

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN FIQIH BERBASIS  
MULTIMEDIA UNTUK SISWA KELAS I  
MTS NEGERI CARUBAN**

**Skripsi**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informatika



Disusun Oleh :

Fajar Hariwibowo

08.21.0346

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
“AMIKOM” YOGYAKARTA**

**2010**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN FIQIH BERBASIS**

**MULTIMEDIA UNTUK SISWA KELAS I**

**MTs NEGERI CARUBAN**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

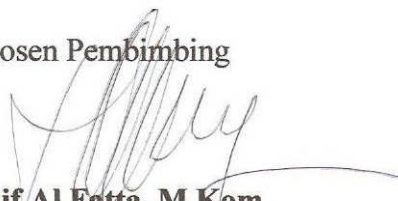
**Fajar Hariwibowo**

**08.21.0346**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

Pada tanggal 2010

Dosen Pembimbing



**Hanif Al Fatta, M.Kom**

**NIK. 190302096**

**PENGESAHAN**

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN FIQIH BERBASIS  
MULTIMEDIA UNTUK SISWA KELAS I  
MTs NEGERI CARUBAN**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Fajar Hariwibowo**

**08.21.0346**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

Pada tanggal 23 Juli 2010

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

Penguji I : Drs. Bambang Sudaryatno, M.M  
NIK. 190302029

.....

Penguji II : Emha Taufiq Luthfi, S.T, M.Kom  
NIK. 190302025

.....

Penguji III : Hanif Al Fatta, M.Kom  
NIK. 190302096

.....

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan

Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer



**Ketua STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M**

**NIK. 190302001**

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 2010

Fajar Hariwibowo

08.21.0346

## INTISARI

Fiqih merupakan salah satu mata pelajaran disekolah yang mengajarkan nilai-nilai spiritual dalam beribadah. Dalam upaya ikut mengembangkan pengajaran fiqih, suatu media pembelajaran tentang fiqih dapat dihadirkan dengan memanfaatkan teknologi komputer berbentuk multimedia interaktif.

Permasalahan pada penelitian ini adalah bagaimanakah merencanakan, membuat atau memproduksi dan menguji media pembelajaran fiqih berbasis multimedia. Sasaran penggunaan media pembelajaran ini adalah siswa MTs/SMP kelas 1 pada khususnya dan kalangan umum.

Tujuan pembuatan media pembelajaran adalah untuk membantu siswa mempelajari materi fiqih dengan pokok bahasan thaharah (bersuci) dan shalat serta evaluasi hasil belajar dengan multimedia interaktif.

Manfaat yang diharapkan dari pembuatan media pembelajaran fiqih adalah : bagi dunia pendidikan, dapat dijadikan sebagai masukan, referensi multimedia interaktif. Bagi dunia teknologi, memanfaatkan dan mengembangkan teknologi sebagai media pembelajaran berbasiskan multimedia.

**Kata kunci :** Fiqih, Media Pembelajaran, Multimedia.

## ABSTRACT

*Fiqih represent one of the subject gone to school teaching values of spiritual in have religious service. In the effort following to develop instruction of fiqih, an study media about fiqih can be attended by exploiting computer technology in form of interaktif multimedia.*

*Problems at this research is how planning, making or producing and testing media study of fiqih base on multimedia. Target usage of this study media is student of MTS / junior hight school grade one especially and common/ public circle*

*Target of making of study media is to assist student study items of fiqih with discussion fundamental of thaharah and shalat also evaluate result learn with interaktif multimedia*

*Expected benefit of making of media study of fiqih is : to education world, can be made as input, reference of multimedia interaktif. To world technology, exploiting and developing technology as media study of have bases to of multimedia*

**Keyword :** *Fiqih, Media Study, Multimedia.*

## MOTTO

- ✚ Berusaha dan selalu berdoa adalah kunci menuju keberhasilan
- ✚ Ilmu yang bermanfaat adalah yang diamalkan, dan pekerjaan yang bermanfaat adalah yang diselesaikan dengan baik.



## PERSEMBAHAN

*Skripsi ini saya persembahkan untuk:*

✚ *Istriku Tercinta, Tutik Pujiastuti,*

✚ *Kedua Orang TuaKu,*

✚ *Adik-adikku Wahyu, Anton dan Tia,*

✚ *Guru MTsN Caruban yang banyak memberikan dukungan.*

✚ *Semua keluarga dan teman-temanku yang tidak bisa disebutkan satu persatu...*

*Terima kasih atas cinta, dukungan, bimbingan dan doanya hingga aku menjadi seperti sekarang ini...*



## KATA PENGANTAR

Dengan mengucap puji syukur kehadapan Tuhan Yang Maha Esa atas rahmatnya serta dorongan tekad dan kemauan keras, maka tersusunlah Skripsi ini dengan judul “Pengembangan Media Pembelajaran Fiqih Berbasis Multimedia Untuk Siswa Kelas I MTS Negeri Caruban”, dalam wujud dan susunan yang masih sederhana dan masih jauh dari kesempurnaan. Pembuatan Skripsi ini diajukan guna memenuhi salah satu syarat kelulusan pada STMIK “Amikom” Yogyakarta.

Selesainya penyusunan skripsi ini juga berkat bantuan dari berbagai pihak, sehingga dengan demikian pada kesempatan ini pula perkenankanlah penyusun menyampaikan rasa terima kasih yang setulus-tulusnya kepada:

1. Bapak Drs. H. M. Suyanto, MM. selaku Ketua STMIK “Amikom” Yogyakarta.
2. Bapak Hanif Al Fatta, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing yang telah banyak memberikan arahan dan bimbingan selama penyusunan skripsi ini.
3. Bapak Suwono, S.Ag selaku kepala MTsN Caruban yang telah memberi ijin dalam pengambilan data
4. Bapak Sudjono, S.Pd selaku waka kurikulum MTsN Caruban yang telah banyak memberikan masukan.
5. Bapak Makhrus H Sukarno, M.PdI dan Bapak Mohamad Mahbub, M.PdI yang telah banyak memberikan masukan.

6. Ibu Binti Mualifah, S.PdI selaku guru mata pelajaran Fiqih di MTsN Caruban.
7. Rekan-rekan yang telah banyak memberi dukungan dalam penyusunan skripsi ini.

Semoga segala bantuan dan dukungan yang telah diberikan secara langsung maupun tidak langsung oleh semua pihak akan mendapatkan balasan dari Tuhan Yang Maha Esa.

Penyusun menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu penyusun menerima saran dan kritik yang membangun sehingga skripsi ini dapat lebih bermanfaat bagi semua pihak yang memerlukannya.

Yogyakarta, Juli 2010

Fajar Hariwibowo, A.Md

## DAFTAR ISI

|                                  | Halaman |
|----------------------------------|---------|
| HALAMAN JUDUL .....              | i       |
| HALAMAN PENGESAHAN .....         | ii      |
| HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI ..... | iii     |
| PERNYATAAN .....                 | iv      |
| INTISARI .....                   | v       |
| ABSTRACT .....                   | vi      |
| HALAMAN MOTTO .....              | vii     |
| HALAMAN PERSEMBAHAN .....        | viii    |
| KATA PENGANTAR .....             | ix      |
| DAFTAR ISI .....                 | xi      |
| DAFTAR TABEL .....               | xvi     |
| DAFTAR GAMBAR .....              | xvii    |
| <b>BAB I    PENDAHULUAN</b>      |         |
| 1.1. Latar Belakang .....        | 1       |
| 1.2. Rumusan Masalah .....       | 2       |
| 1.3. Batasan Masalah .....       | 2       |
| 1.4. Tujuan Penelitian .....     | 3       |
| 1.5. Manfaat Penelitian .....    | 3       |
| 1.6. Metode Penelitian .....     | 4       |
| 1.7. Sistematika Penulisan ..... | 5       |

## BAB II LANDASAN TEORI

|   |    |
|---|----|
| 2.1. Multimedia Pembelajaran .....                | 7  |
| 2.2. Konsep Dasar Multimedia .....                | 9  |
| 2.2.1. Sejarah Multimedia .....                   | 9  |
| 2.2.2. Pengertian Multimedia .....                | 9  |
| 2.2.3. Elemen Multimedia .....                    | 10 |
| 2.2.4. Struktur Sistem Informasi Multimedia ..... | 12 |
| 2.2.5. Pengembangan Multimedia .....              | 15 |
| 2.2.5.1. Siklus Pengembangan Multimedia .....     | 15 |
| 2.2.5.2. Tahap Pengembangan Multimedia .....      | 17 |
| 2.3. Perangkat Lunak Yang Digunakan .....         | 20 |
| 2.3.1. Adobe Photoshop CS .....                   | 20 |
| 2.3.2. Macromedia Flash MX .....                  | 22 |
| 2.3.3. Adobe Audition 3.0 .....                   | 24 |

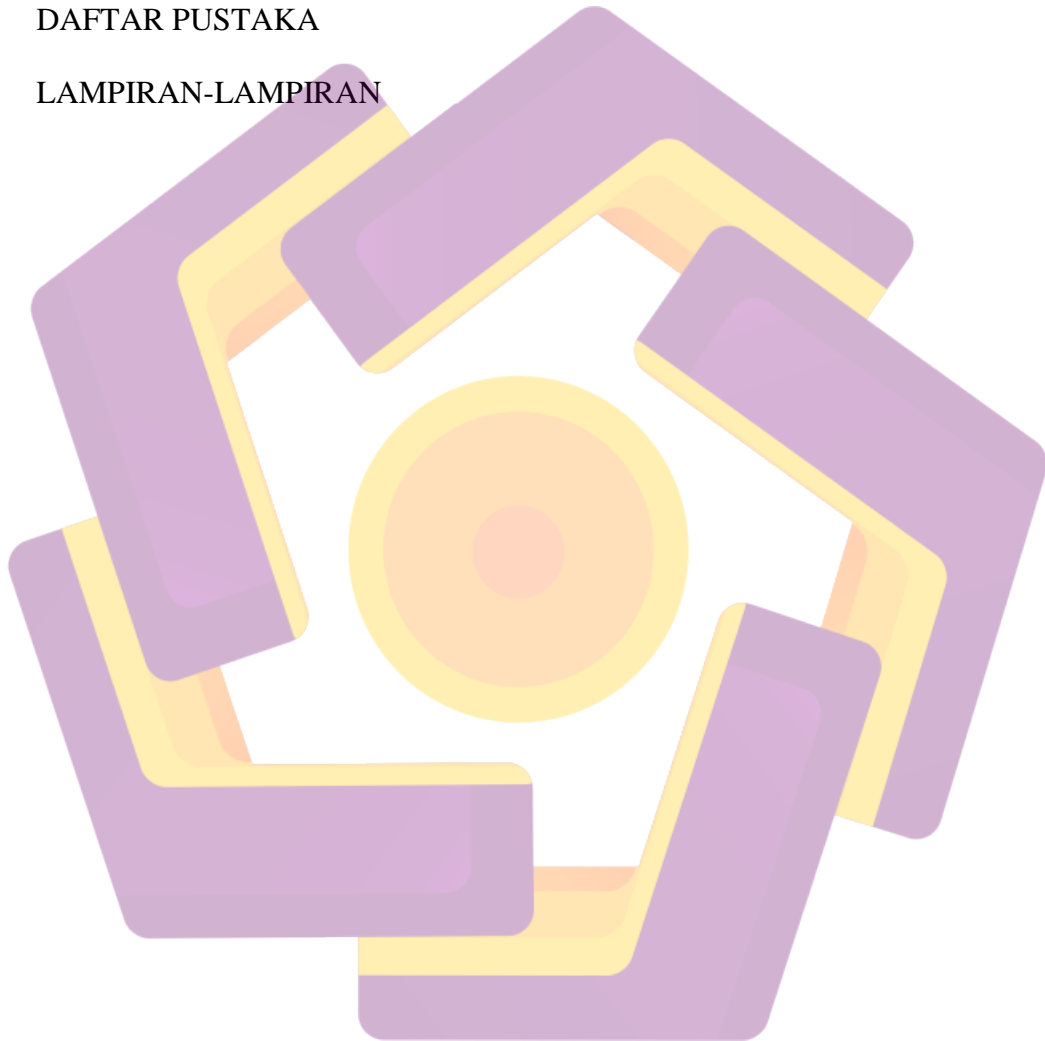
## BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

