

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada dunia pendidikan perpustakaan merupakan salah satu bagian yang penting dalam meningkatkan Ilmu Pengetahuan, karena di perpustakaanlah kita bisa mendapatkan berbagai macam buku yang dapat membantu kebutuhan kita untuk mendapatkan informasi.

Apabila pada suatu lembaga pendidikan dalam hal ini adalah perpustakaan pengolahan datanya masih dilakukan secara manual maka akan menimbulkan berbagai masalah. Mulai dari lamanya waktu yang diperlukan hanya untuk mencatat data-data perpustakaan, mencatat tanggal peminjaman dan pengembalian dan kegiatan-kegiatan lainnya, belum lagi bila terjadi kesalahan penulisan pada data-data yang ada sehingga akan menghabiskan banyak waktu dan tenaga untuk memperbaiki kesalahan-kesalahan tersebut. Hal ini menimbulkan terlambatnya pembuatan laporan yang berkaitan dengan lambatnya informasi yang sampai pada pimpinan perpustakaan yang mengakibatkan seorang pimpinan akan sulit untuk mengambil suatu keputusan atau tindakan yang diperlukan untuk perkembangan perpustakaan. Faktor inilah yang menyebabkan pentingnya penggunaan komputer dalam mengolah data perpustakaan. Sistem informasi merupakan subsistem dari informasi manajemen yang digunakan dalam memecahkan masalah penyediaan informasi dan pelayanan

informasi mengenai perpustakaan. Sistem informasi dapat diartikan sebagai sistem pengolahan data yang meliputi pengumpulan data, manipulasi data, penyimpanan data dan persiapan laporan.

Berkaitan dengan sistem informasi yang telah ada saat ini pada perpustakaan SMA N 4 Banjarmasin, maka diperlukan suatu sistem informasi yang dapat menunjang evaluasi proses pengambilan keputusan. Hal inilah yang melatar belakangi penyusun untuk menerapkan judul skripsi **"ANALISIS dan PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN pada SMA N 4 BANJARMASIN"**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan pengamatan di lapangan, pada sistem informasi perpustakaan di SMA N 4 Banjarmasin, dapat disimpulkan bahwa sistem yang ada belum dilakukan secara komputerisasi atau masih manual dan informasi yang dihasilkan masih berupa arsip-arsip yang sangat banyak jumlahnya sehingga dapat memungkinkan terjadinya keterlambatan dan kesalahan dalam pemberian informasi. Dengan adanya masalah tersebut, penulis mengambil tema yaitu :

Bagaimana merancang sebuah sistem informasi perpustakaan berbasis komputer pada SMA N 4 Banjarmasin sehingga diharapkan dalam pelaksanaan kegiatan operasional perpustakaan dapat berjalan efektif ?

1.3 Batasan Masalah

Karena luasnya permasalahan yang ada pada perpustakaan SMA N 4 Banjarmasin maka permasalahan akan dibatasi hanya pada perancangan aplikasi perpustakaan yang meliputi proses pemasukan data anggota perpustakaan, pemasukan data buku, dan sistem informasi sirkulasi peminjaman dan pengembalian, serta penyusunan laporan-laporan. Untuk laporan akan dibatasi juga yaitu hanya pada laporan data anggota, laporan data buku, laporan peminjaman per hari, laporan peminjaman per siswa dan laporan pengembalian per hari. Hal ini dimaksudkan agar tidak terjadi penyimpangan dari pokok permasalahan yang diteliti.

1.4 Tujuan

Tujuan diadakannya penelitian ini adalah :

1. Mengetahui kemungkinan adanya kelemahan untuk diperbaiki dan peluang yang ada pada sistem agar dikembangkan lebih lanjut.
2. Memberikan suatu usaha usulan perancangan sistem sirkulasi di perpustakaan SMA N 4 Banjarmasin yang sesuai dengan kebutuhan

1.5 Manfaat

Adapun manfaat dari penelitian ini yaitu diharapkan dengan adanya sistem baru ini nantinya dapat memberi kemudahan kepada petugas perpustakaan sehingga sistem informasi yang dilakukan akan semakin cepat dan tepat waktu.

1.6 Metode Penelitian Sistem

Langkah – langkah dalam pengembangan sistem meliputi :

1. Studi Literatur yaitu menggunakan buku-buku dan jurnal-jurnal sebagai referensi dalam penelitian.
2. Analisis Data dilakukan untuk mendapatkan pemahaman dari sistem yang akan diimplementasikan dengan jalan merekomendasikan hasil proses pemahaman tersebut juga untuk mengetahui keuntungan dan kekurangan dari sistem untuk mengidentifikasi spesifikasi sistem yang akan dirancang.
3. Rancang Bangun Sistem untuk melakukan pemodelan sistem dari tahap analisis yang dilakukan. Dalam tahap perancangan akan diperoleh suatu gambaran penyelesaian dari permasalahan yang terdeteksi tahap analisis. Gambaran ini digunakan sebagai tahap acuan dalam tahap implementasi dengan melibatkan perangkat lunak pendukung.
4. Implementasi berupa pembuatan program bantu bagi pihak sekolah
5. Uji coba

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan skripsi ini penyusun membagi sistematika penulisan menjadi lima bab, diantaranya yaitu:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode pengumpulan data, sistematika penulisan.

BAB II DASAR TEORI

Bab ini berisi dasar teori, pengenalan sistem software yang digunakan dalam pengembangan aplikasi.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi menjelaskan tentang visi, misi, struktur organisasi dan sistem yang sedang berjalan. Pada Bab ini pula penulis akan menganalisis sistem informasi yang sedang berjalan yang meliputi analisis PIECES (*Performance, Information, Economi, Control, Eficiency, Service*, analisis biaya dan manfaat serta analisis kelayakan teknologi, ekonomi, dan operasional. Serta rancangan sistem secara umum, mulai dari rancangan model sampai dengan rancangan database, relasi antar tabel serta rancangan dialog layar.

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini membahas tentang penerapan rencana implementasi sistem informasi, kegiatan implementasi, serta manual program yang nantinya digunakan untuk membuat aplikasi program database ini..

BAB V PENUTUP

Pada bab penutup diuraikan mengenai kesimpulan dan saran-saran penelitian bagi SMA N 4 Banjarmasin.