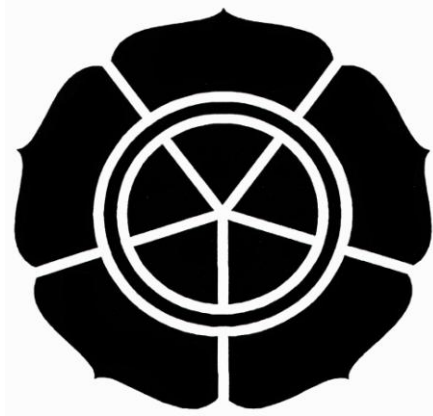


**APLIKASI MULTIMEDIA PENGENALAN HAN'GUL  
PADA LPK "e-FAC"**

**SKRIPSI**



disusun oleh :

**Anik Susilowati**

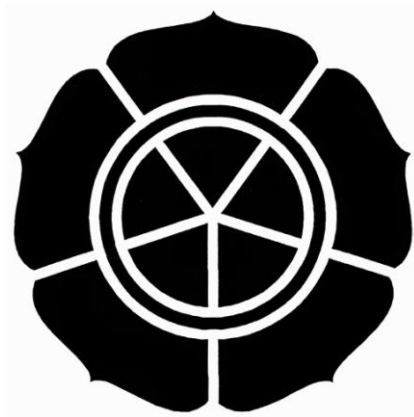
**06.11.1089**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2010**

**APLIKASI MULTIMEDIA PENGENALAN HAN'GUL  
PADA LPK "e-FAC"**

**Skripsi**

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

**Anik Susilowati**

**06.11.1089**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA**

**2010**

## PERSETUJUAN

### SKRIPSI

**Aplikasi Multimedia Pengenalan Han'gul pada LPK e-FAC**

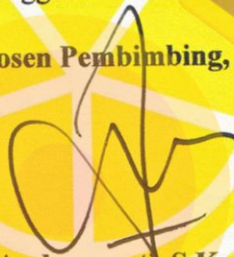
yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Anik Susilowati**

**06.11.1089**

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 24 Oktober 2009

**Dosen Pembimbing,**



**Armadyah Amborowati, S.Kom, M.Eng**

**NIK. 190302063**

# PENGESAHAN

## SKRIPSI

**Aplikasi Multimedia Pengenalan Han'gul pada LPK e-FAC**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Anik Susilowati**

