

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

PT. RPX sebagai perusahaan yang bergerak di bidang Ekspedisi/jasa kurir. Memerlukan publikasi secara luas kepada publik atau masyarakat umum. Karena tanpa publikasi yang luas masyarakat tidak akan mengetahui keberadaan perusahaan ini.

Sistem pengendalian dan pengawasan pada komputer merupakan salah satu cara yang tepat untuk memudahkan penyampaian informasi dan pengawasan pada komputer client sehingga manusia dapat berinteraksi dengan komputer. Selain itu program ini juga mampu menghasilkan sesuatu menjadi lebih hidup dan menarik.

Program ini banyak digunakan sebagai pengawasan komputer di universitas dan di perusahaan untuk keperluan pengamanan dan pengawasan computer mencoba mengimplementasikan ilmu yang penulis dapatkan semaksimal mungkin untuk mencoba membuat *"pengendalian dan pengamanan komputer pada jaringan local network di PT RPX"*

1.2 Rumusan Masalah

Bagaimana membangun aplikasi yang dapat digunakan untuk mengendalikan dan mengawasi computer pada jaringan local PT. RPX?

1.3 Batasan Masalah

Mengamati aplikasi yang dibuka user pada jaringan lokal, remote acces komputer lokal, membuat tools untuk manajemen dan monitoring jaringan agar komputer client dapat dikontrol oleh komputer server.

Software yang digunakan untuk pembuatan aplikasi adalah delphi 7.0 yang berorientasi objek.

1.4 Tujuan Penelitian

- Sebagai salah satu ayarat untuk menyelesaikan studi Diploma-3 pada program studi Teknik Informatika di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- Menambah wawasan dan pengetahuan di bidang jaringan sehingga diharapkan nantinya dapat bersaing di era globalisasi.
- Membangun aplikasi remote acces yang mampu mengendalikan dan mengawasi kinerja komputer jaringan lokal PT. RPX.

1.5 Manfaat Penelitian

- Memperoleh gelar Ahli Madya (A. Md.) Komputer.
- Mengerti kinerja-kinerja jaringan komputer lokal.
- membantu manajemen dan kontrol jaringan komputer lokal pada PT. RPX.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan data dilakukan guna memperlancar proses pembuatan tugas ini, dan di lakukan melalui beberapa metode pengumpulan data. Yaitu:

1.6.1 Data Primer

- Metode Observasi

Metode ini merupakan metode pokok pertama yang diterapkan oleh penulis dalam menganalisis permasalahan yang ada dengan melakukan pengamatan langsung terhadap PT. RPX guna memperoleh data yang akurat yang ada dalam proses berlangsungnya aktivitas kerja.

- Metode wawancara

Metode ini merupakan metode pokok kedua yang penulis lakukan, yaitu wawancara langsung dengan pihak-pihak yang terkait melalui pertanyaan-pertanyaan kepada responden (karyawan dan Owner PT.RPX) dengan permasalahan yang akan dipecahkan.

1.6.2 Data Sekunder

Metode mengumpulkan data yang dilaksanakan dengan membaca dan mempelajari buku-buku literature yang ada hubungannya dengan masalah pembahasan dalam penyusunan tugas akhir ini.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan tugas akhir ini menjadi 5 bab, masing- masing di uraikan sebagai berikut :

BAB I Pendahuluan

Bab ini terdiri dari latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

BAB II Landasan Teori

Bab II ini berisi penjelasan tentang arti aplikasi yang Akan di buat.

BAB III Tinjauan Umum

Membahas tentang segala sesuatu yang berhubungan dengan tempat penelitian.

BAB IV Pembahasan

Menguraikan tentang rancangan aplikasi interaktif, pembuatan animasi, teknik dasar dan hasil aplikasi. Bab ini juga berisi tentang pengujian sistem multimedia, menggunakan sistem dan pemeliharaan sistem.

BAB V Penutup

Meliputi tentang kesimpulan pembuatan aplikasi yang akan di buat.