|  |    |
|--|----|
| 3.1. Gambaran Umum MTs .....                   | 28 |
| 3.1.1. Sejarah .....                           | 28 |
| 3.1.2. Visi dan Misi .....                     | 28 |
| 3.1.2.1. Visi .....                            | 28 |
| 3.1.2.2. Misi .....                            | 29 |
| 3.1.3. Tujuan .....                            | 30 |
| 3.1.4. Struktur Organisasi .....               | 30 |
| 3.2. Materi Pembelajaran Fiqih Kelas VII ..... | 31 |

|   |    |
|---|----|
| 3.2.1. Thaharah .....                                 | 31 |
| 3.2.1.1. Macam-macam thaharah .....                   | 32 |
| 3.2.1.2. Hadas .....                                  | 32 |
| 3.2.1.2.1. Macam-macam Hadas .....                    | 32 |
| 3.2.1.2.2. Larangan Bagi Orang Yang<br>berhadas ..... | 33 |
| 3.2.1.3. Najis .....                                  | 34 |
| 3.2.1.3.1. Macam-macam Najis .....                    | 35 |
| 3.2.2. Wudu' .....                                    | 35 |
| 3.2.2.1. Syarat-syarat Wudu' .....                    | 36 |
| 3.2.2.2. Rukun Wudu' .....                            | 36 |
| 3.2.2.3. Sunat-sunat Wudu' .....                      | 37 |
| 3.2.2.4. Hal-hal Yang Membatalkan Wudu' .....         | 38 |
| 3.2.2.5. Doa Sesudah Wudu' .....                      | 39 |
| 3.2.3. Sholat .....                                   | 39 |
| 3.2.3.1. Syarat-syarat Wajib Shalat .....             | 40 |
| 3.2.3.2. Syarat-syarat Sahnya Shalat .....            | 40 |
| 3.2.3.3. Rukun-rukun Shalat .....                     | 41 |
| 3.2.3.4. Sunat-sunat Shalat .....                     | 42 |
| 3.2.3.5. Hal-hal Yang Membatalkan Shalat .....        | 44 |
| 3.3. Analisis Sistem .....                            | 45 |
| 3.3.1. Identifikasi Masalah .....                     | 46 |
| 3.3.2. Analisis Kelemahan Sistem .....                | 47 |