**06.11.1089**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 17 Maret 2010

### Susunan Dewan Penguji

**Nama Penguji**

**Kusnawi, S.Kom, M.Eng**  
**NIK. 190302112**

**Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom**  
**NIK. 190302047**

**Armadyah Amborowati, S.Kom, M.Eng**  
**NIK. 190302063**

**Tanda Tangan**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 17 Maret 2010

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M**

**NIK. 190302001**

## **PERNYATAAN KEASLIAN**

**Saya yang bertandatangan di bawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.**

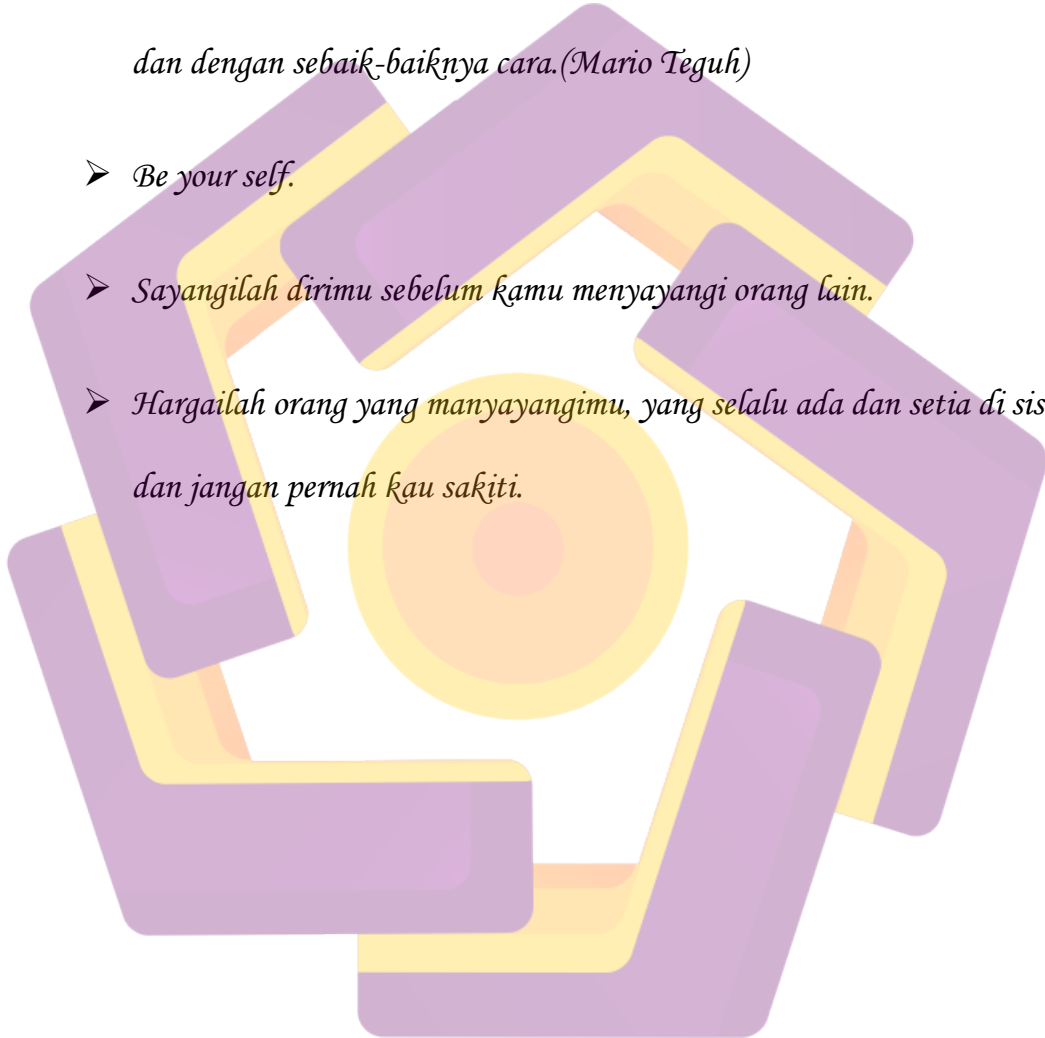
Yogyakarta, 29 Maret 2010

Anik Susilowati

06.11.1089

## HALAMAN MOTTO

- *Awali hari dengan Bismillah, senyum dan dengan semangat.*
- *Kerjakanlah apa yang harus Anda kerjakan dengan sebaik-baiknya niat dan dengan sebaik-baiknya cara. (Mario Teguh)*
- *Be your self.*
- *Sayangilah dirimu sebelum kamu menyayangi orang lain.*
- *Hargailah orang yang menyayangimu, yang selalu ada dan setia di sisimu dan jangan pernah kau sakiti.*



## HALAMAN PERSEMBAHAN

*Skripsi ini ku persembahkan kepada :*

- *Ibu dan Bapak yang selalu menyayangiku , M' dan Mb' ku yang juga terus mendukungku... matur nuwun...*
- *Sahabat-sahabatku (7 Segment ) Ismi as Ishami, Dyah as Saga, Pipit as EyanK, Ade Wira as Bundo, Ella as Ello, Nasrokhah as Evi, Trisni as Mb'Riris..thank's girls...*
- *7 segment n Friends Mb'Nevi, Erlind, Putri n all member (maaf nggak bisa nyebut satu-satu)... thanks bgt ya....untuk semuanya...*
- *X-RAY (Yode as Bang Yode, Abimayu as M'Abi, n Ruslan) yang sering ku ganguin n kumintain tolong... thank for your help....*
- *Buat Ucie yang bersedia mengantarku kesana kemari ... thanks ya atas bantuannya ....*
- *Buat M'Inggram... thanks udah bantuin... special thanks to Musashi Aska as M'Yanuar yang kasih semangat hingga detik-detik terakhir... hontou ni arigatou ...*
- *Buat M'Andis yang udah bantuin cari judul... makasih ...*

