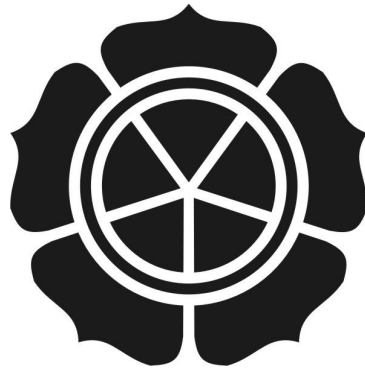


**PERANCANGAN APLIKASI E-COMMERCE SEBAGAI SARANA
PEMESANAN DAN PENJUALAN PRODUK KHAS
KABUPATEN KARANGASEM DI KOPERASI
SERBA USAHA BALI KENCANA**

SKRIPSI



disusun oleh

Kadek Arika Pramana

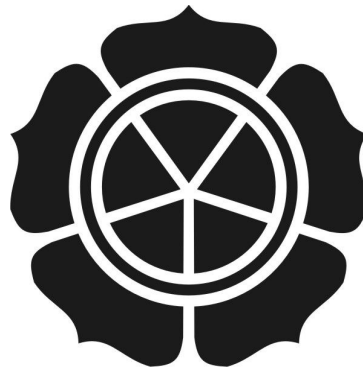
06.12.1508

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2010**

**PERANCANGAN APLIKASI E-COMMERCE SEBAGAI SARANA
PEMESANAN DAN PENJUALAN PRODUK KHAS
KABUPATEN KARANGASEM DI KOPERASI
SERBA USAHA BALI KENCANA**

Skripsi

untuk memenuhi sebagai persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Kadek Arika Pramana

06.12.1508

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2010**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**Perancangan Aplikasi E-Commerce sebagai Sarana
Pemesanan dan Penjualan Produk Khas
Kabupaten Karangasem di Koperasi
Serba Usaha Bali Kencana**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Kadek Arika Pramana
06.12.1508**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 13 Juli 2010

Dosen Pembimbing,



**Andi Sunyoto, M.Kom.
NIK. 190302052**

PENGESAHAN

SKRIPSI

**Perancangan Aplikasi E-Commerce sebagai Sarana
Pemesanan dan Penjualan Produk Khas
Kabupaten Karangasem di Koperasi
Serba Usaha Bali Kencana**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Kadek Arika Pramana
06.12.1508**

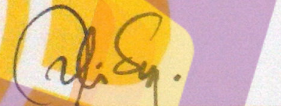
telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 28 Juli 2010

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

**Andi Sunyoto, M.Kom.
NIK. 190302052**



**Ir. Abas Ali Pangera, M.Kom.
NIK. 190302008**



**Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom.
NIK. 190302047**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 28 Juli 2010



KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001**



PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan di bawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang sepengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 28 Juli 2010



Kadek Arika Pramana

06.12.1508

PERSEMBAHAN

Skripsi ini ku persembahkan kepada :

-  *Ida Sang Hyang Widhi Wasa (Tuhan yang Maha Esa) yang selalu memberikan rahmat-Nya sehingga Skripsi ini dapat selesai.*
-  *Kedua orang tuaku tercinta yang telah memberikan dukungan baik moral maupun materiin dan selalu membimbingku dengan doa dan limpahan kasih sayang.*
-  *Kakak & adik-adikku tersayang & aku cintai yang telah mengisi hari-hariku dengan ceria.*
-  *Teman-Temanku di KdTo Specialis Printer cabang 1, 2, & 3 (Sinyo, Pepeng, Aceng, Arijaya, Suarsana, Laleh, Zakir, Ragil), makasih atas bantuannya dalam mengurus toko selama aku pasif di toko dan terima kasih atas doa juga support nya hingga terselesaikannya skripsi ini.*
-  *Pak Agung & Ibu Agung owner "Warungku" & "Cening Café & Resto" yang sudah ku anggap orang tuaku di Jogja, terima kasih atas dukungan dan sarannya sehingga penyusunan skripsi ini dapat berjalan dengan lancar.*
-  *Keluarga Besar KSU.Bali Kencana yang telah memberi dukungan sehingga dapat memudahkan dalam penyusunan skripsi ini.*
-  *Teman-temanku seperjuangan S1-SI-A 06 "Aksis Pro" (Zakir, Ragil, Kiriw, Anton, Wiwit, Deni) & yang lainnya yang tidak dapat ku sebutkan satu persatu yang selalu memberikan support hingga terselesaikannya skripsi ini.*
-  *Teman-emanaku di rumah, kontrakan, dan yang lainnya yang tidak dapat aku sebutkan nama satu persatu, terima kasih ya atas support nya selama ini.*
-  *Almamater STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.*

MOTTO

Hidup adalah perjuangan, maka tetaplah berusaha dan berdo'a karena dibalik semua peristiwa yang terjadi di dunia ini tersimpan hikmah yang dapat kita petik.

