

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan pada bab-bab sebelumnya mengenai “Media Pembelajaran Sains Makhluk Hidup dan Lingkungan Untuk Anak SD Berbasis Multimedia” ini, maka dapat diambil kesimpulan, yaitu.

1. untuk membangun aplikasi multimedia interaktif tentang pembelajaran Sains makhluk hidup dan lingkungan yang dapat memberikan gambaran tentang pelajaran Sains makhluk hidup dan lingkungan untuk kelas 1 dan 2 sekolah dasar dilakukan beberapa langkah yaitu mengidentifikasi masalah, merancang konsep, merancang naskah, isi dan grafik. Hasil rancangan tersebut diimplementasikan ke dalam *Macromedia Flash 8*
2. Aplikasi pembelajaran Sains makhluk hidup dan lingkungan berbasis multimedia interaktif ini dapat di gunakan sebagai media pembelajaran kepada siswa SD kela 1 dan 2 yang berisi antara lain bagian tubuh manusia dan fungsinya, bagian tubuh hewan (kucing, burung, ikan) dan fungsinya, tempat tinggal manusia dan cara merawatnya, tempat tinggal hewan, serta kuis interaktif
3. Berdasarkan hasil kuesioner maka aplikasi pembelajaran Sains makhluk hidup dan lingkungan berbasis multimedia interaktif ini sesuai dengan materi pelajaran Sains makhluk hidup dan lingkungan kelas 1 dan 2

sekolah dasar, aplikasi ini dapat meningkatkan motivasi belajar, mudah dipahami, dan efektif digunakan sebagai media pembelajaran.

5.2 Saran

Untuk lebih memahami tentang sebuah aplikasi multimedia diperlukan pemahaman program aplikasi serta spesial efek animasi yang baik. Untuk itu terdapat beberapa saran yang dapat digunakan atau untuk pengembangan selanjutnya yaitu.

1. Pengembangan teknologi pengetahuan akan terus berlanjut, untuk itu perlu adanya meng-update data yang berada di dalam aplikasi ini.
2. Aplikasi multimedia interaktif ini masih bersifat statis, sehingga untuk pengembangan selanjutnya dapat dikembangkan dengan multimedia dinamis.
3. Aplikasi yang dibuat oleh penyusun, untuk sekarang ini hanya dapat dipergunakan pada satu komputer atau notebook saja (belum dapat dijalankan melalui jaringan), penyusun berharap semoga aplikasi ini dapat dikembangkan supaya dapat dipergunakan secara luas seperti jaringan komputer atau internet