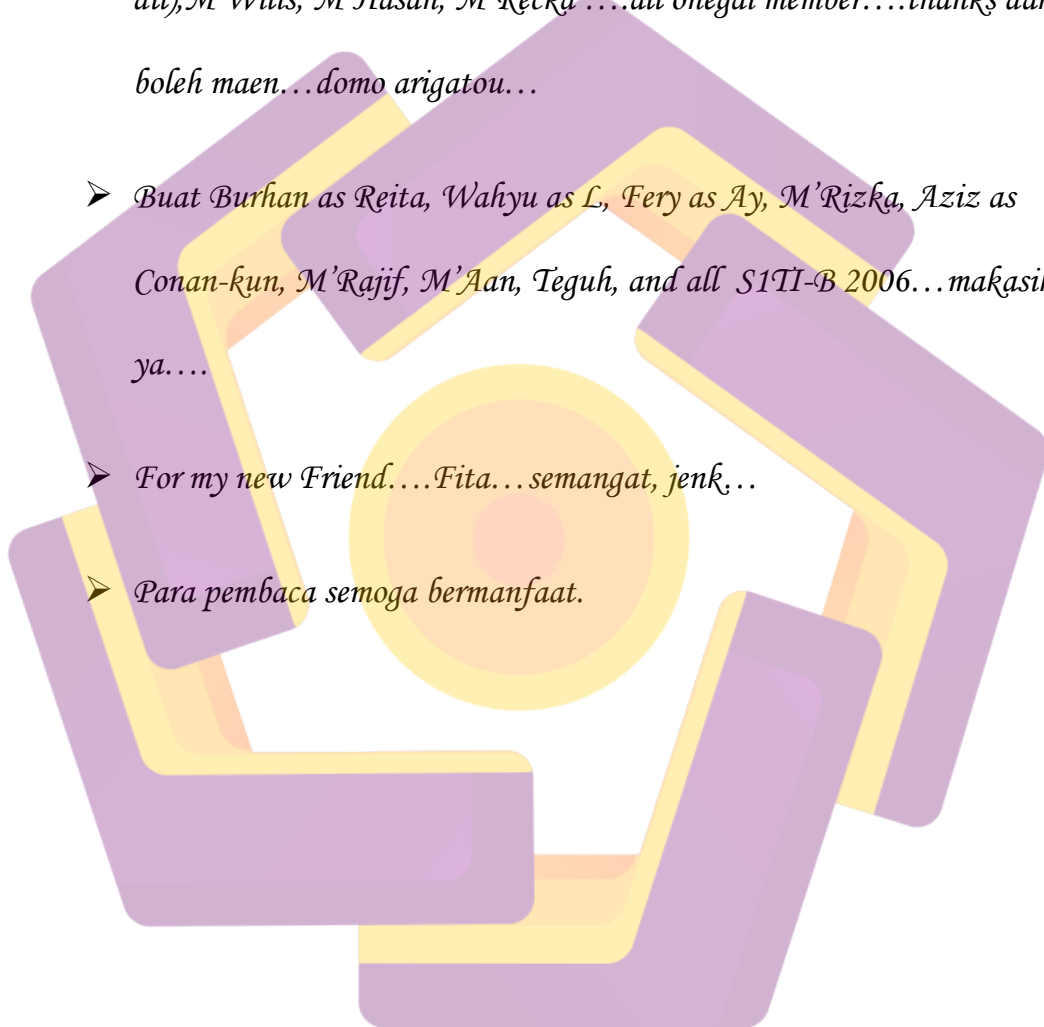
➤ Untuk UKI "Jashtis" (Jama'ah Shohwatul Islam)... M' Afif, M' Wahyu and all member... jazakallah... untuk semuanya...

➤ Untuk temen-temen Onegai (para tetua : M' Farhan, M' Yoga, M' Deni dll), M' Wilis, M' Hasan, M' Recka ... all onegai member... thanks dah boleh maen... domo arigatou...

➤ Buat Burhan as Reita, Wahyu as L, Fery as Ay, M' Rizka, Aziz as Conan-kun, M' Rajif, M' Aan, Teguh, and all SITI-B 2006... makasih ya....

➤ For my new Friend... Fita... semangat, jenk...

➤ Para pembaca semoga bermanfaat.