Jangan pernah putus asa dalam menghadapi cobaan dan tidak ada kata terlambat untuk semua itu karena pengalaman adalah guru terbaik

Orang dilahirkan untuk sukses bukan untuk gagal

Tak seorangpun sukses besar kecuali bersedia menanggung kegagalan

Saat hidup menurun menjadi sebuah lubang saya harus menyalakan lilin saya sendiri

Kegembiraan sejati tidak berasal dari kemudahan yang menyertai kekayaan, atau dari puji-pujian, tetapi dari melakukan sesuatu yang berguna

Orang-orang yang berhasil didunia ini adalah orang-orang yang bangkit mencari keadaan yang mereka inginkan, & jika tidak menemukannya mereka akan membuatnya sendiri.

KATA PENGANTAR

Om Suastiastu....

Puji syukur penulis ucapkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa karena hanya atas berkat dan rahmat yang dilimpahkan-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi ini pada waktunya. Skripsi ini merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar Strata Satu (S-1) pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Komputer (STMIK) Jayakarta Jurusan Teknik Informatika. Maka untuk memenuhi persyaratan tersebut, penulis mencoba untuk menerapkan ilmu yang telah penulis dapat di bangku kuliah ke dalam bentuk karya tulis yang berjudul **“PERANCANGAN APLIKASI E-COMMERCE SEBAGAI SARANA PEMESANAN DAN PENJUALAN PRODUK KHAS KABUPATEN KARANGASEM DI KOPERASI SERBA USAHA BALI KENCANA”**.

Selama penyusunan skripsi ini, penulis telah banyak memperoleh bantuan, bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak. Pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM, selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Drs. Bambang Sudaryatno, MM, selaku Ketua Jurusan Strata Satu (S1) Sistem Informasi (SI) Sekolah Tinggi manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.

3. Bapak Andi Sunyoto, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing yang telah banyak memberikan bimbingan, ilmu-ilmu serta pengarahan maupun nasehat-nasehatnya.
4. Seluruh Staff Pengajar /Dosen STMIK Amikom Yogyakarta, yang telah memberikan ilmunya yang sangat bermanfaat bagi penulis.
5. Orang tuaku, saudaraku, dan keluarga besarku tercinta atas dukungannya baik moril maupun materil serta perhatiannya yang sangat berarti bagi penulis.
6. Bapak I Wayan Sudira, SH, selaku Ketua KSU. Bali Kencana dan seluruh Staf Pegawai baik itu di kantor pusat maupun di kantor cabang, yang telah banyak memberikan penjelasan dan informasinya tentang kegiatan operasional di KSU. Bali Kencana.
7. Rekan-rekanku yang tidak dapat disebutkan satu persatu di lingkungan kampus STMIK Amikom Yogyakarta maupun di luar kampus, yang telah banyak membantu penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.

Oleh karena itu, dalam penulisan skripsi ini, penulis menyadari sepenuhnya masih banyak kekurangan yang jauh dari sempurna, dan penulis berharap adanya kritik dan saran dari semua pihak yang nantinya dipergunakan untuk menyempurnakan skripsi ini.

Akhir kata, penulis mengucapkan terima kasih dan berharap agar skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis dan pembaca pada umumnya.

Om Santih Santih Santih Om

Yogyakarta, 28 Juli 2010

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN DEPAN.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO.....	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
DAFTAR TABEL.....	xxi
INTISARI.....	xxiii
ABSTRACT.....	xxiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metode Pengumpulan Data	5
1.7 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Definisi Sistem, Informasi, Sistem Informasi	8
2.1.1 Definisi Sistem.....	8

2.1.1.1	Karakteristik Sistem	8
2.1.2	Definisi Informasi.....	10
2.1.2.1	Kualitas Informasi	11
2.1.3	Definisi Sistem Informasi	12
2.1.3.1	Komponen Sistem Informasi.....	12
2.2	Karakteristik Sistem Informasi.....	15
2.3	Konsep Arsitektur Sistem.....	15
2.4	Konsep Permodelan Sistem.....	16
2.4.1	Data Flow Diagram (DFD).....	16
2.5	Konsep Basis Data.....	17
2.5.1	Atribut Kunci (Field).....	18
2.5.2	Normalisasi.....	18
2.5.2.1	Bentuk-bentuk Normalisasi.....	19
2.5.3	Structured Query Language (SQL).....	20
2.6	Perangkat Lunak yang Digunakan.....	21
2.6.1	HTML.....	21
2.6.2	PHP.....	22
2.6.3	Apache.....	24
2.6.4	My SQL.....	25
2.6.5	Macromedia Dreamweaver 8.....	26
2.6.6	Adobe Photoshop CS2.....	27
2.6.7	Internet Explorer.....	29
BAB III	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	31
3.1	Tinjauan Umum.....	31
3.2	Analisis Sistem.....	34
3.2.1	Identifikasi Masalah.....	34
3.2.2	Analisis Kelemahan Sistem.....	35
3.2.2.1	Kinerja (Performance).....	35

3.2.2.2	Informasi (Information).....	36
3.2.2.3	Ekonomi (Economy)	36
3.2.2.4	Pengendalian (Control).....	37
3.2.2.5	Efisiensi (Eficiency)	37
3.2.2.6	Layanan (Service).....	37
3.2.3	Analisis Kebutuhan Sistem.....	38
3.2.3.1	Kebutuhan Perangkat Keras	38
3.2.3.2	Kebutuhan Perangkat Lunak	39
3.2.3.3	Kebutuhan Informasi	40
3.2.4	Analisis Kelayakan Sistem	40
3.2.4.1	Kelayakan Teknologi.....	40
3.2.4.2	Kelayakan Hukum.....	42
3.2.4.3	Kelayakan Operasional.....	43
3.2.4.4	Kelayakan Ekonomi	43
3.2.4.4.1	Metode Analisis Biayya – Manfaat.....	44
3.2.4.4.2	Analisis Biaya dan Manfaat	46
3.2.4.4.3	Analisis Proses Pengembalian (Playback Period).....	47
3.2.4.4.4	Analisis Pengembalian Investasi (Return On Investment)	47
3.2.4.4.5	Analisis Nilai Bersih Sekarang (Net Present Value).....	48
3.3	Perancangan Sistem.....	50
3.3.1	Bagan Alir Sistem (Flowchart).....	51
3.3.2	DFD (Data Flow Diagram).....	52
3.3.2.1	Diagram Konteks.....	52
3.3.2.2	Data Flow Diagram Level 1	53
3.3.2.3	Data Flow Diagram Level 1 Proses 1	54
3.3.2.4	Data Flow Diagram Level 1 Proses 2.....	56

3.3.2.5	Data Flow Diagram Level 1 Proses 3.....	56
3.3.3	Perancangan Basis Data.....	57
3.3.3.1	Normalisasi.....	57
3.3.3.1.1	Bentuk Tidak Normal	57
3.3.3.1.2	Bentuk Normal Pertama.....	58
3.3.3.1.3	Bentuk Normal Kedua	59
3.3.3.1.4	Bentuk Normal Ketiga	60
3.3.3.2	Relasi Antar Tabel.....	61
3.3.3.3	Struktur Tabel.....	63
3.3.3.3.1	Tabel Pelanggan.....	63
3.3.3.3.2	Tabel Propinsi	63
3.3.3.3.3	Tabel Pemesanan	64
3.3.3.3.4	Tabel Pemesanan Detail.....	64
3.3.3.3.5	Tabel Barang.....	64
3.3.3.3.6	Tabel Kantong.....	65
3.3.3.3.7	Tabel Merk.....	65
3.3.3.3.8	Tabel Kategori	66
3.3.3.3.9	Tabel Buku Tamu	66
3.3.3.3.10	Tabel Admin	66
3.3.3.3.11	Tabel Kurs.....	67
3.3.4	Struktur Situs Web.....	67
3.3.5	Rancangan Interface / Antarmuka	69
3.3.5.1	Rancangan Halaman Pelanggan	70
3.3.5.2	Rancangan Halaman Administrator	78
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	91
4.1	Implementasi Sistem	91
4.1.1	Menerapkan Rencana Implementasi.....	91
4.1.2	Kegiatan Implementasi	91

4.1.2.1	Pemilihan dan Pelatihan Personil	92
4.1.3	Struktur File	93
4.1.4	Manual Instalasi.....	96
4.1.4.1	Client	96
4.1.4.2	Server.....	97
4.1.4.3	Meng Upload File.....	98
4.2	Pembahasan	101
4.2.1	Halaman User	101
4.2.1.1	Halaman Utama	101
4.2.1.2	Halaman Profil.....	103
4.2.1.3	Halaman Kontak Kami	103
4.2.1.4	Halaman Buku Tamu.....	104
4.2.1.5	Halaman Petunjuk Belanja	106
4.2.1.6	Login Pelanggan.....	107
4.2.1.7	Pendaftaran Pelanggan Baru.....	109
4.2.1.8	Barang Koleksi / Produk Kami.....	111
4.2.1.9	Keranjang Belanja	113
4.2.1.10	Konfirmasi Pembayaran	115
4.2.1.11	Konfirmasi Transaksi	117
4.2.1.12	Transaksi Sukses	119
4.2.1.13	Catatan Transaksi	120
4.2.1.14	Halaman Nota Transaksi	121
4.2.2	Halaman Admin.....	123
4.2.2.1	Halaman Login Admin	123
4.2.2.2	Halaman Utama Admin.....	124
4.2.2.3	Halaman Daftar Pelanggan.....	125
4.2.2.4	Halaman Daftar Data Propinsi.....	126
4.2.2.5	Halaman Tambah dan Ubah Data Propinsi	126
4.2.2.6	Halaman Masukan, Ubah, dan Tampil Data	

	Kategori Barang.....	128
4.2.2.7	Halaman Masukan, Ubah, dan Tampil Data Merk / Jenis Barang	129
4.2.2.8	Halaman Masukan, Ubah, dan Tampil Daftar Koleksi Barang	131
4.2.2.9	Halaman Detail, Ubah, dan Daftar Buku Tamu Masuk	133
4.2.2.10	Halaman Kurs Rupiah	134
4.2.2.11	Halaman Daftar Pemesanan	135
4.2.2.12	Halaman Nota Transaksi	136
4.2.2.13	Laporan Data dan Transaksi Toko	137
4.2.2.14	Halaman Ubah Password Admin.....	140
4.3	Uji Coba Program.....	141
4.3.1	White Box Testing.....	141
4.3.2	Black Box Testing	142
BAB V	PENUTUP	145
5.1	Kesimpulan.....	145
5.2	Saran	146
	DAFTAR PUSTAKA	147
	LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

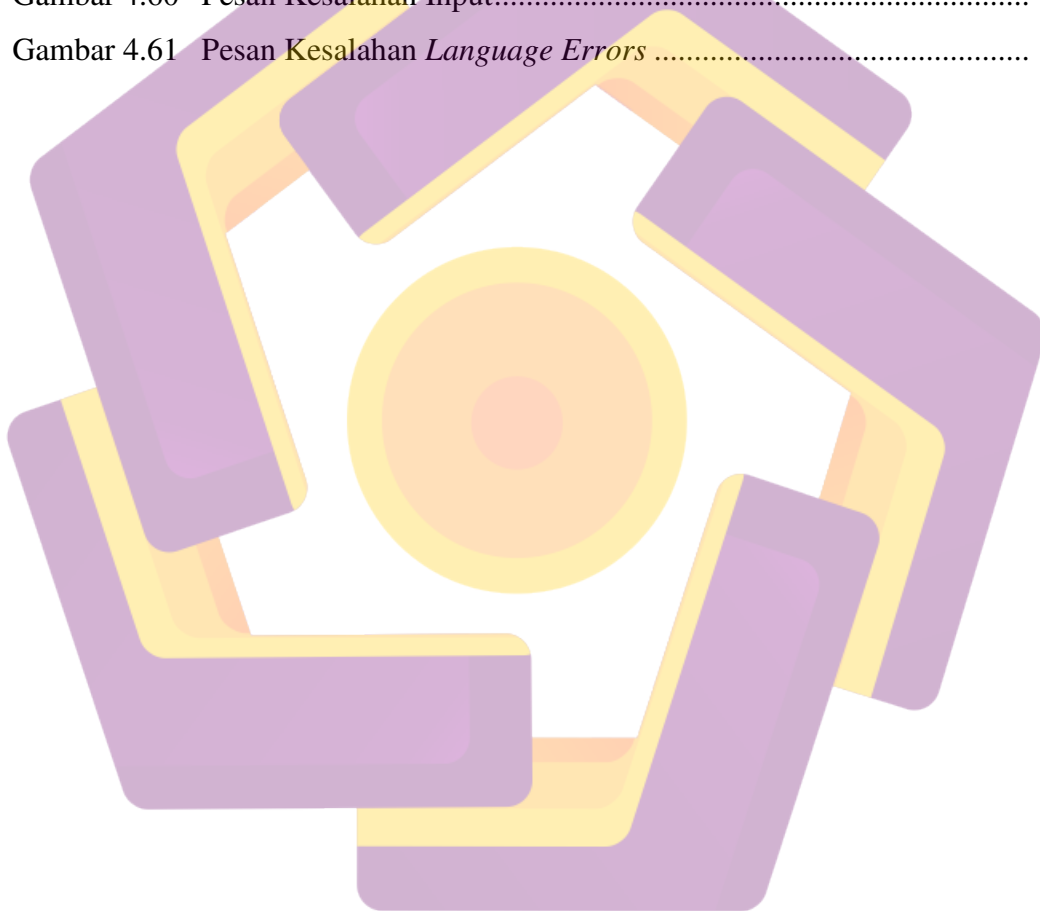
	Halaman
Gambar 2.1	Lima komponen sistem informasi. 13
Gambar 2.2	Arsitektur client/server 16
Gambar 2.3	Simbol yang digunakan dalam pembuatan DFD..... 16
Gambar 2.4	Tampilan <i>Script HTML</i> 22
Gambar 2.5	Lembar Kerja Macromedia Dreamweaver 8 27
Gambar 2.6	Lembar Kerja Adobe Photoshop CS2 29
Gambar 2.7	Internet Explorer..... 30
Gambar 3.1	Bagan Alir Sistem..... 51
Gambar 3.2	Diagram Konteks..... 52
Gambar 3.3	DFD Level 1 53
Gambar 3.4	DFD Level 1 Prpses 1..... 55
Gambar 3.5	DFD Level 1 Proses 2..... 56
Gambar 3.6	DFD Level 1 Proses 3..... 56
Gambar 3.7	Relasi Antar Tabel..... 62
Gambar 3.8	Struktur Halaman <i>Client</i> 68
Gambar 3.9	Struktur Halaman <i>Administrator</i> 69
Gambar 3.10	Rancangan Halaman <i>Index</i> 70
Gambar 3.11	Rancangan Produk Kami..... 71
Gambar 3.12	Rancangan <i>Input</i> Buku Tamu..... 71
Gambar 3.13	Rancangan Tampil Komentar..... 72
Gambar 3.14	Rancangan <i>Login</i> Pelanggan 72
Gambar 3.15	Rancangan <i>Input</i> Pelanggan Baru 73
Gambar 3.16	Rancangan Ubah Data Pelanggan 74
Gambar 3.17	Rancangan Keranjang Belanja 74
Gambar 3.18	Rancangan Konfirmasi Pembayaran 75
Gambar 3.19	Rancangan Konfirmasi Transaksi..... 76

Gambar 3.20	Rancangan Transaksi Sukses.....	76
Gambar 3.21	Rancangan Catatan Transaksi.....	77
Gambar 3.22	Rancangan Nota Transaksi.....	77
Gambar 3.23	Tampilan Halaman Utama <i>Administrator</i>	78
Gambar 3.24	Rancangan Data Pelanggan.....	78
Gambar 3.25	Rancangan Detail Pelanggan.....	79
Gambar 3.26	Rancangan Laporan Data Pelanggan.....	79
Gambar 3.27	Rancangan Masukan Data Propinsi.....	80
Gambar 3.28	Rancangan Ubah Data Propinsi.....	80
Gambar 3.29	Rancangan Daftar Propinsi.....	80
Gambar 3.30	Rancangan Laporan Data Propinsi.....	81
Gambar 3.31	Rancangan Masukan Kategori Barang.....	81
Gambar 3.32	Rancangan Ubah Data Kategori.....	81
Gambar 3.33	Rancangan Daftar Kategori.....	82
Gambar 3.34	Rancangan Masukan Data <i>Merk/Jenis</i>	82
Gambar 3.35	Rancangan Ubah Data <i>Merk/Jenis</i>	82
Gambar 3.36	Rancangan Daftar <i>Merk / Jenis</i>	83
Gambar 3.37	Rancangan Masukan Data Barang.....	83
Gambar 3.38	Rancangan Ubah Data Barang.....	84
Gambar 3.39	Rancangan Daftar Barang.....	84
Gambar 3.40	Rancangan Laporan Data Barang.....	85
Gambar 3.41	Rancangan <i>Detail Buku Tamu</i>	85
Gambar 3.42	Rancangan Ubah Data <i>Buku Tamu</i>	86
Gambar 3.43	Rancangan Daftar <i>Buku Tamu Masuk</i>	86
Gambar 3.44	Rancangan Daftar Pemesanan.....	86
Gambar 3.45	Rancangan Ubah Status Bayar.....	87
Gambar 3.46	Rancangan Tampil Nota.....	87
Gambar 3.47	Rancangan Nota Transaksi.....	87
Gambar 3.48	Rancangan Laporan Transaksi.....	88

Gambar 3.49	Rancangan Input Tanggal Laporan	88
Gambar 3.50	Rancangan Laporan Transaksi Per Periode	89
Gambar 3.51	Rancangan Ubah Data <i>Kurs</i>	89
Gambar 3.52	Rancangan Ubah Data <i>Admin</i>	90
Gambar 3.53	Rancangan <i>Login Administrator</i>	90
Gambar 4.1	Struktur <i>File</i>	93
Gambar 4.2	Struktur <i>File Admin</i>	94
Gambar 4.3	Struktur <i>File Image</i>	95
Gambar 4.4	Struktur <i>File ImgBarang</i>	95
Gambar 4.5	Struktur <i>File Librari</i>	96
Gambar 4.6	Struktur <i>File Style</i>	96
Gambar 4.7	Tampilan <i>Localhost</i>	98
Gambar 4.8	Oksigen.net.....	98
Gambar 4.9	<i>Login Cpanel</i>	99
Gambar 4.10	Tampilan Halaman <i>Cpanel</i>	99
Gambar 4.11	Menu <i>Database</i>	99
Gambar 4.12	Tampilan phpMyAdmin	100
Gambar 4.13	<i>Upload File</i>	100
Gambar 4.14	Tampilan Situs Bali Kencana	101
Gambar 4.15	Tampilan Halaman Utama.....	102
Gambar 4.16	Tampilan Halaman <i>Profil</i>	103
Gambar 4.17	Tampilan Halaman <i>Kontak Kami</i>	104
Gambar 4.18	Tampilan Halaman <i>Buku Tamu</i>	104
Gambar 4.19	Tampilan Halaman <i>Petunjuk Belanja</i>	107
Gambar 4.20	Tampilan <i>Login Pelanggan</i>	107
Gambar 4.21	Tampilan Setelah <i>Login</i>	108
Gambar 4.22	Tampilan <i>Daftar Pelanggan Baru</i>	109
Gambar 4.23	Tampilan <i>Daftar Berhasil</i>	110
Gambar 4.24	Tampilan <i>Produk Kami</i>	111

Gambar 4.25	Tampilan keranjang belanja	113
Gambar 4.26	Tampilan Konfirmasi Pembayaran.....	115
Gambar 4.27	Tampilan Konfirmasi Transaksi	117
Gambar 4.28	Tampilan Transaksi Sukses	120
Gambar 4.29	Tampilan Catatan Transaksi.....	120
Gambar 4.30	Tampilan Nota Transaksi	121
Gambar 4.31	Tampilan Login Admin	123
Gambar 4.32	Tampilan Halaman Utama Admin.....	125
Gambar 4.33	Tampilan Halaman Daftar Pelanggan	125
Gambar 4.34	Tampilan Daftar Data Propinsi.....	126
Gambar 4.35	Tampilan Masukan Data Propinsi	126
Gambar 4.36	Tampilan Ubah Data Propinsi	127
Gambar 4.37	Tampilan Masukan Data Kategori.....	128
Gambar 4.38	Tampilan Ubah Data Kategori.....	128
Gambar 4.39	Tampilan Data Kategori	128
Gambar 4.40	Tampilan Masukan Data Merk/Jenis barang	130
Gambar 4.41	Tampilan Ubah Data Merk/Jenis Barang	130
Gambar 4.42	Tampilan Daftar Merk/Jenis Barang	130
Gambar 4.43	Tampilan Masukan Data Barang	131
Gambar 4.44	Tampilan Ubah Data Barang	132
Gambar 4.45	Tampilan Daftar Koleksi Barang	132
Gambar 4.46	Tampilan Detail Buku Tamu	133
Gambar 4.47	Tampilan Ubah Data Buku Tamu.....	134
Gambar 4.48	Tampilan Daftar Buku Tamu Masuk.....	134
Gambar 4.49	Tampilan Ubah Data Kurs Rupiah	134
Gambar 4.50	Tampilan Daftar Pemesanan.....	135
Gambar 4.51	Tampilan Lihat Nota Transaksi	136
Gambar 4.52	Tampilan Laporan Data dan Transaksi Toko	137
Gambar 4.53	Tampilan Laporan Transaksi/Order	137

