dan menghasilkan informasi yang tepat, akurat, dan cepat.

- c. Sebagai syarat untuk menyelesaikan studi pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
- d. Memenuhi kelengkapan kurikulum serta syarat kelulusan program studi strata-1 Jurusan Teknik Informatika pada STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.

1.5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dalam penyusunan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Manfaat bagi mahasiswa:
 - a. Sebagai penerapan ilmu dan teori selama mengikuti pendidikan di bangku perkuliahan.
 - b. Memperdalam dan meningkatkan ilmu pengetahuan di bidang teknologi informasi khususnya di bidang pemrograman.
2. Manfaat bagi SMP N 1 Sewon:
 - a. Sistem sirkulasi data perpustakaan ini diharapkan dapat dimanfaatkan untuk mendukung kinerja pengelolaan perpustakaan sehingga dapat meningkatkan pelayanan dan pengelolaan perpustakaan di SMP N 1 Sewon.
 - b. Sistem sirkulasi data perpustakaan ini diharapkan dapat dimanfaatkan untuk mempermudah pencarian informasi tentang bahan-bahan pustaka

3. Manfaat bagi pembaca:
 - a. Dapat digunakan sebagai acuan atau bahan pertimbangan untuk membuat makalah dengan masalah yang sama.
 - b. Sebagai buku penunjang untuk menambah pengetahuan.

1.6. Metode Pengumpulan Data

Untuk mendapatkan data-data yang diperlukan dalam penulisan skripsi ini penulis menggunakan beberapa metode-metode penelitian, yaitu antara lain:

A. Metode Wawancara

Suatu metode pengumpulan data dengan mengajukan pertanyaan langsung pada pihak yang terkait dengan berlandaskan pada tujuan penelitian dan obyek yang diteliti. Dalam kasus ini pertanyaan ditujukan kepada kepala sekolah SMP N 1 Sewon dan Pengurus Perpustakaan SMP N 1 Sewon.

B. Metode Kepustakaan

Suatu metode pengumpulan data dengan cara mempelajari literatur-literatur dan media lain yang berhubungan dengan permasalahan yang akan dibahas.

C. Observasi

Suatu metode pengumpulan data dengan pengamatan langsung secara cermat dan sistematis pada perpustakaan SMP N 1 Sewon.

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini dipaparkan sebagai berikut:

BAB I. PENDAHULUAN

Pada bab ini dipaparkan tentang Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, dan Sistematika Penulisan.

BAB II. LANDASAN TEORI

Pada bab ini penulis akan membahas tentang dasar-dasar teori yang penulis jadikan tuntunan dalam penulisan skripsi ini serta tinjauan umum mengenai objek penelitian.

BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan diuraikan mengenai Tinjauan umum yang menguraikan tentang gambaran umum objek penelitian, gambaran umum produk, serta data yang digunakan untuk memecahkan masalah-masalah yang dihadapi, berkaitan dengan kegiatan penelitian.

Bab ini membahas "analisis masalah", yang akan menguraikan tentang analisis terhadap permasalahan yang terdapat di kasus yang sedang di teliti. Meliputi analisis terhadap masalah sistem yang sedang berjalan, analisis hasil solusinya, analisis kebutuhan terhadap sistem yang diusulkan, dan analisis kelayakan sistem yang diusulkan.

BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini merupakan paparan implementasi dan analisis hasil uji coba program. Bab IV ini akan memaparkan hasil-hasil dari tahapan penelitian, dari tahap analisis, desain, implementasi desain, hasil testing dan implementasinya, berupa penjelasan teoritik, baik secara kualitatif, kuantitatif, atau secara statistik.

BAB V. PENUTUP

Merupakan bab yang berisi kesimpulan-kesimpulan dari proses pengembangan sistem dan saran-saran untuk perbaikan sistem yang dihasilkan untuk masa yang akan datang.