## KATA PENGANTAR

Penulis mengucapkan syukur Alhamdulillah ke Hadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, karunia serta Hidayah-Nya sehingga penyusunan laporan skripsi yang berjudul “*Aplikasi Multimedia Pengenalan Han’gul pada LPK e-FAC*” dapat penulis selesaikan.

Keselamatan dan kesejahteraan semoga selalu tercurah kepada junjungan kita Nabi Muhammad SAW, yang selalu menganjurkan agar kaumnya tekun mempelajari ilmu pengetahuan apa pun, dimana pun dan kapan pun untuk kemudian disumbangkan kepada bangsanya danseluruh umat manusia.

Selama proses penyusunan laporan skripsi, penulis banyak mendapat bantuan dari berbagai pihak dan berkat dorongan dan bimbingan mereka, penyusunan laporan skripsi ini dapat diselesaikan.

Pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa hormat dan terimakasih sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Prof.Dr.M.Suyanto, M.M selaku pimpinan yayasan STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Ir.Abas Ali Pangera, M.Kom selaku ketua jurusan S1 Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Ibu Armadyah Amborowati, S.Kom, M.Eng selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan pencerahan dalam menyelesaikan skripsi ini.

4. Seluruh staf dan karyawan STMIK AMIKOM Yogyakarta.
5. Bapak Sujarwo, S.T, M.T. selaku direktur LPK “e-FAC” dan Ibu Neny yang telah memberikan ijin untuk bisa menjadikan LPK”e-FAC” sebagai objek dalam penyusunan skripsi.
6. Dan seluruh pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Semoga kebaikan dari semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan laporan ini mendapatkan pahaladan karunia dari Allah SWT.

Penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun demi kesempurnaan skripsi ini. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat khususnya bagi para pembaca.