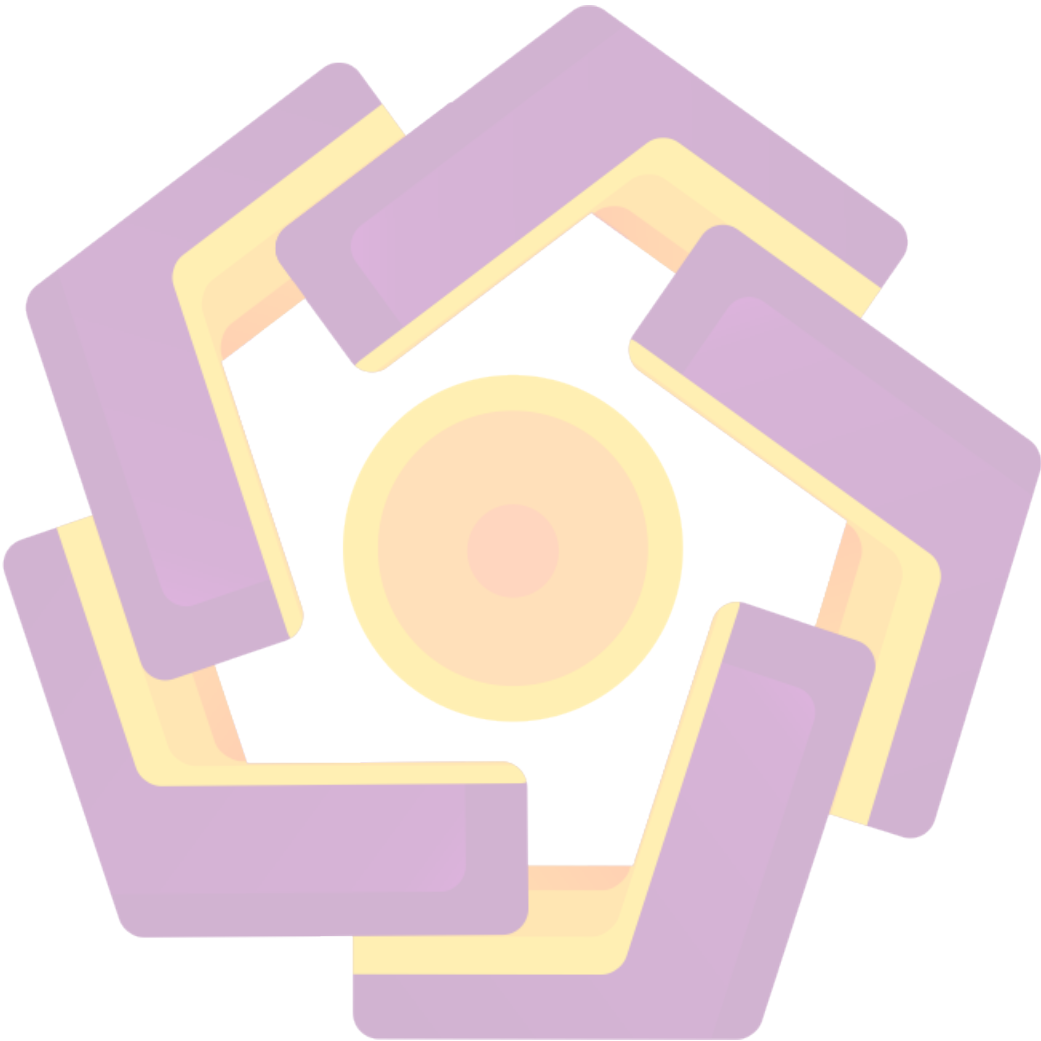
Gambar 4.54	Tampilan Laporan Per Periode	138
Gambar 4.55	Tampilan Laporan Data Pelanggan	138
Gambar 4.56	Tampilan Data Propinsi.....	139
Gambar 4.57	Tampilan Data Barang.....	139
Gambar 4.58	Tampilan Ubah Password Admin.....	140
Gambar 4.59	Gambar Form Tambah Pelanggan Baru	141
Gambar 4.60	Pesan Kesalahan Input.....	142
Gambar 4.61	Pesan Kesalahan <i>Language Errors</i>	143



