

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Ilmu pengetahuan dan teknologi selalu mengalami perkembangan secara dinamis, salah satu dari sekian banyak hasil perkembangan teknologi adalah komputer. Komputer sebagai alat bantu manusia yang memiliki kelebihan diantaranya kecepatan, keakuratan, serta keefisienan dalam pengolahan data dibandingkan dengan sistem manual. Pengolahan data menjadi sistem informasi inilah yang sangat dibutuhkan dari kelebihan-kelebihan yang ada pada komputer. Komputer sudah merambah dalam berbagai segmen, baik dalam dunia kerja maupun dunia pendidikan sehingga tidak secara langsung telah menciptakan persaingan yang sangat ketat antara sekolah yang satu dengan yang lainnya. Sehingga perkembangan teknologi juga harus diikuti oleh pengelola instansi pendidikan.

Dalam institusi pendidikan, selalu membutuhkan sistem untuk mengumpulkan, mengelola, menyimpan, melihat kembali dan menyalurkan informasi. Komputer merupakan salah satu sarana yang dapat membantu kegiatan tersebut. Hasilnya sistem informasi berdasarkan komputer akan mempunyai nilai lebih daripada sistem yang diolah secara manual, seperti pada suatu organisasi yang memiliki jumlah data cukup banyak maka perlu penanganan khusus. Contoh sederhana adalah pada sekolah yang memiliki guru dan karyawan yang tentu saja jumlahnya tidak sedikit sesuai dengan peran dan posisinya masing-masing.

padahal ada beberapa aktivitas yang langsung berhubungan dengan pengolahan data presensi guru dan karyawan, seperti kegiatan administrasi pegawai, keuangan atau penggajian, untuk mendukung kegiatan tersebut diperlukan komputer sebagai alat bantu yang efektif. Ada beberapa hal yang sering menghambat dalam aktivitas yang berkaitan dengan pengolahan data presensi, diantaranya kesalahan dalam memasukkan data-data. Kesulitan data presensi membutuhkan waktu yang lama dalam pencarian data-data.

Pengolahan data presensi merupakan salah satu fungsi dari kegiatan administrasi pegawai dalam memberikan pelayanan pada guru dan karyawan dan memenuhi setiap tuntutan informasi, pengelola sistem presensi yang baik senantiasa dapat mengatasi masalah yang terjadi, dan dapat menghasilkan informasi yang cepat dan akurat.

Dalam permasalahan ini sistem presensi guru dan karyawan yang sebelumnya dilakukan secara manual untuk dikembangkan, sehingga menjadi sistem presensi guru dan karyawan yang terkomputerisasi.

Dari pengamatan dan informasi yang diperoleh pada SMP NEGERI 1 PACITAN khususnya dalam sistem informasi presensi, pengolahan data masih dilakukan secara manual dimana output yang berupa informasi / laporan masih berupa arsip-arsip yang jumlahnya sangat banyak sehingga seringkali terjadi keterlambatan dalam penyampaian informasi kepada pihak sekolah maupun pelayanan pada guru.

Dengan melihat kenyataan inilah, sehingga penulis terdorong untuk mengadakan penelitian dengan judul : "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI

PRESENSI GURU DAN KARYAWAN PADA SMP NEGERI 1 PACITAN DENGAN MENGGUNAKAN BARCODE“ serta berupaya semaksimal mungkin untuk mengembangkan sistem yang terkomputerisasi sehingga bermanfaat bagi sekolah dan dapat membantu pengolahan data yang lebih kompleks dan informasi yang dihasilkan dapat mendukung pihak SMP dalam pengambilan keputusan.

## 1.2 PERUMUSAN MASALAH

Penggunaan komputer dalam pengolahan data pada dasarnya bertujuan untuk membantu memudahkan penyelesaian tugas-tugas manusia dalam pemrosesan data. Data yang ada pada bagian presensi berupa data yang sangat kompleks dan data itu diperlukan sewaktu-waktu. Maka perumusan masalah untuk presensi guru dan karyawan dapat diuraikan sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang sistem informasi presensi guru dan karyawan sehingga diperoleh informasi yang berkualitas dengan penyajian yang baik sehingga dapat meningkatkan kinerja guru dan karyawan?
2. Bagaimana menerapkan kemajuan teknologi yang sifatnya membangun dapat dimanfaatkan untuk kemajuan SMP Negeri 1 Pacitan?
3. Bagaimana guru dan karyawan dapat menyajikan informasi dalam bentuk laporan secara akurat, tepat waktu dan relevan?
4. Ketidakhadiran guru maupun karyawan via “*buddy punching*” ( rekan sekerja yang mencatatkan kehadiran )

### 1.3 BATASAN MASALAH

Mengingat banyak sistem yang ada dalam dunia pendidikan maka pelaksanaan komputerisasi sistem difokuskan pada sistem komputerisasi sistem program aplikasi (*software*) presensi guru dan karyawan dari sistem manual ke sistem yang terkomputerisasi dengan menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0 sebagai aplikasinya.

1. Sistem pengolahan data guru dan karyawan, data presensi dan data penggajian untuk kategori non PNS ( Pegawai Negeri Sipil )
2. Pembuatan laporan yang terkomputerisasi, yang meliputi: laporan guru dan karyawan, laporan presensi bulanan, dan laporan slip gaji.
3. Software yang digunakan :
  - a. Pemrograman dengan Microsoft Visual Basic 6.0
  - b. Database dengan Microsoft SQL Server 2000

### 1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

Maksud diadakannya penelitian ini adalah sebagai syarat kelulusan untuk menyelesaikan pendidikan diploma (D3) pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer STMIK AMIKOM Yogyakarta. Selain itu juga memiliki tujuan sebagai berikut :

- a. Menambah wawasan tentang presensi guru dan karyawan pada suatu dunia pendidikan.



- b. Membuat sistem presensi guru dan karyawan yang terkomputerisasi dengan menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0
- c. Membantu dalam pengembangan sistem presensi guru dan karyawan.
- d. Melakukan analisa dan evaluasi sistem informasi baik yang sedang berjalan pada SMP Negeri 1 Pacitan maupun sistem yang diusulkan, serta melakukan perancangan sistem informasi presensi sehingga diharapkan memperoleh gambaran sebuah rancangan sistem informasi yang lebih baik.
- e. Menjadikan penelitian ini sebagai lingkungan pembelajaran mahasiswa dengan mempraktikan ilmu yang telah di dapat selama kuliah sehingga diharapkan mahasiswa memiliki cukup bekal untuk mengaplikasikan pada dunia kerja nantinya.

Diharapkan bahwa penyusunan tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi beberapa pihak terutama :

1. Penulis

Setelah melaksanakan kegiatan diharapkan penulis memiliki cukup pengetahuan dan pengalaman dengan wawasan yang lebih luas terutama berkaitan dengan sistem informasi dan pemrograman.

2. Sekolah

Menjadikan hasil dari kegiatan ini sebagai usulan kepada pihak kepala sekolah dalam upaya pengembangan sistem yang ada dengan memanfaatkan komputer sebagai salah satu metode pengolahan data secara akurat, tepat waktu dan relevan.

### 3. Akademik

Diharapkan dapat dimanfaatkan sebagai bahan evaluasi pengembangan kurikulum akademik.

## 1.5 METODE PENGUMPULAN DATA

Untuk memperoleh informasi atau data yang relevan dan akurat sehingga data yang diperoleh obyektif sebagai sumber dalam pelaksanaan kegiatan maka digunakan metode pengumpulan data sebagai berikut:

#### 1. Metode Observasi

Melakukan pengamatan secara langsung terhadap kegiatan presensi guru dan karyawan di SMP Negeri 1 Pacitan.

#### 2. Metode Wawancara

Mengadakan wawancara secara langsung kepada pihak yang terkait dengan kegiatan presensi.

#### 3. Metode Kearsipan

Penelitian dilakukan dengan menggunakan arsip yang diperoleh penulis dari sekolah dalam bentuk dokumen.

#### 4. Metode Kepustakaan

Melakukan studi kepustakaan yaitu dengan mengumpulkan sumber-sumber yang berupa buku atau sumber informasi lain sebagai acuan dalam pelaksanaan kegiatan dan penyusunan laporan.

## 1.6 SISTEMATIKA LAPORAN

Pelaksanaan pembuatan Tugas Akhir ini meliputi beberapa bab yaitu sebagai berikut:

### BAB I PENDAHULUAN

Merupakan bagian pengantar dari pokok permasalahan yang dibahas dalam tugas akhir ini. Adapun hal-hal yang akan dibahas berisikan latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penyusunan laporan.

### BAB II DASAR TEORI

Menguraikan tentang konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, sistem informasi, konsep dasar sistem basis data, sistem perangkat lunak yang digunakan.

### BAB III TINJAUAN UMUM

Bab ini menguraikan sekilas tentang objek penelitian yang diambil dalam penyusunan tugas akhir.

### BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI

Bab ini menguraikan tentang perancangan sistem secara umum dan perancangan secara rinci. Dan akan membahas kegiatan implementasi yang meliputi tahap pemrograman dan pengetesan

program, pemilihan dan pelatihan personil, instalasi hardware dan software, pengetesan sistem serta konversi sistem.

## BAB V PENUTUP

Bab ini menguraikan tentang kesimpulan dari pelaksanaan seluruh kegiatan dan beberapa saran dari penulis baik kepada pihak sekolah maupun kepada pihak yang akan melakukan penelitian dengan tema yang sama di masa yang akan datang.

