

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang masalah

Web atau www (World Wide Web) merupakan sebuah metode yang berjalan di dunia internet yang sangat berkembang dengan cepat. Dengan adanya media ini, dapat menciptakan puluhan bahkan ratusan aplikasi yang berjalan di bawah web. Pada tahun 1995, internet masuk melalui jaringan akademis dan pusat – pusat riset sehingga hanya kalangan peneliti yang dapat memanfaatkan fasilitas internet. Layanan internet untuk para pengguna umum terbuka setelah indonet sebagai penyedia internet (Internet service Provider) pertama di Indonesia berdiri, yang diikuti dengan berdirinya ISP lain seperti indosat, CBN, Radnet.

Suatu sistem informasi menggambarkan ketersediaan suatu rangkaian data yang cukup lengkap agar dapat menyediakan informasi yang diperlukan. Keberadaan basis data merupakan hal yang diperlukan untuk mendukung suatu sistem informasi. Agar suatu basis data yang tersimpan pada server dapat diakses oleh client pada world wide web, maka diperlukan adanya kemampuan dari dokumen – dokumen web itu sendiri untuk berhubungan dengan basis data. Perlu ditambahkan bahwa pembuatan dokumen web dilakukan dengan menggunakan sesuatu bahasa yang disebut Hyper Text Markup Language (HTML). Dengan HTML berbagai format untuk teks, penyertaan gambar dalam dokumen maupun pembuatan sambungan (link) ke

dokumen lain dapat dilakukan. HTML saja belum cukup member kemampuan bagi dokumen web untuk dapat berhubungan dengan basis data, biasanya digunakan penerapan Common Gateway Interface (CGI) yaitu suatu standar komunikasi antara dokumen web dengan suatu program untuk mengerjakan berbagai hal yang tidak cukup dilakukan dengan HTML saja. CGI merupakan suatu bentuk hubungan interaktif dimana client dapat mengirimkan suatu masukan kepada server, dan server mengolah masukan tersebut serta mengembalikan kepada client. Kemampuan dokumen web untuk berinteraksi dengan user inilah yang dapat dimanfaatkan bagi pengguna jasa.

Telah banyak band – band yang berpromosi di internet melalui web. Tidak hanya itu, berbagai jenis web yang lain yang kini telah menjadi bagian yang tak terpisahkan dengan internet. Banyak sekali informasi yang disediakan oleh web – web yang ada dan dapat diakses oleh siapa saja. Bahkan saat ini banyak pula band – band yang menyediakan transaksi album – album terbaru melalui website. Web telah dijadikan salah satu bagian penting untuk promosi maupun layanan informasi kepada para penggemar dan masyarakat umum.

Yogyakarta merupakan kota yang dikenal sebagai kota pelajar. Namun selain kota pelajar Yogyakarta juga merupakan kota musik, banyak band-band indie yang ada di Yogyakarta salah satunya yaitu band 13 Fighting. Namun di dalam penyampaian informasi kepada para costumer atau pembeli jasa masih menggunakan media konvensional dan selebaran brosur, yang banyak menyita waktu, biaya dan tenaga para penyebar brosur. Website sebagai salah satu

wahana penyampaian informasi dan promosi di harapkan dapat menjawab kebutuhan informasi yang bersifat interaktif yang dapat menampilkan gambar dan keterangan yang dibutuhkan oleh calon costumer. Sehingga dapat mengatasi keterbatasan suatu band menyediakan informasi tentang band itu sendiri.

Melihat kedua hal tersebut maka guna mendukung skripsi sebagai tujuan utama, serta memberikan gambaran bahwa penyediaan sebuah media informasi harus benar-benar di perhatikan, sebab kemudahan dalam mendapatkan informasi dapat mendatangkan citra yang baik pada costumer atau pembeli jasa terhadap pelayanan khususnya di Yogyakarta. Maka judul dari Skripsi ini adalah

“Analisis dan Perancangan Aplikasi Website 13 Fighting Band Sebagai Media Promosi dan Komunikasi”.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan uraian di atas, yang menjadi pokok permasalahannya adalah bagaimana menyajikan informasi yang band 13 fighting dapat menarik para pembeli jasa tetapi tidak banyak menyita waktu, hemat biaya maupun tenaga. Berdasarkan permasalahan tersebut maka penulis merumuskan permasalahan sebagai berikut :

“Bagaimana memanfaatkan sistem informasi berbasis web sebagai alternatif media promosi bagi band 13 Fighting dikhususkan bagi para pembeli jasa yang ada di Yogyakarta maupun di luar Yogyakarta”

1.3 Batasan Masalah

Untuk membuat masalah menjadi tidak meluas maka penulis membuat batasan pada pembuatan aplikasi website yang merupakan media untuk penyampaian informasi mengenai band 13 Fighting di Yogyakarta.

