

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis, perencanaan, implementasi dan pembahasan yang telah dilakukan dalam pembuatan “ Game Edukasi Mengenal Luar Angkasa sebagai Sarana Pembelajaran” dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Teknologi media edukasi sangat penting bagi kemajuan ilmu pengetahuan.
2. Dengan adanya media game berbasis multimedia ini, dapat membantu seorang anak lebih memahami pelajaran seputar luar angkasa.
3. Dengan adanya animasi-animasi, seorang anak yang belajar tentang luar angkasa dapat dengan mudah memahami informasi yang terdapat didalam game edukasi tersebut.
4. Dengan menggunakan teknologi dapat mengasah otak pembuat maupun pengguna game, baik dalam pengembangan maupun pada saat pembuatan game edukasi ini.

5.2 Saran

Adapun beberapa hal yang menjadi saran dari penulis untuk pengembangan game, khususnya game edukasi, antara lain :

1. Pengembang game seharusnya dapat mengupdate game yang sudah jadi, sehingga sehingga updatean game tersebut dapat menambah isi dari game tersebut. Tetapi untuk pembuatan game yang bias di update harus menggabungkan dari beberapa software.
2. Pembuatan game edukasi yang menarik bagi anak anak, harusnya memiliki tampilan grafis yang lebih menarik sehingga pengguna tidak merasa bosan dalam menjalankan permainan.
3. Membuat game dengan tampilan 3D jauh lebih menarik, tetapi kebutuhan akan Hardware untuk pembuatan game 3D membutuhkan spesifikasi komputner yang tinggi