

**ANALISA PENGEMBANGAN MEDIA INFORMASI KURSUS  
DISC JOCKEY BERBASIS MULTIMEDIA**

**SKRIPSI**



**Disusun oleh:**

**Willy Bramantya**

**05.12.1314**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA**

**2010**

**ANALISA PENGEMBANGAN MEDIA INFORMASI KURSUS**

**DISC JOCKEY BERBASIS MULTIMEDIA**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Sistem Informasi



**Disusun oleh:**

**Willy Bramantya**

**05.12.1314**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI**

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**AMIKOM**

**YOGYAKARTA**

**2010**

# **PERSETUJUAN**

## **SKRIPSI**

**Analisa Pengembangan Media Informasi Kursus Disc Jockey Berbasis  
Multimedia**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Willy Bramantya**

**05.12.1314**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 03 Maret 2010

**Dosen Pembimbing,**

**Melwin Syafrizal, S.Kom., M.Eng.**  
**NIK.190302105**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**Analisa Pengembangan Media Informasi Kursus Disc Jockey Berbasis  
Multimedia**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Willy Bramantya**

**05.12.1314**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 23 februari 2010

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Armadyah Amborowati, S.Kom., M.Eng.  
NIK.190302063**

**Melwin Syafrizal, S.Kom., M.Eng.  
NIK. 190302105**

**Emha Toufik Luthfi, S.T, M.Kom  
NIK. 192302125**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 23 Februari 2010

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.  
NIK. 190302001**

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri, dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis disuatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 23 Februari 2010

Willy Bramantya

NIM 05.12.1314

## KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kepada Tuhan Mang Maha Esa, karena rahmat dan hidayahnya maka penulisan skripsi dengan judul “ Analisa Dan Pengembangan Sistem Informasi Kursus Disc Jockey Berbasis Multimedia” ini dapat terselesaikan dengan baik.

Penulisan skripsi ini merupakan syarat dari kelulusan dalam menempuh jenjang setrata 1 pada STMIK “AMIKOM” Yogyakarta. Terelesainya penulisan ini skripsi ini tidak lepas dari bimbingan, arahan dan bantuan dari berbagai pihak baik yang secara langsung maupun secara tidak langsung. Untuk itu dengan kerendahan hati penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak Dr. M. Suyanto, MM, selaku ketua STMIK “AMIKOM”.
2. Bapak Melwin Syahfrizal, S.Kom, M.Eng. selaku Dosen Pembimbing.
3. Ibu Lady Intan Melvinasari selaku pimpinan Disc Jockey Course.
4. Dosen beserta seluruh Staff karyawan STMIK “AMIKOM”.
5. Teman-teman yang memberikan kritik, saran dan tuntunan sehingga penulisan skripsi ini terselesaikan dengan baik.
6. Keluarga besar Drs Ramelan yang telah mendoakan dan member motifasi saya selalu sampai skripsi ini selesai.

Penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini masih banyak kekurangan dan jauh dari kesempurnaan, untuk itu penulis mengharapkan saran dan kritik dari semua pihak yang bersifat membangun.

Akhirnya dengan besar harapan semoga penulisan skripsi ini dapat bermanfaat bagi pihak yang bersangkutan.

Yogyakarta, 23 Februari 2010

Penyusun

## Motto

@ Seseorang yang mempunyai *asset*, akan mempunyai financial lebih besar/banyak, dibandingkan orang yang bekerja tiap hari/bekerja dengan orang lain .

@ Kesabaran yang tulus akan melancarkan usaha kita sesulit apapun.

@ apa yang kita alami demi teman terkadang melelahkan dan menjengkelkan,tapi itulah yang membuat persahabatan mempunyai nilai yang indah.

persahabatan tidak terjalin secara otomatis,tapi membutuhkan proses yang panjang.proses dari teman menjadi sahabat,membutuhkan usaha pemeliharaan dan kesetiaan tapi bukan pada saat kita membutuhkan.

bantuan barulah kita mencari perhatian pertolongan dan pernyataan kasih dri orang laen,tapi justru seorang sahabat akan lebih berinisiatif memberikan dan mewujudkan apa yang dibutuhkan sahabat sejati,namun sulit untuk menemukannya dan tidak semua orang berhasil menemukannya.

banyak pula orang yang telah menikmati indahnya persahabatan,namun ada yang begitu hancur karena di khianati sahabatnya.mempunyai seorang sahabat lebih berharga dari seribu teman yang mementingkan diri sendiri.

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	i
<b>HALAMAN BERITA ACARA</b> .....	ii
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	iii
<b>HALAMAN MOTTO</b> .....	iv
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b> .....	v
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	vi
<b>DAFTAR ISI</b> .....	vii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xiii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xiv
<b>INTISARI</b> .....	xvi
<b>ABSTRAK</b> .....	xvii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
<b>1.1. Latar Belakang Masalah</b> .....	1
<b>1.2. Rumusan Masalah</b> .....	2
<b>1.3. Batasan Masalah</b> .....	3
<b>1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian</b> .....	3
<b>1.5. Metode Pengumpulan Data</b> .....	4
<b>1.6. Sistematika Penulisan</b> .....	5
<b>1.7. Jadwal Penelitian</b> .....	6



<b>BAB II DASAR TEORI DAN TINJAUAN UMUM.....</b>	<b>7</b>
<b>2.1 Pengertian Multimedia .....</b>	<b>7</b>
<b>2.2 Elemen-Elemen Multimedia.....</b>	<b>8</b>
<b>2.3 Struktur Sistem Informasi Multimedia.....</b>	<b>9</b>
2.3.1 StrukturLinier.....	9
2.3.2.Struktur Menu.....	10
2.3.3. Struktur Hierarki .....	11
2.3.4. Struktur jaringan.....	12
2.3.5. Struktur Kombinasi.....	13
<b>2.4. Langkah-langkah dalam Mengembangkan Sistem Multimedia.....</b>	<b>14</b>
2.4.1 Mendefinisikan Masalah.....	14
2.4.2 MerancangKonsep .....	14
2.4.3 Merancang Isi.....	14
2.4.4 Menulis Naskah.....	15
2.4.5 MerancangGrafik .....	15
2.4.6 Memproduksi Sistem .....	15
2.4.7 Melakukan Tes Pemakai .....	15
2.4.8 Menggunakan Sistem.....	16
2.4.9 Memelihara Sistem .....	16
<b>2.5 Spesifikasi .....</b>	<b>18</b>
2.5.1 Hardware.....	18
2.5.2 Macromedia Director MX.....	19
2.5.3 Adobe Photoshop .....	20

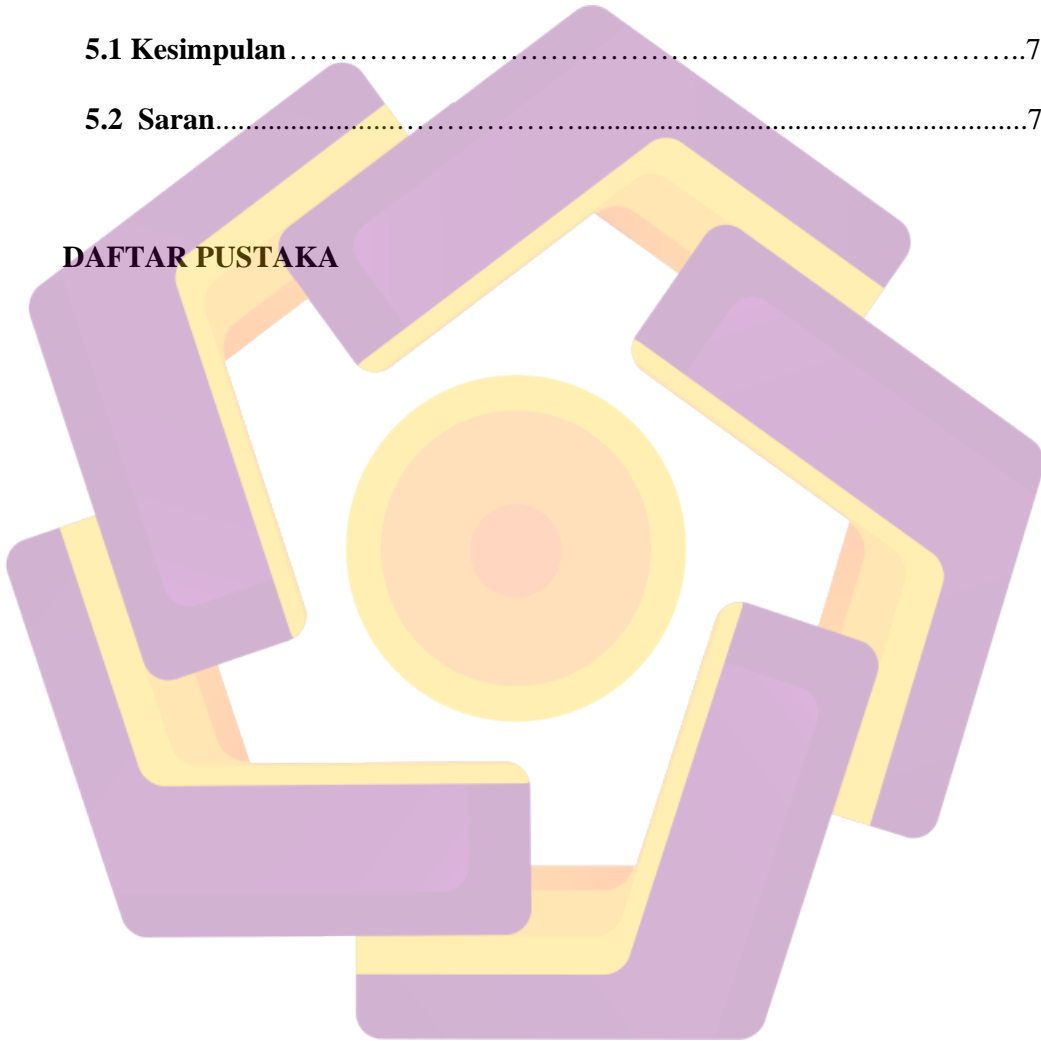
2.5.4 Adobe Audition.....	21
<b>2.6 Tinjauan Umum .....</b>	<b>22</b>
2.6.1 Berita Disc Jockey Course .....	22
2.6.2 Kekuasaan DJ dan Pengaruh Ekonomi .....	23
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>25</b>
<b>3.1 Disc Jockey.....</b>	<b>25</b>
3.1.1 Sejarah Berdirinya Disc Jockey Course.....	25
<b>3.2 Proses Pengembangan .....</b>	<b>27</b>
<b>3.3 Identifikasi Masalah .....</b>	<b>27</b>
<b>3.3.1 Analisis PIECES.....</b>	<b>29</b>
3.3.1.1 Analisis Kinerja ( <i>Performance</i> ).....	29
3.3.1.2 Analisis Informasi ( <i>Information</i> ) .....	30
3.3.1.3 Analisis Ekonomi ( <i>Economic</i> ).....	31
3.3.1.4 Analisis Pengendalian ( <i>Control</i> ).....	32
3.3.1.5 Analisis Efisiensi ( <i>Efficiency</i> ).....	32
3.3.1.6 Analisis Pelayanan ( <i>Service</i> ).....	33
<b>3.4 Uraian Proses Pengembangan Multimedia .....</b>	<b>35</b>
3.4.1 Mendefinisikan Masalah .....	35
3.4.2 Merancang Konsep .....	35
3.4.3 Merancang Isi.....	35
3.4.4 Merancang Naskah.....	36
3.4.5 Pembuatan Diagram Aplikasi .....	37
3.4.6. Merancang Grafik .....	37

3.4.6.1 Rancangan Menu Intro.....	38
3.4.6.2 Rancangan Menu Utama.....	39
3.4.6.3 Rancangan Menu Profile.....	40
3.4.6.4 Rancangan Menu Gallery.....	41
3.4.6.5 Rancangan Menu Berita.....	41
3.4.6.6 Rancangan Menu Fasilitas.....	42
3.4.6.7 Rancangan Menu Program.....	42
3.4.6.8 Rancangan menu price list.....	43
<b>3.4.7 Memproduksi Sistem.....</b>	<b>43</b>
3.4.7.1 Pembuatan Desain Grafik.....	43
3.4.7.2 Perekaman Dan Pengeditan Sound.....	44
3.4.7.3 Membuat Animasi Dengan Macromedia Flash MX.....	45
3.4.7.4 Proses Pengintegrasian Pada Macromedia Director MX.....	46
3.4.7.5 Memasukan Obyek Kedalam Macromedia Dictor MX.....	47
3.4.7.6 Membuat Obyek dan Mengimport File.....	47
3.4.7.7 Membuat Marker Pada Menu Home.....	49
3.4.7.8 Penggunaan Action Script Pada Macromedia Director MX.....	50
3.4.7.9 Penggunaan Behavior Library.....	51
3.4.7.10 Memproteksi File.....	51
3.4.7.11 Membuat File*.exe.....	52
<b>3.5 Analisis Kebutuhan Sistem.....</b>	<b>54</b>
3.5.1 Perangkat Keras ( Hardware ).....	54
3.5.2 Perangkat lunak ( Software ).....	55

3.5.3 User/Pemakai ( Brainware ).....	55
3.5.4 Studi Kelayakan .....	55
<b>3.6 Metode Biaya – Manfaat .....</b>	<b>59</b>
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>65</b>
<b>4.1 Pembahasan .....</b>	<b>65</b>
4.1.1 Kinerja( performance ).....	65
4.1.2 Informasi ( Information ) .....	65
4.1.3 Ekonomi ( Economics ).....	66
4.1.4 Pengendalian ( Control ).....	66
4.1.5 Efisiensi ( Effisiensiy .....	67
4.1.6 Pelayanan ( Service ).....	57
<b>4.2 Melakukan Tes Pemakai .....</b>	<b>68</b>
4.2.1 Tampilan Aplikasi Multimedia Disc Jockey Course .....	69
<b>4.3 Menggunakan Sistem.....</b>	<b>71</b>
<b>4.4 Memelihara Sistem .....</b>	<b>71</b>
4.4.1 Perangkat keras ( Hardware ).....	72
4.4.2 Perangkat lunak ( Software ).....	72
<b>4.5 Implementasi Tampilan Program .....</b>	<b>73</b>
4.5.1 Tampilan Menu Home .....	73
4.5.2 Tampilan Menu Profile .....	74
4.5.3 Tampilan Menu Gallery .....	74
4.5.4 Tampilan menu News ( Berita ).....	75

4.5.5 Tampilan Menu Fasilitas.....	75
4.5.6 Tampilan Menu Program Tempat Kursus.....	76
4.5.7 Tampilan Menu Price List ( Harga ).....	77
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>78</b>
<b>5.1 Kesimpulan.....</b>	<b>78</b>
<b>5.2 Saran.....</b>	<b>79</b>

**DAFTAR PUSTAKA**



## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1	Struktur linear ..... 9
Gambar 2.2`	Struktur Menu ..... 10
Gambar 2.3	Struktur Hierarki ..... 11
Gambar 2.4	Struktur Jaringan ..... 12
Gambar 2.5	Struktur Kombinasi ..... 13
Gambar 2.6	Proses Pengembangan Sistem Multimedia ..... 17
Gambar 2.7	Macromedia Director MX ..... 20
Gambar 2.8	Adobe Photoshop ..... 21
Gambar 2.9	Adobe Audition ..... 22
Gambar 3.1	Diagram Aplikasi ..... 37
Gambar 3.2	Rancangan Tampilan Intro ..... 39
Gambar 3.3	Rancangan Tampilan Menu Utama ..... 40
Gambar 3.4	Rancangan Tampilan Profile ..... 40
Gambar 3.5	Rancangan Tampilan Menu Gallery ..... 41
Gambar 3.6	Rancangan Tampilan Menu Berita ..... 41
Gambar 3.7	Rancangan Tampilan Menu Fasilitas ..... 42
Gambar 3.8	Rancangan Tampilan Menu Program ..... 42
Gambar 3.9	Rancangan Tampilan Menu Price List ..... 43

