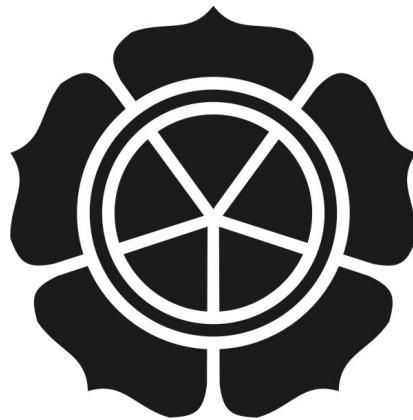


**METODE PEMBELAJARAN BAHASA JEPANG BERBASIS WEB  
YANG INTERAKTIF DAN DINAMIS**

**SKRIPSI**



**Lidya Yulita**

**05.12.1405**

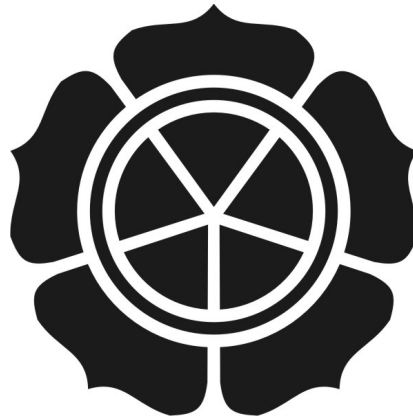
**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA**

**2010**

**METODE PEMBELAJARAN BAHASA JEPANG BERBASIS WEB  
YANG INTERAKTIF DAN DINAMIS**

**Skripsi**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh  
**Lidya Yulita**  
**05.12.1405**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2009**

# PERSETUJUAN SKRIPSI

## METODE PEMBELAJARAN BAHASA JEPANG BERBASIS WEB YANG INTERAKTIF DAN DINAMIS

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Lidya Yulita**  
**05.12.1405**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 18 Juni 2010

Dosen Pembimbing,



**M. Rudyanto Arief, MT**  
**NIK. 190302098**

# PENGESAHAN SKRIPSI

**Metode Pembelajaran Bahasa Jepang  
Berbasis Web yang Interaktif dan Dinamis**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Lidya Yulita  
05.12.1405**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 16 Juni 2010

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Andi Sunyoto, M. Kom  
NIK. 190302035**

**Heri Sismoro, S.Kom., M.Kom.  
NIK. 190302057**

**Erik Hadi Saputra, S.Kom  
NIK. 190302107**



**Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 16 Juni 2010**



**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

**Prof. Dr. M. Suyanto, MM  
NIK. 190302001**

## Pernyataan Keaslian

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI). Isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang ditulis atau diterbitkan oleh orang lain kecuali yang secara tertulis dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta , 30 Mei 2010

*Lidya*

Lidya Yulita

05.12.1405

## HALAMAN MOTTO

"Syukuri apa yang ada  
Hidup adalah anugerah  
Tetap jalani hidup ini  
Melakukan yang terbaik"



# HALAMAN PERSEMBAHAN

ALMIGHTY FATHER  
MY BELOVED PARENTS  
MY BRO & MY SISTER'S  
AMA, AKONG, SOI CEK, KU EDI  
BRUE CADE DOVER'S  
STMIK AMIKOM YOGYAKARTA  
JITC  
JAPAN LOVER'S  
MY FRIEND'S

ありがとう  
ございます。



## KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang maha Esa, yang telah memberikan kasih dan limpahan rahmat sehingga penyusun dapat menyusun skripsi ini dengan judul **“METODE PEMBELAJARAN BAHASA JEPANG BERBASIS WEB YANG INTERAKTIF DAN DINAMIS”**.

Skripsi ini sebagai syarat kelulusan program strata S1 yang harus di tempuh. Dengan segala kerendahan hati penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof.Dr. M Suyanto, MM selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta,
2. Bapak Drs.Bambang Sudaryatno, MM selaku ketua jurusan S1 Sistem Informasi,
3. Bapak M.Rudyanto Arief, M.T selaku dosen pembimbing Skripsi,
4. Kedua orang tua dan kedua adekku yang ganteng,
5. Victor Brue sebagai penyemangat makasih sayang.
6. Semua teman yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini dibangku kuliah STMIK “AMIKOM” Yogyakarta, S1-SI F angkatan 2005, Yoyok, Rangga, Ayu, Hesty, Pipit, Yere dll
7. Diah Aprilina Kartini, Mas Alihi, Mas Randa, Mba Nur, Mas Ari, Lisa, Mas Arif dan semua pihak yang membagikan ilmunya padaku. Thank you ☺
8. Anak- anak kost Srigunting (Anggie, Marie Rose, Yona, Grace). Mari kita ngemo lagi, buat ica semangat selesain TA nya, Mustika, Vero dan Joan.
9. Bang Ino thank you ya udah hilangin virus.
10. Teman- teman facebook.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih sangat jauh dari sempurna, untuk itu sangat mengharap saran dan kritik sehingga laporan ini dapat disempurnakan lagi

Yogyakarta, Mei 2008

Penyusun



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERSETUJUAN .....	ii
PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
MOTTO .....	v
PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	xv
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah .....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	3

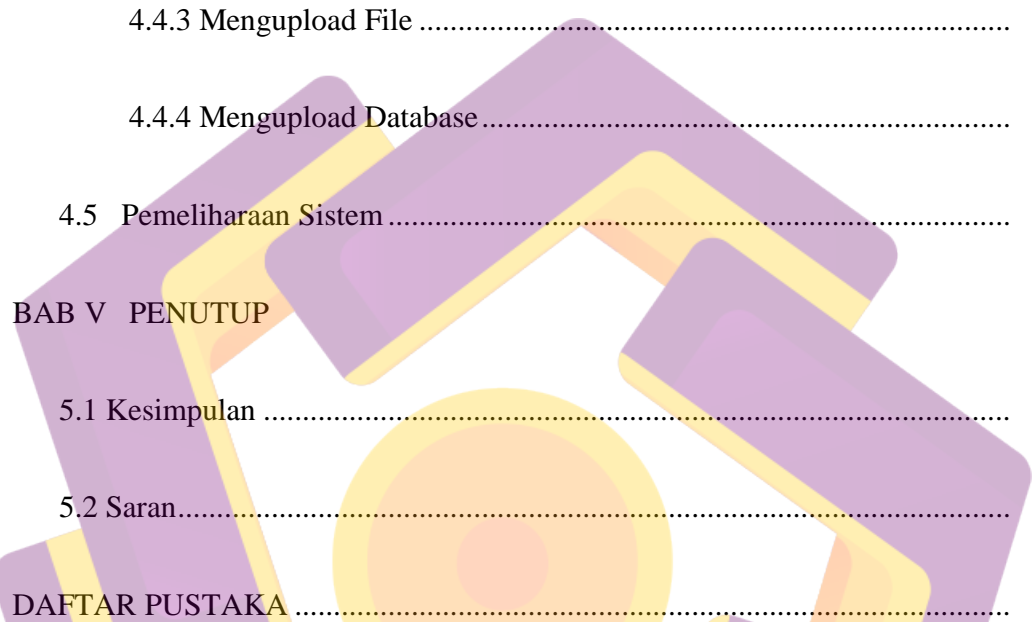
1.3. Batasan Masalah .....	3
1.4. Tujuan Penelitian .....	5
1.5. Manfaat Penelitian .....	5
1.6. Metodologi Penelitian.....	7
1.7. Sistematika Penulisan .....	8
1.8. Jadwal Kegiatan.....	10
 <b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
2.1 Media Pembelajaran.....	11
2.1 Strategi Pembelajaran .....	13
2.3 Konsep E-learning .....	16
2.3.1. Pengertian <i>E-Learning</i> .....	18
2.3.2. Karakteristik <i>E-Learning</i> .....	19
2.3.3 Tipe <i>E-Learning</i> .....	20
2.3.3.1. <i>Synchronous Learning</i> .....	20
2.3.3.2. <i>Asynchronous Learning</i> .....	21
2.4 . Keuntungan <i>E-Learning</i> .....	22
2.5 . Keterbatasan <i>E-Learning</i> .....	24
2.6 . Perbandingan E-Learning & Metode Pengajaran Konvensional .....	26
2.7. Prinsip Pembelajaran Bahasa Jepang .....	28
2.8. Tujuan Pembelajaran Bahasa Jepang .....	30
2.8.1 CiriUmumBahasaJepang.....	31

2.9 Perancangan Basis Data.....	33
2.9.1 .Manfaat Basis Data .....	34
2.9.2 .Elemen-elemen Basis Data .....	35
2.9.3 Entity Relational Diagram.....	37
2.9.4 .Tehnik Normalisasi .....	38
2.9.5..UML.....	39
2.9.6 .Use case Diagram.....	41
2.9.7 Class Diagram.....	43
2.9.8 State Diagram.....	44
2.9.9 Sequence Diagram .....	45
2.3.10 CollaborationDiagram.....	46
2.3.11 Activity Diagram.....	47
2.3.12 Component Diagram .....	48
2.3.13 Deployment Diagram.....	49
2.3.14 Tool-tool Pendukung.....	50
2.10 Pengenalan Interne .....	51
2.10.1 Pengertian Internet.....	51
2.10.2 Sejarah Internet.....	51
2.10.3 Fasilitas Internet .....	54
2.10.4 Manfaat Interne.....	56
2.10.5 World Wide Web.....	57
2.10.6 TCP/IP .....	58

2.10.7 HTTP .....	59
2.10.8 Unsur-unsur Website .....	60
2.10.9 DNS (Domain Name Server).....	60
2.10.9.1 Rumah Tempat Website .....	61
2.10.9.2 Bahasa Pemrograman .....	62
2.10.9.3 Desain Website .....	65
2.10.9.4 Program Transfer Data .....	65
2.10.9.5 Publikasi Web .....	66
2.11. Software Pendukung .....	67
2.11.1 MY SQL .....	67
2.11.2 WAMP .....	67
2.11.3. Adobe Dreamweaver.....	68
2.11.4 Micrographix Picture Publisher .....	69
 <b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN</b>	
3.1 Analisis Sistem .....	74
3.2 Identifikasi Masalah .....	75
3.2.1. Analisis Kinerja (Performance) .....	75
3.2.2. Analisis Informasi (Information).....	76
3.2.3. Analisis Ekonomi (Economy) .....	77
3.2.3 Analisis Kontrol (Control).....	78
3.2.4 Analisis Efisiensi (Efficiency) .....	78

3.2.6 Analisis Pelayanan (Service) .....	79
3.3 Analisis Kebutuhan Sistem.....	79
3.3.1. Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware).....	80
3.3.2. Kebutuhan Perangkat Lunak (Software) .....	81
3.3.3. Kebutuhan Pengguna.....	82
3.4 Analisis Kelayakan Sistem .....	83
3.4.1 Analisis Kelayakan Hukum .....	83
3.4.2 Analisis Kelayakan Teknologi.....	84
3.4.3 Analisis Kelayakan Operasional.....	85
3.4.4 Analisis Kelayakan Ekonomi .....	85
3.5 Perancangan Teknologi E-Learning .....	93
3.5.1 Perancangan Prosedur Sistem Yang Dirancang .....	93
3.5.2 Gambaran Proses Prosedur Yang Dirancang.....	94
3.6 Unified Modelling Language (UML) .....	96
3.6.1 Use Case Diagram .....	96
3.6.2 Sequence Diagram.....	113
3.7 Perancangan Basis Data .....	120

3.7.1 ERD.....	120
3.7.2 Relasi Antar Tabel.....	127
3.8 Perancangan Website.....	128
3.8.1 Perancangan Dalam Desain Website.....	128
3.8.2 Struktur Halaman Website.....	130
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	
4.1 Implementasi Sistem .....	141
4.1.1. Implementasi Database.....	141
4.1.2 Implementasi Interface.....	154
4.1.3 Implementasi Sistem.....	178
4.2 Pembahasan Program.....	179
4.2.1. Fungsi_mysql_connect .....	180
4.2.2. Fungsi_mysql_db().....	180
4.2.3. Fungsi_mysql_query().....	180
4.2.4. Fungsi_mysql_fetch_array().....	180
4.3 Uji Coba Program .....	181
4.3.1 Black Box Testing .....	181
4.3.4 White Box Testing.....	184
4.4 Manual Instalasi .....	186



4.4.1 Mendapatkan Nama Domain .....	187
4.4.2 Registrasi di <a href="http://www.freewebhostingarea.com">www.freewebhostingarea.com</a> .....	187
4.4.3 Mengupload File .....	190
4.4.4 Mengupload Database.....	192
4.5 Pemeliharaan Sistem.....	194
<b>BAB V PENUTUP</b>	
5.1 Kesimpulan .....	195
5.2 Saran.....	197
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	198

## DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Rancangan Jadwal Kegiatan .....	10
Tabel 2.1 Tabel perbandingan E-learning Dengan metode MPK .....	26
Tabel 2.2 Simbol ERD .....	38
Tabel 4.1 Tabel Admin .....	143
Tabel 4.2 Tabel sensei .....	143
Tabel 4.3 Tabel level .....	143
Tabel 4.4 Tabel berita .....	144
Tabel 4.5 Tabel tips .....	144
Tabel 4.6 Tabel polling .....	144
Tabel 4.7 Tabel polling_opt .....	145
Tabel 4.8 Tabel buku tamu .....	145
Tabel 4.9 Tabel link .....	145
Tabel 4.10 Tabel materi .....	146
Tabel 4.11 tabel partikel .....	146
Tabel 4.12 Tabel kategori .....	146
Tabel 4.13 Tabel konsul_tanya .....	147
Tabel 4.14 Tabel konsul_jawab .....	147
Tabel 4.15 Tabel tb_hiragana .....	147
Tabel 4.16 Tabel tb_katakana .....	148
Tabel 4.17 Tabel tb_kanji148 .....	148
Tabel 4.18 Tabel tb_kata .....	148



Tabel 4.19 Tabel tb_kat_kata.....	148
Tabel 4.20 Tabel galeri .....	149
Tabel 4.21 Tabel member .....	149
Tabel 4.22 Tabel member_ujian .....	150
Tabel 4.23 Tabel nilai_member .....	150
Tabel 4.24 Tabel pilihan_jawaban .....	150
Tabel 4.25 Tabel profil.....	151
Tabel 4.26 Tabel jenis_ujian .....	151
Tabel 4.27 Tabel ekspresi .....	151
Tabel 4.28 Tabel daftar_soal.....	151
Tabel 4.29 Tabel daftar_tanya.....	152
Tabel 4.30 Tabel lembar_soal .....	152
Tabel 4.31 Tabel tb_kata_has_tb_tema.....	152
Tabel 4.32 tabel Hubungi .....	153
Tabel 4.33 Tabel upload.....	153

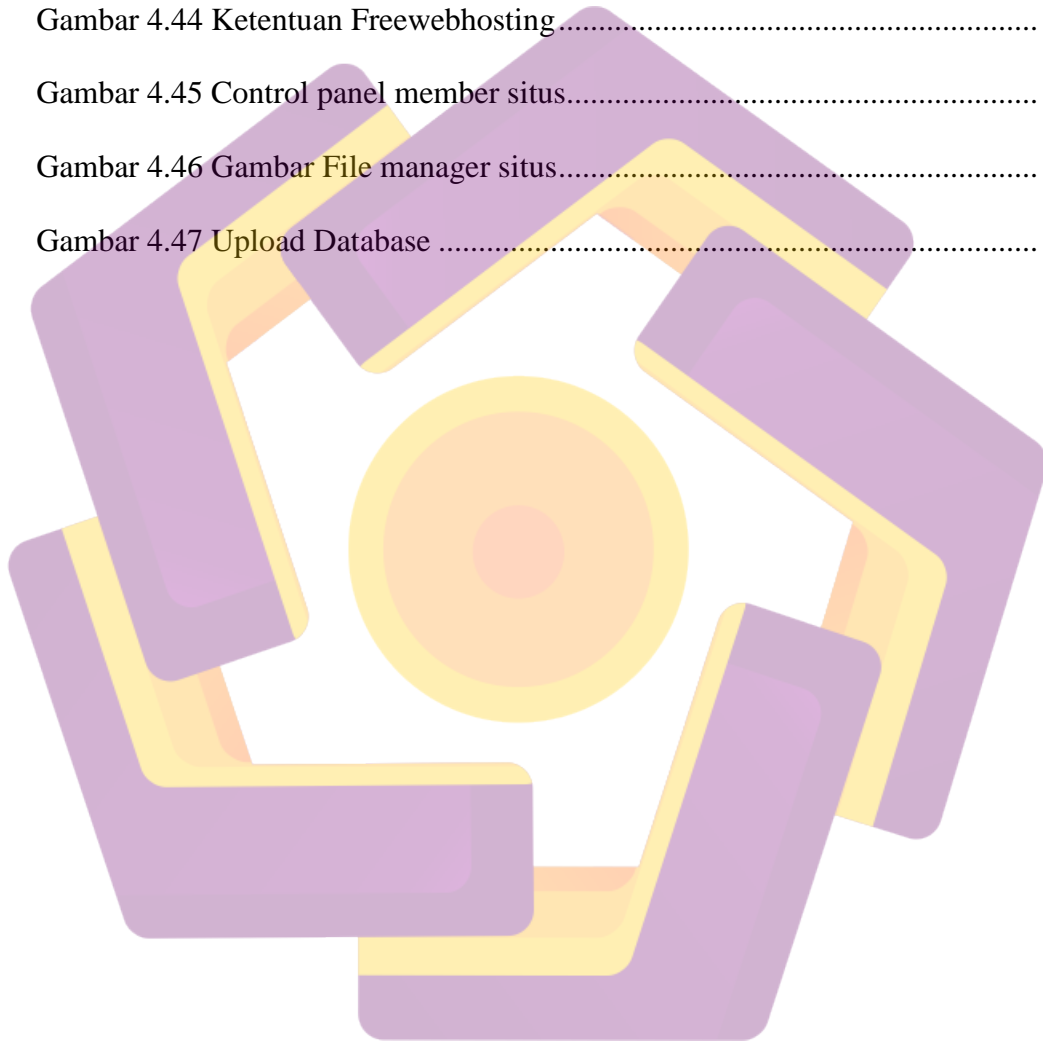
#### DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Metode-metode pebelajaran .....	16
Gambar 2.2 Konsep E-learning.....	18
Gambar 2.3 Contoh use_case diagram.....	42
Gambar 2.4 Bentuk umum class diagram .....	44
Gambar 2.5 Contoh class diagram .....	44
Gambar 2.6 Contoh squence diagram untuk perubahan cara.....	46

Gambar 2.7 Contoh collaboration diagram user interface dengan database .....	47
Gambar 2.8 Contoh activity diagram untuk penambahan data .....	48
Gambar 2.9 Contoh component diagram .....	49
Gambar 2.10 Contoh deployment diagram .....	50
Gambar 2.11 Cara kerja client side scripting .....	63
Gambar 2.12 Cara kerja server side scripting .....	64
Gambar 2.13 Micrografik picture publisier 8 .....	69
Gambar 4.1 Tampilan phpyadmin .....	131
Gambar 4.2 Database japan .....	131
Gambar 4.3 Halaman indeks .....	143
Gambar 4.4 Halaman profil web .....	144
Gambar 4.5 Halaman buku tamu .....	144
Gambar 4.6 Halaman kontak .....	145
Gambar 4.7 Halaman registrasi .....	146
Gambar 4.8 Halaman indeks admin .....	147
Gambar 4.9 Halaman admin_kategori .....	148
Gambar 4.10 Halaman admin_sensei .....	149
Gambar 4.11 Halaman admin_berita .....	150
Gambar 4.12 Halaman admin_ekspresi .....	151
Gambar 4.13 Halaman admin_profil_web .....	152
Gambar 4.14 Halaman admin_link .....	153
Gambar 4.15 Halaman_admin_buku_tamu .....	153
Gambar 4.16 Halaman admin_polling .....	154

Gambar 4.17 Halaman admin_login .....	155
Gambar 4.18 Halaman admin_logout .....	155
Gambar 4.19 Halaman sensei_depan .....	156
Gambar 4.20 Halaman sensei_kategori.....	157
Gambar 4.21 Halaman sensei_berita.....	158
Gambar 4.22 Halaman sensei_ekspresi.....	158
Gambar 4.23 Halaman sensei_edit kata .....	159
Gambar 4.24 Halaman sensei_edit_kategori_kata .....	159
Gambar 4.25 Halaman sensei_kanji.....	160
Gambar 4.26 Halaman sensei_hiragana .....	161
Gambar 4.27 Halaman sensei_katakana .....	161
Gambar 4.28 Halaman sensei_partikel .....	162
Gambar 4.29 Halaman sensei_tips.....	163
Gambar 4.30 Halaman sensei_galeri.....	163
Gambar 4.31 Halaman sensei_link .....	164
Gambar 4.32 Halaman sensei_pertanyaan .....	164
Gambar 4.33 Halaman sensei_edit_pertanyaan .....	165
Gambar 4.34 Halaman sensei_ujian.....	165
Gambar 4.35 Halaman sensei_level.....	166
Gambar 4.36 Halaman sensei_login .....	166
Gambar 4.37 Halaman sensei_logout .....	166
Gambar 4.38 Bleck box testing 1 .....	172
Gambar 4.39 Hasil Perbaikan koding .....	172

Gambar 4.40 Hasil koneksi yang gagal dan pesan error.....	174
Gambar 4.41 <a href="http://www.arigatou.freetzi.com">www.arigatou.freetzi.com</a> .....	175
Gambar 4.42 Akun Domain Free Web Hosting Area.....	176
Gambar 4.43 Halaman account manager.....	179
Gambar 4.44 Ketentuan Freewebhosting.....	179
Gambar 4.45 Control panel member situs.....	180
Gambar 4.46 Gambar File manager situs.....	180
Gambar 4.47 Upload Database.....	183



## INTISARI

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi saat ini membuat zaman semakin canggih. Hal ini memberikan kemudahan manusia dalam berbagai hal termasuk dalam hal berkomunikasi. Untuk lebih beradaptasi dan lebih *flexible* dalam segala hal. Kita perlu mengubah pola pikir yang konvensional serta paradigma yang salah yaitu menganggap bahasa itu kurang penting. Hal ini karena dalam era globalisasi sekarang ini, untuk bisa bersaing kita harus menguasai salah satu bahasa asing. Hal ini didukung dengan kemajuan teknologi informasi, jaringan internet dan percepatan aliran informasi. Dengan dasar itu muncullah sistem pembelajaran elektronik atau yang lebih dikenal dengan istilah *Electonik Learning* disingkat *e-learning*. Ini merupakan sebuah cara baru dalam proses belajar mengajar. Dengan *e-learning*, peserta ajar tidak perlu duduk dengan manis di ruang kelas untuk menyimak setiap ucapan dari seorang guru secara langsung. *E-learning* juga dapat mempersingkat jadwal target pembelajaran, dan tentu saja menghemat biaya yang harus dikeluarkan oleh sebuah program studi atau program pendidikan.

Untuk itu penulis tertarik untuk membuat “Metode Pembelajaran Bahasa Jepang berbasis *web* yang interaktif dan dinamis” yang berkonsep *e-learning* yang diharapkan bisa membuat belajar bahasa asing itu terutama bahasa Jepang menjadi lebih asyik dan menarik. *E-learning* ini menggunakan beberapa perangkat lunak seperti PHP, MySQL, editor Macromedia Dreamweaver, Photoscape *grafik editor*, and Apache *web server*.

*Key words* : *E-learning*, Metode Pembelajaran Bahasa Jepang, Jepang-Indonesia, *Learn Japanese*, *Nihon-go o benkyoushimasu*.

## ABSTRACT

The development of science and technology makes the world become more modern. It gives many kinds of easiness for people including in communication. In order to survive in this era, we are expected to be adaptable and more flexible. We need to change the misleading assumption that language is not significant. It is because mastering a foreign language is one key to compete in this globalization era. It is supported by the development of technology including the internet connection & faster stream of information. Based upon that fact, an electronic learning system, or in short E-learning, appeared

It appeared as a new method in the teaching and learning process. With e learning, the pupils do not need to attend any formal class to listen to what their teachers say directly. E-learning can also shorten the duration of learning plan targeted and of course save more money in the faculty. that is why the writer is interested in making "dynamic & interactive method of learning japanese" using e-learning that is expected able to make the learning process of foreign language, especially japanese, more attractive and exciting. Using some software like PHP & MySQL, Dreamweaver editor and Photoscape, Paint and Apache web browser.

Key words :: e-learning, dynamic & interactive method of learning Japanese, japanase-indonesian, Learn Japanese, Nihongo Benkyoshimasu