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Perintah–perintah dalam DDL	20
Tabel 2.2 Perintah – perintah dalam DML.....	21
Tabel 3.1 Analisis Kinerja.....	36
Tabel 3.2 Analisis Informasi.....	36
Tabel 3.3 Analisis Ekonomi.....	36
Tabel 3.4 Analisis Kontrol.....	37
Tabel 3.5 Analisis Efisiensi.....	37
Tabel 3.6 Analisis Servis.....	38
Tabel 3.7 Rincian Paket Hosting.....	41
Tabel 3.8 Analisis Manfaat – Biaya.....	45
Tabel 3.9 Analisis Biaya – Manfaat.....	46
Tabel 3.10 Kesimpulan Kelayakan Sistem.....	50
Tabel 3.11 Bentuk Tidak Normal.....	58
Tabel 3.12 Bentuk Normal Pertama.....	59
Tabel 3.13 Bentuk Normal Kedua.....	60
Tabel 3.14 Bentuk Normal Ketiga.....	61
Tabel 3.15 Struktur Tabel Pelanggan.....	63
Tabel 3.16 Struktur Tabel Propinsi.....	63
Tabel 3.17 Struktur Tabel Pemesanan.....	64
Tabel 3.18 Struktur Tabel Pemesanan Detail.....	64
Tabel 3.19 Struktur Tabel Barang.....	65
Tabel 3.20 Struktur Tabel Kantong.....	65
Tabel 3.21 Struktur Tabel Merk.....	65
Tabel 3.22 Struktur Tabel Kategori.....	66
Tabel 3.23 Struktur Tabel Buku Tamu.....	66
Tabel 3.24 Struktur Tabel Admin.....	66

Tabel 3.25 Struktur Tabel *Kurs*..... 67



INTISARI

Saat ini persaingan dibidang bisnis semakin ketat, karena banyaknya usaha-usaha baru muncul dan berkembang khususnya dibidang perdagangan. Koperasi Serba Usaha “Bali Kencana” yang bergerak dibidang bisnis simpan pinjam dan perdagangan tentunya bersaing dengan koperasi-koperasi dan perusahaan yang lain yang memiliki bidang usaha sama dalam bidang perdagangan.

Disamping itu perkembangan teknologi internet saat ini mengalami perkembangan sangat pesat, salah satunya adalah website atau sering disebut dengan web. Dengan demikian mendorong Koperasi Serba Usaha “Bali Kencana” untuk memperluas pemasaran dan meningkatkan pelayanan terhadap pelanggannya di bidang penjualan dengan memanfaatkan fasilitas internet. Maka penulis disini memanfaatkan website untuk perancangan aplikasi e-commerce sebagai sarana pemesanan dan penjualan produk khas Kabupaten Karangasem di Koperasi Serba Usaha “Bali Kencana” yang nantinya akan dapat menyediakan layanan 24 jam untuk mempertahankan pelanggan yang ada dan menarik pelanggan baru. Perancangan aplikasi e-commerce dimulai dengan membuat desain dari sistem yang akan dibuat, membuat database dan sampai pada implementasi sistem.

Aplikasi e-commerce ini penulis akan dibuat menggunakan Macromedia Dreamweaver 8 dengan PHP sebagai bahasa script, MySQL sebagai penyimpan database dan Apache sebagai web server. Hasil dari perancangan aplikasi yang adalah web e-commerce yang dapat membantu pelanggan untuk melakukan pemesanan dan pembelian 24 jam dan membantu Koperasi Serba Usaha “Bali Kencana” untuk memperluas daerah pemasaran dan meningkatkan penghasilan.

Kata Kunci : Aplikasi E-Commerce, Produk Khas, Pemesanan, Penjualan, Teknologi, Internet.

ABSTRACT

Currently the field of business competition is getting tight, because of the many new efforts emerged and developed mainly in the trade. Multipurpose Cooperative Enterprises "of Bali Kencana" engaged in the savings and loan business and trade, and compete with cooperatives and other companies have similar business in the field of trade.

Besides, the development of internet technology is currently experiencing very rapid growth, one of which is often referred to websites or web. Thus encouraging Multipurpose Cooperative Enterprises "of Bali Kencana" to expand their market and improve service to customers in the areas of sales by making use of internet facilities. Then the authors here use the website for e-commerce application design as a means of booking and sale of typical products in the Karangasem Regency Multipurpose Cooperative Enterprises "of Bali Kencana" which will be able to provide 24-hour service to retain existing customers and attract new customers. E-commerce application design begins by making the design of the system to be created, create the database and to the implementation of the system.

E-commerce applications, the writer will be created using Macromedia Dreamweaver 8 with PHP as the scripting language, MySQL as the storage database and Apache as the web server. Results of application design that is e-commerce website that can help customers to make reservations and purchase 24 hours and help Multipurpose Cooperative Enterprises "of Bali Kencana" to expand the marketing area and increase revenue.

Keywords : E-Commerce Applications, Specific Product, Reservations, Sales, Technology, Internet.