Gambar 3.10	Tampilan Adobe Photoshop 7.0 .....	44
Gambar 3.11	Tampilan Adobe Audition .....	45
Gambar 3.12	Tampilan Menu Import.....	48
Gambar 3.13	Tampilan Menu Dialog Information.....	48
Gambar 3.14	Tampilan Pengguna Marker .....	49
Gambar 3.15	Tampilan Library .....	51
Gambar 3.16	Tampilan Memproteksi file .dir.....	52
Gambar 3.17	Tampilan Create Projector.....	53
Gambar 3.18	Tampilan Projector Option .....	53
Gambar 4.1	Tampilan Menu Intro .....	69
Gambar 4.2	Tampilan Menu Utama .....	70
Gambar 4.3	Tampilan Menu home.....	73
Gambar 4.4	Tampilan Profile .....	74
Gambar 4.5	Tampilan Menu Gallery.....	74
Gambar 4.6	Tampilan Menu Berita.....	75
Gambar 4.7	Tampilan Menu Fasilitas .....	76
Gambar 4.8	Tampilan Menu Program.....	76
Gambar 4.9	Tampilan Menu Price List .....	77

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1.1 Jadwal Penelitian.....	7
Tabel 3.1 Analisis Kinerja.....	30
Tabel 3.2 Analisis Informasi.....	30
Tabel 3.3 Analisis Ekonomi.....	31
Tabel 3.4 Analisis Pengendalian.....	32
Tabel 3.5 Analisis Efisiensi.....	33
Tabel 3.6 Analisis Pelayanan.....	34
Tabel 3.7 Rancangan Analisis Biaya.....	58
Tabel 3.8 Hasil Analisis.....	64



## INTISARI

Perkembangan teknologi informasi saat ini sangat pesat dan menghasilkan inovasi baru seiring dengan perkembangan pola pikir manusia yang senantiasa terus berubah kearah yang lebih baik. Salah satu perkembangan yang sangat pesat saat ini adalah teknologi informasi dan komputer khususnya multimedia berupa company profile. Saat ini company profile sangat berkembang karena penyampaian informasi dalam bentuk animasi.

Peran komputer didunia kekefektifitasan sekarang sudah tidak dapat dipisahkan, semua pekerjaan lebih cepat dan praktis dengan adanya komputer, bahkan pemanfaatan komputer untuk membantu penyampaian informasi tempat kursus terutama Disc Jockey Course. Dengan melihat kemampuan multimedia yang begitu bermanfaat tersebut, maka penyusun mencoba menerapkan aplikasi multimedia ini pada Disc Jockey Course, dimana sistem yang digunakan pada Disc Jockey Course ini sebelumnya masih disampaikan secara manual yaitu dengan mencetak brosur setiap ada promosi

Permasalahan yang demikian ini, maka diperlukan sebuah media informasi yang dapat mencakup seluruh informasi tentang tempat kursus, perangkat lunak yang akan digunakan yaitu, Adobe Photoshop, Adobe audition, dan sebagai software utamanya Macromedia Director MX . hal tersebut untuk mempermudah penyampaian informasi masyarakat luas perlu dilihat media informasi berbasis multimedia demikian informasi dapat disampaikan dengan mudah.

**Kata kunci :** company profile, Disc Jockey Course, Informasi berbasis multimedia

## ABSTRACT

*Development of the existing information technology is very fast and yields new innovation along with development of man patterned thinking who always changes towards better. One of the existing mushroom growth is information technology and computer especially multimedia in the form of advertisement of animation. Now advertisement of animation hardly growing because forwarding of inside information form of advertisement of very attractive animation.*

*The role of the computer creative in world now could not have been separated, all the works were more fast and practical with the existence of the computer, even the utilisation of the computer to help delivery of the course of place information especially the Jockey Course Disc. By seeing this so beneficial multimedia capacity, then the compiler tried to apply the application of this multimedia to the Jockey Course Disc, where the system that was used to this Jockey Course Disc beforehand was still being sent manually that is by printing the brochure every time had the promotion*

*The problem like this, then was needed by an information media that could include all information about the place of the course, software that will be used that is, Adobe Photoshop, Adobe audition ,and as software especially Macromedia Director MX. this matter to facilitate delivery of the wider community's information must be seen by the based information media multimedia was like this information could be sent easily.*

*The key word: Company Profile, The Disc Jockey Course, Information based on multimedia*