Yogyakarta, Maret 2010

Penulis

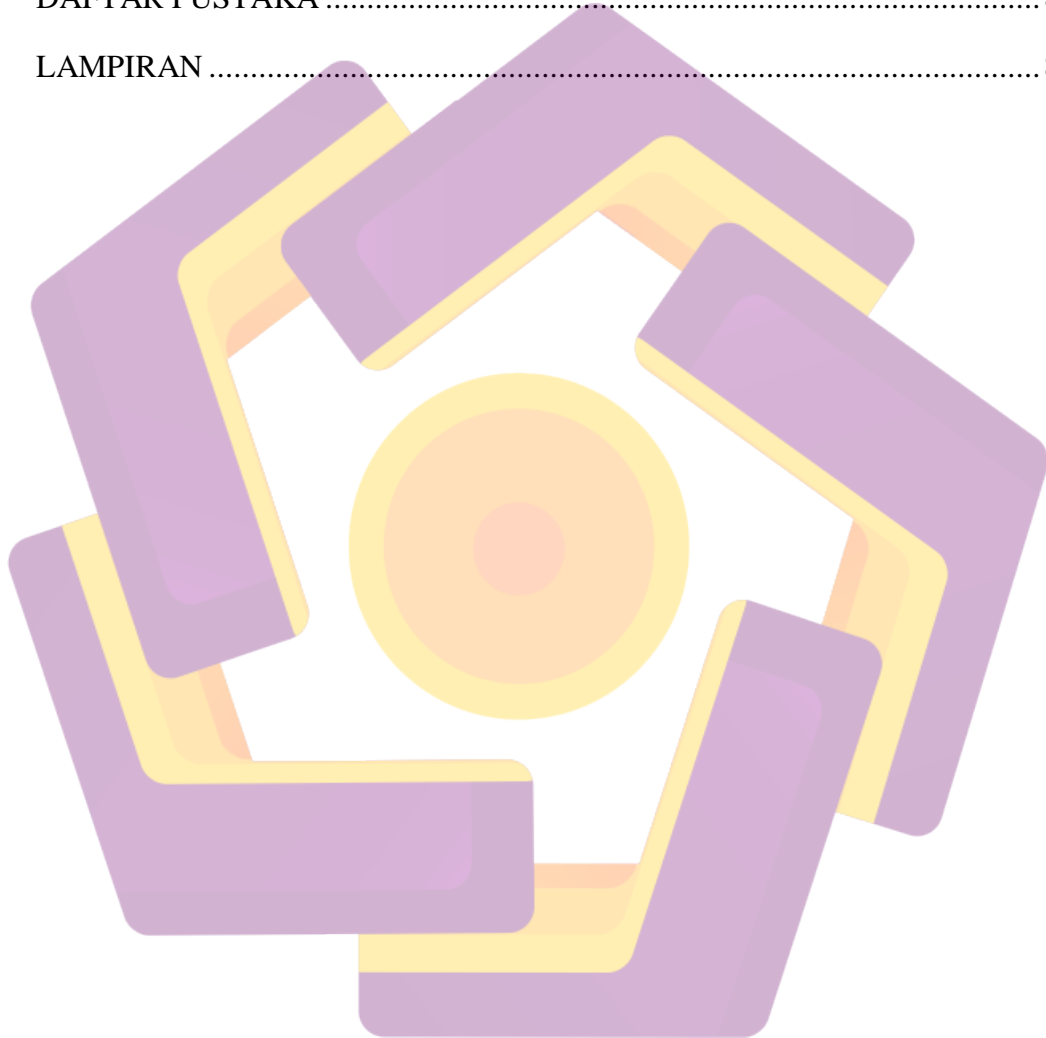
## DAFTAR ISI

JUDUL .....	i
PERSETUJUAN.....	ii
PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN .....	iv
MOTTO.....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI .....	x
DAFTAR TABEL .....	xiv
DAFTAR GAMBAR .....	xv
INTISARI.....	xvii
ABSTRACT .....	xviii
<b>BAB I. PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat.....	3
1.5 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6 Sistematika Penulisan .....	5
<b>BAB II. DASAR TEORI.....</b>	<b>6</b>
2.1 Multimedia.....	6
2.1.1 Sekilas tentang Multimedia .....	6

2.1.2 Elemen-Elemen Multimedia.....	12
2.1.3 Struktur design Multimedia.....	12
2.1.3.1 Struktur Linier .....	13
2.1.3.2 Struktur Hierarki.....	13
2.1.3.3 Struktur Piramida.....	14
2.1.3.4 Struktur Polar .....	14
2.1.3 Struktur design Multimedia.....	15
2.2 Han'gul.....	17
2.3 Software yang Digunakan.....	21
2.3.1 Macromedia Flash MX 2004.....	21
2.3.2 Adobe Photoshop 7.0.....	23
2.3.3 Adobe Audition 1.5.....	24
<b>BAB III. GAMBARAN UMUM DAN ANALISIS SISTEM .....</b>	<b>27</b>
3.1 Gambaran Umum LPK “e-FAC” .....	27
3.1.1 Sejarah Lembaga.....	27
3.1.2 Visi dan Misi Lembaga .....	27
3.1.3 Kelebihan Lembaga .....	28
3.1.4 Program yang Ditawarkan.....	29
3.1.5 Struktur Organisasi .....	31
3.2 Analisis Sistem.....	32
3.2.1 Identifikasi Masalah.....	32
3.2.2 Analisis PIECES .....	32
3.2.3 Analisis Kebutuhan Sistem .....	37