Adapun lingkup penelitian yang dilakukan:

- Seputar band 13 Fighting itu sendiri, dan penggemar.

Adapun informasi yang akan disampaikan didalam web yaitu:

- Tentang Music band, sejarah band 13 Fighting, profile personel band, dan informasi lainnya yang berhubungan dengan band 13 Fighting.

Adapun batasan pengamanan web itu sendiri hanya menggunakan pengamanan standar yaitu User name dan Password. Web ini tidak diberikan pengamanan lebih karena hanya untuk memberikan informasi tentang band 13 Fighting itu sendiri.

Maka untuk mendapatkan tampilan yang menarik maka dibutuhkan software pengolahan gambar, teks dan animasi.

Adapun software yang digunakan yaitu

- Apache Web Server
- PHP
- My SQL
- Macromedia Dreamweaver CS3
- Adobe Photoshop CS3

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari pembuatan aplikasi ini adalah:

1. Untuk memenuhi syarat kelulusan program S1 di STMIK AMIKOM
2. Untuk membuat aplikasi Web
3. Untuk memberikan informasi yang berbeda tentang band 13 Fighting.

Adapun manfaat yang didapat:

1. Bagi Band 13 Fighting.
 - a. Dapat memberikan informasi yang dapat di dilihat oleh orang banyak.
 - b. Dapat dipakai sebagai wahana penyampaian informasi dan promosi.
 - c. Dapat memberikan ide dan kreatifitas dalam penyampaian informasi.

2. Bagi Mahasiswa.

Memberikan pengetahuan praktis dan pengalaman secara langsung dengan mempraktekkan pengetahuan teoritis terhadap band 13 Fighting dengan membuat aplikasi Website.

3. Bagi Akademik.

Diharapkan dapat bermanfaat sebagai bahan informasi dan menjadi bahan pemikiran dalam penemuan ide-ide baru yang lebih kreatif dalam penyampaian informasi sesuai dengan ilmu pengetahuan yang bersangkutan.

1.5 Metode Pengumpulan Data

Adapun metode yang digunakan dalam pengumpulan data-data yang didapatkan agar menjadi lebih akurat dalam pembuatan laporan mengenai band 13 Fighting, yang diharapkan mampu membantu dalam menyampaikan informasi tentang band 13 Fighting yang ada di Yogyakarta adalah sebagai berikut:

1. Studi Kepustakaan

Yaitu penelitian dengan cara mengambil bahan-bahan dari buku, majalah, serta sumber lain yang berhubungan dengan masalah yang diteliti, sehingga dapat diperoleh landasan teori di dalam mengadakan penelitian maupun dalam menganalisa data yang ada.

2. Studi Lapangan

Yaitu penelitian dengan cara melakukan pengamatan dan mendapatkan data secara langsung terhadap obyek penelitian secara sistematis untuk memperoleh informasi yang akurat dan dapat dipertanggung jawabkan.

1.6 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini penulis menggunakan sistematika penulisan seperti di bawah ini:

BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan latar belakang masalah yang di ambil, perumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan.

BAB II. LANDASAN TEORI

Bab ini diuraikan tentang dasar teori, aplikasi web serta software-software yang digunakan dalam penulisan skripsi dan dijelaskan mengenai gambaran umum tentang 13 Fighting Band, mulai dari History, visi dan misi.

BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang analisis yang dilakukan serta perancangan sisitem yang dibuat, menganalisis kebutuhan website, dan melakukan study kelayakan website.

BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang pembahasan mengenai proses pembuatan Website dengan menggunakan software-software yang mendukung.

BAB V. PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari keseluruhan hasil laporan yang dibuat serta saran-saran guna mendukung perbaikan website 13 Fighting band dimasa yang akan datang.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN