

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang Masalah

Dalam era globalisasi sekarang ini dunia informasi berkembang sangat pesat karena ditunjang dengan perkembangan teknologi yang semakin canggih. Komputer merupakan salah satu sarana untuk membantu. Oleh karena itu, suatu lembaga yang menggunakan komputer dalam mengelola sistem informasinya, akan mempunyai nilai lebih dari pada sistem informasi yang diolah secara manual. Dapat dikatakan sistem informasi dengan menggunakan komputer akan menunjang efisiensi dan produktivitas yang tinggi. Selain itu penggunaan komputer dapat membuat kemajuan yang sangat pesat bagi sebuah lembaga dalam mengelola data. Dalam bidang pendidikan, Fasilitas pembelajaran yang tentunya haruslah sepadan dengan perkembangan zaman. Komputer dapat dijadikan sebagai mediator dalam penyampaian informasi, hal ini didukung kemampuan komputer dalam pengolahan data secara cepat, tepat, efektif dan efisien untuk menyajikan sebuah informasi yang akurat dan mengena pada sasaran.

Dalam perkembangan di bidang pendidikan, masing-masing pihak sekolah dituntut untuk mengikuti perkembangan teknologi tersebut. Tapi masih sedikit juga yang peduli dengan perkembangan teknologi yang menguntungkan tersebut. Misal dalam cara penginputan administrasi seperti SPP yang masih

dilakukan secara manual. Hal ini mungkin harus lebih ditinjau ulang dalam penginputan data SPP siswa.

Di SMP N 1 Ngaglik, contohnya. Mereka masih menggunakan penginputan data siswa yang masih manual, SPP pada khususnya. Sehingga kinerja yang dilakukan oleh para staff ad min kurang maksimal. Hal ini dapat diantisipasi dengan penggunaan media komputerisasi di smp ini. Oleh karena itu, dibutuhkan sistem informasi yang dapat membantu dalam pengolahan data pembayaran SPP siswa. Pemanfaatan komputer sebagai media pengolahan informasi akan sangat membantu dan memudahkan sekolah dalam pengolahan pembayaran SPP siswa. Dengan dibuatnya aplikasi sistem informasi pembayaran SPP siswa akan sangat membantu dalam pengolahan pembayaran SPP siswa.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan latar belakang diatas, maka dapat di simpulkan perumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimanakah cara pemanfaatan teknologi komputer menjadi sistem informasi yang dapat membantu efektifitas dan efisiensi kinerja pada SMP N 1 NGAGLIK ?
2. Bagaimana membuat satu sistem yang dapat membantu SMP N 1 NGAGLIK dalam pengambilan keputusan ?

1.3 Batasan Masalah

Dari rumusan masalah diatas agar hasilnya lebih mendalam dan mengenai sasaran maka penulis membatasi masalah yang akan menghindari meluasnya ruang lingkup masalah dalam pembuatan sistem informasi .Untuk itu penyusun membatasi ruang lingkup dalam pembahasan masalah ini agar dapat dicapai pemecahan masalah secara optimal.

Batasan masalah tersebut sebagai berikut :

1. Informasi mengenai laporan siswa berdasarkan tahun didapat dan pengolahan data siswa.
2. Informasi mengenai laporan per siswa didapat dari pengolahan data siswa
4. Informasi mengenai laporan guru didapat dari pengolahan data guru
5. Informasi mengenai laporan pembagian kelas didapat dari pengolahan data siswa, guru, kelas dan bagi_kelas
6. Informasi mengenai laporan jumlah pembayaran SPP didapat dari pengolahan data siswa, guru, kelas, bagi_kelas, jumlah pembayaran.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Tujuan dari pembuata aplikasi sistem informasi pembayaran SPP pada SMP N 1 NGAGLIK sebagai berikut :

1. Untuk mempermudah pengolahan pembayaran SPP yang tadinya dilakukan secara manual.
2. Untuk membangun sebuah sistem informasi yang tentunya dapat berguna bagi sekolah khususnya mengatasi penginputan data siswa dalam hal pembayaran SPP.
3. Untuk pembuatan satu sistem yang nantinya akan menunjang pihak sekolah dalam pengambilan keputusan

Adapun manfaat dari penelitian ini sebagai berikut :

1. Bagi penulis, dapat menerapkan dan mengamalkan kemampuan diri di bidang ilmu pengetahuan yang telah didapat di perkuliahan sebelumnya, selain itu juga penulis dapat menyelesaikan syarat kelulusan pada program Strata 1 di "STMIK AMIKOM YOGYAKARTA"
2. Bagi sekolah , agar dapat lebih mempermudah dalam pengolahan data sisa dalam hal pembayaran SPP, dan peningkatan produktivitas kerja bagi para staff

3. Bagi pembaca, supaya dapat lebih menambah ilmu pengetahuan berkaitan dengan sistem informasi dalam pengolahan data.

1.5 Metode Penelitian

Adapun dalam melakukan penelitian terutama dalam memperoleh dan mengumpulkan data-data sebagai sumber untuk penyusunan Tugas akhir ini, penulis menggunakan beberapa metode yaitu:

1. Pengumpulan Data

a. Metode wawancara

Dalam metode ini penulis mengadakan tanya jawab langsung dengan pihak-pihak yang berkepentingan yang merupakan narasumber untuk mendapatkan informasi

b. Metode Kearsipan

Metode kearsipan merupakan metode pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari data-data dari arsip yang ada, yang berhubungan dengan permasalahan yang dihadapi.

c. Metode Kepustakaan

Untuk mendukung pengembangan aplikasi ini, penulis menggunakan metode pustaka sebagai referensi. Pustaka yang digunakan berupa buku-buku referensi, dokumen yang relevan, internet, CD yang berhubungan dengan pemrograman yang digunakan.

2. Pembuatan Sistem

- a. Identifikasi permasalahan, analisis permasalahan, perancangan sistem, pengujian sistem dan implementasi sistem
- b. Menggunakan *Microsoft Visual Basic 6.0* untuk membuat tampilan *interface* antara *user* dan komputer dan *Microsoft SQL server 2000* sebagai *database*.

1.6 Sistematika Penulisan

Laporan penelitian ini akan disusun secara sistematika kedalam 5 bab masing-masing bab diuraikan sebagai berikut :

Bab I Pendahuluan

Diuraikan tentang latar belakang masalah yang diteliti, batasan permasalahan, pokok masalah, dan metode penelitian.

Bab II Landasan teori

Dalam bab ini menjelaskan pengenalan sistem secara umum, penjelasan perangkat lunak yang akan digunakan, teori tentang *flowchart* dan *DFD*, serta teori lain yang berhubungan dengan pembuatan sistem.

Bab III Analisis & Perancangan sistem

Bab ini berisi analisis kebutuhan sistem dan perancangan.

Bab IV Pembahasan

Dalam bab ini dibahas sistem yang diusulkan, rancangan sistem, implementasi dan

manual program.

Bab V Penutup

Dalam bab ini berisikan kesimpulan dari penelitian dan saran-saran yang ditujukan pada pihak yang terkait.