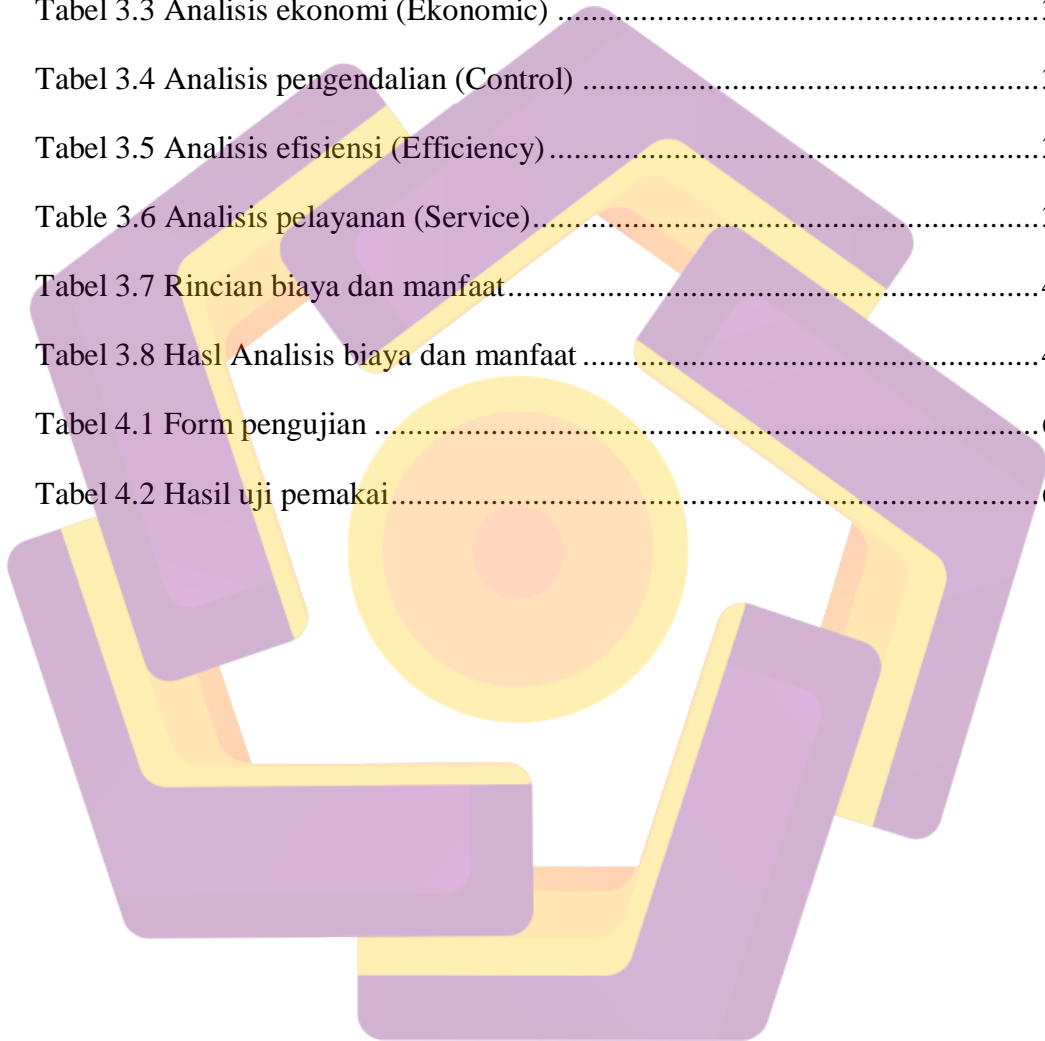
3.2.4 Analisis Biaya dan Manfaat .....	39
<b>BAB IV. PEMBAHASAN .....</b>	<b>45</b>
4.1 Perancangan Aplikasi .....	45
4.1.1 Merancang Konsep .....	45
4.1.2 Merancang Isi .....	46
4.1.3 Merancang Naskah.....	48
4.1.4 Merancang Grafik .....	49
4.2 Implementasi.....	54
4.2.1 Memproduksi Sistem .....	55
4.2.1.1 Pengolahan Grafik dengan Adobe Photoshop 7.0.....	55
4.2.1.2 Pengeditan Suara dengan Adobe Audition 1.5.....	56
4.2.1.3 Pembuatan Aplikasi dengan Macromedia Flash MX 2004 .....	57
4.2.2 Membuat File *.exe .....	62
4.2.3 Membuat File Autorun.....	62
4.2.4 Mempublikasikan CD .....	63
4.3 Testing Sistem Multimedia .....	66
4.4 Uji Hasil Pemakai.....	67
4.5 Penggunaan Sistem.....	69
4.6 Pemeliharaan Sistem .....	78
4.6.1 Perangkat Keras (Hardware) .....	78
4.6.2 Perangkat Lunak (Software).....	79
4.6.3 Pemeliharaan CD .....	79

BAB V. PENUTUP .....	80
5.1 Kesimpulan .....	80
5.2 Saran .....	81
 DAFTAR PUSTAKA .....	 82
LAMPIRAN .....	84



## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. Analisis kinerja (Performance) .....	33
Tabel 3.2 Analisis informasi (Information).....	34
Tabel 3.3 Analisis ekonomi (Economic) .....	34
Tabel 3.4 Analisis pengendalian (Control) .....	35
Tabel 3.5 Analisis efisiensi (Efficiency).....	36
Table 3.6 Analisis pelayanan (Service).....	36
Tabel 3.7 Rincian biaya dan manfaat.....	40
Tabel 3.8 Hasil Analisis biaya dan manfaat .....	44
Tabel 4.1 Form pengujian .....	67
Tabel 4.2 Hasil uji pemakai.....	68



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur linier .....	12
Gambar 2.2 Struktur hierarki.....	13
Gambar 2.3 Struktur piramida .....	13
Gambar 2.4 Struktur polar.....	14
Gambar 2.5 Siklus pengembangan aplikasi multimedia .....	15
Gambar 2.6 Rincian siklus pengembangan aplikasi multimedia.....	16
Gambar 2.7 Tampilan area kerja macromedia flash MX 2004 .....	21
Gambar 2.8 Tampilan area kerja adobe photoshop 7.0.....	23
Gambar 2.9 Tampilan area kerja adobe audition 1.5 .....	25
Gambar 2.10 Tampilan layar edit view .....	26
Gambar 2.11 Tampilan layar multitrack .....	26
Gambar.4.1 Struktur hierarki.....	48
Gambar.4.2 Pengolahan grafik .....	55
Gambar 4.3.Pengeditan suara .....	57
Gambar 4.4 Dokumen propertis .....	57
Gambar 4.5 Kotak dialog create new simbol .....	58
Gambar 4.6 Tampilan button timeline .....	58
Gambar 4.7 Tampilan button posisi awal .....	59
Gambar 4.8 Tampilan posisi over.....	59
Gambar 4.9. Tampilan publish settings .....	62
Gambar 4.10 Tampilan script autorun.inf .....	63
Gambar 4.11 Tampilan awal program nero .....	64
Gambar 4.12 Tampilan penambahan file .....	64



Gambar 4.13 Tampilan penggantian nama CD .....65  
Gambar 4.14 Tampilan proses burning CD .....65  
Gambar 4.15 Tampilan sukses burning.....66



## INTISARI

Aplikasi multimedia ada beragam jenis mulai dari iklan, film kartun, CD-Interaktif dan masih banyak yang lainnya. Dan saat ini penggunaan multimedia semakin sering digunakan untuk meningkatkan keunggulan bersaing oleh perusahaan atau instansi pemerintah.

Pada skripsi ini dibuat aplikasi multimedia yang bisa dijalankan dengan sarana komputer. Aplikasi ini berfungsi untuk memberikan kemudahan bagi para siswa e-FAC dan masyarakat yang ingin mengenal tentang *Han'gul*. Aplikasi tersebut dinamakan Aplikasi Multimedia Pengenalan Han'gul pada LPK e-FAC.

Dalam pembuatan aplikasi ini digunakan Macromedia Flash MX 2004 sebagai *software* multimedia karena mudah dipelajari, *user friendly*, dan memiliki fitur-fitur yang cukup lengkap. Pembahasan skripsi meliputi perancangan aplikasi, implementasi dan testing sistem. Aplikasi multimedia pengenalan han'gul yang dirancang dalam skripsi ini berfungsi untuk memberikan informasi mengenai han'gul mulai dari sejarah, cara penulisan, pengucapan, dan latihan soal.

Kata kunci : aplikasi multimedia, pengenalan han' gul, abjad korea

## ABSTRACT

*There are various kinds of multimedia applications ranging from advertising, cartoons, CD-Interactive and many others. And while this use of multimedia are increasingly being used to increase competitive advantage by companies or government agencies.*

*In this paper created a multimedia application that can be treated by means of a computer. This application serves to provide convenience for the students e-FAC and the people who want to know about Han'gul. These applications called Multimedia Applications of Han'gul Recognition at LPK e-FAC.*

*In making this application is used Macromedia Flash MX 2004 as a multimedia software because it is easy to learn, user friendly, and features a fairly complete. The discussion paper includes application design, implementation and testing of the system. Multimedia applications of Han'gul Recognition designed in this paper serves to provide information about han'gul ranging from history, way of writing, pronunciation, and exercises.*

**Keywords:** *multimedia applications, recognition of Han 'gul, Korean alphabet*