

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Komputer sebagai salah satu teknologi yang berperan besar dalam berbagai bidang, memberikan kemudahan dan beragam fasilitas yang menarik. Komputer mengalami kemajuan teknologi, dimana komputer yang semula hanya digunakan sebagai sebuah *personal computer*, lambat laun mulai berkembang dan dihubungkan menjadi satu jaringan. Jaringan komputer tersebut akhirnya menjadi jaringan komputer global yang dikenal dengan nama Internet.

Saat ini terdapat jutaan web di internet. Kita dapat mengakses informasi yang mencakup berbagai topik, menjalankan bisnis berbasis web dan bahkan kita dapat mempelajari web dan teknologi dibaliknya. Web juga menjadi sarana komunikasi yang disukai karena sifatnya mendunia (*World Wide*) dan menjadi ajang tukar informasi bagi penggunanya. Web tidak digunakan untuk menampilkan informasi saja, namun web mulai digunakan untuk aplikasi yang banyak membutuhkan interaksi dari user.

SMA Muhammadiyah 1 Purbalingga merupakan salah satu Sekolah menengah yang perlu berinteraksi dan bersosialisasi dengan masyarakat, dengan cara memberikan informasi yang lengkap dan jelas mengenai institusinya. Penyampaian informasi yang selama ini digunakan oleh SMA Muhammadiyah 1 Purbalingga, masih dengan cara yang sederhana seperti pembagian brosur, poster maupun spanduk. Dengan penyebaran informasi yang demikian masih memiliki

banyak kekurangan antara lain, jangkauan penyebaran informasi yang kurang luas, muatan informasi yang sangat terbatas dan proses update informasi yang relatif kurang menguntungkan baik menyangkut biaya maupun waktu. Disini dibutuhkan sebuah sistem penyebaran informasi, yang dapat melengkapi sistem lama yaitu memanfaatkan situs web di internet sebagai sarana informasi sekaligus promosi. Karena alasan tersebut, maka penulis mengambil judul "ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE PROMOSI DAN INFORMASI PADA SMA MUHAMMADIYAH 1 PURBALINGGA".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas maka penulis merumuskan permasalahan sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat website SMA Muhammadiyah 1 Purbalingga yang akan membantu dalam proses penyampaian informasi dan promosi.
2. Bagaimana cara merancang dan membangun sistem informasi berbasis website dengan analisa dan perancangan yang tepat.

1.3 Batasan Masalah

Untuk menjaga agar pembahasan dalam penulisan ini tidak meluas dan tidak menyimpang dari pokok permasalahan maka penulis hanya membatasi pada analisis masalah, kebutuhan informasi, analisis kelayakan serta desain perancangan sistem, berupa penyampaian informasi mengenai profil, fasilitas, berita sekolah, bukutamu, event atau kegiatan yang dilaksanakan, poling serta

informasi lainnya yang berhubungan dengan promosi pada SMA Muhammadiyah 1 Purbalingga.

Dalam membangun situs web SMA Muhammadiyah 1 Purbalingga nantinya, penulis menggunakan beberapa perangkat lunak antara lain; Apache sebagai web server, Mozilla Firefox sebagai web browser, Macromedia Dreamweaver MX sebagai web editor, MySQL sebagai database, Adobe Photoshop 7.0 sebagai editor gambar, serta PHP dan HTML sebagai scriptnya.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dari penelitian adalah sebagai berikut:

1. Menerapkan ilmu yang dipelajari selama mengikuti pendidikan ke dalam aplikasi nyata, dengan harapan ilmu yang diperoleh bisa bermanfaat dan dapat diterapkan di dunia nyata.
2. Memenuhi persyaratan untuk memperoleh gelar sarjana bagi jenjang

Strata-1 STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Sedangkan yang menjadi tujuan dari penelitian adalah:

1. Sebagai media untuk mendukung penyampaian informasi kepada masyarakat luas tentang SMA Muhammadiyah 1 Purbalingga.
2. Sebagai landasan untuk pengembangan sistem informasi dimasa mendatang.

1.5 Metode Pengumpulan Data

Pelaksanaan penelitian ditujukan untuk memberikan kemudahan pemahaman terhadap sistem yang berjalan. Hal ini dilakukan untuk mendapatkan data – data yang dibutuhkan pada proses penyusunan.

Adapun metode yang dipakai dalam pelaksanaan penelitian adalah:

1. Metode Observasi

Merupakan suatu metode penelitian yang dilakukan dengan cara mengadakan pengamatan secara langsung terhadap seluruh kegiatan yang dilakukan oleh personal pada objek penelitian yang akan diteliti.

2. Metode Wawancara

Mengadakan tanya jawab secara langsung terhadap pihak – pihak yang berkepentingan dengan organisasi dalam pencarian informasi mengenai penelitian objek atau pengumpulan data dengan cara meneliti langsung, mengajukan pertanyaan – pertanyaan yang sesuai dengan masalah yang akan dipecahkan.

3. Metode Pustaka

Pengumpulan data dengan menggunakan buku – buku atau literature yang berhubungan dengan masalah yang sedang diteliti.

4. Metode Dokumentasi

Suatu metode untuk mengumpulkan data dengan cara mengambil dari dokumen – dokumen lembaga pendidikan yang berkaitan.

1.6. Sistematika Penulisan

Secara garis besar sistematika dalam penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, sistematika penulisan serta tahapan penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan diuraikan tentang konsep dasar informasi, internet, Web dan sistem perangkat lunak yang digunakan, serta gambaran umum SMA Muhammadiyah 1 Purbalingga.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan diuraikan tentang analisis dan perancangan sistem objek penelitian meliputi: analisis PIECES, analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan

Pada bagian perancangan sistem meliputi : Perancangan desain dengan Flowchart dan DFD, database dengan menggunakan normalisasi.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan diuraikan tentang implementasi dari rancangan sistem yang telah dibuat serta pengujian sistem.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini akan diuraikan tentang kesimpulan tentang sistem yang sudah dirancang oleh penulis dan saran-saran.

DAFTAR PUSTAKA

Daftar pustaka berisi referensi-referensi yang penulis ambil dalam melakukan pembuatan skripsi.

LAMPIRAN

Lampiran berisi hal-hal yang dirasa perlu untuk di sertakan, seperti: lampiran biaya dan hal-hal lain yang di perlukan.