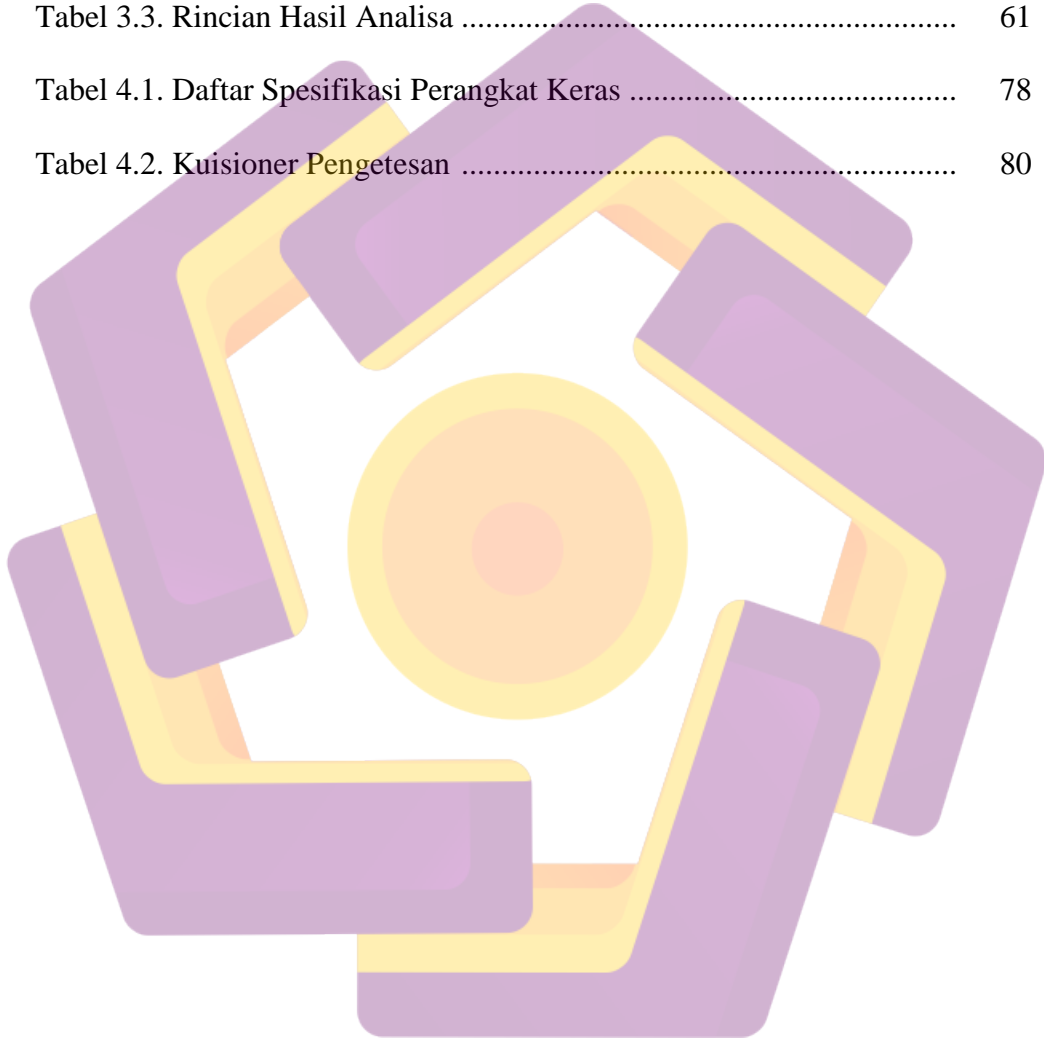
|               |   |    |
|---------------|---|----|
| 3.3.3.        | Analisis Kebutuhan Sistem .....         | 50 |
| 3.3.3.1.      | Perangkat Keras (Hardware) .....        | 51 |
| 3.3.3.2.      | Perangkat Lunak (Software) .....        | 52 |
| 3.3.3.3.      | Perangkat Manusia (Brainware) .....     | 53 |
| 3.3.4.        | Analisis Kelayakan Sistem .....         | 53 |
| 3.3.5.        | Analisis Biaya dan Manfaat .....        | 54 |
| 3.3.5.1.      | Biaya .....                             | 55 |
| 3.3.5.2.      | Manfaat .....                           | 55 |
| 3.3.6.        | Metode Analisis Biaya dan Manfaat ..... | 58 |
| 3.4.          | Analisis Kebutuhan Sistem .....         | 61 |
| 3.4.1.        | Merancang Konsep .....                  | 62 |
| 3.4.2.        | Merancang Isi .....                     | 62 |
| 3.4.3.        | Merancang Naskah .....                  | 63 |
| 3.4.4.        | Merancang Grafik .....                  | 66 |
| <b>BAB IV</b> | <b>IMPLEMENTASI SISTEM</b>              |    |
| 4.1.          | Memproduksi Sistem .....                | 71 |
| 4.1.1.        | Membuat Desai Grafik .....              | 71 |
| 4.1.2.        | Pembuatan Animasi .....                 | 72 |
| 4.1.3.        | Pengeditan Suara .....                  | 75 |
| 4.2.          | Implementasi Sistem .....               | 77 |
| 4.2.1.        | Pengetesan Program .....                | 78 |
| 4.2.2.        | Pengetesan Pemakai .....                | 79 |
| 4.2.3.        | Memelihara Sistem .....                 | 81 |

|  |    |
|--|----|
| 4.2.4. Panduan Mengoperasikan Sistem ..... | 81 |
| <b>BAB V PENUTUP</b>                       |    |
| 5.1. Kesimpulan .....                      | 83 |
| 5.2. Saran .....                           | 84 |
| <b>DAFTAR PUSTAKA</b>                      |    |
| <b>LAMPIRAN-LAMPIRAN</b>                   |    |



## DAFTAR TABEL

|   | Halaman |
|---|---------|
| Tabel 3.1. Spesifikasi Perangkat Keras Yang Ada ..... | 51      |
| Tabel 3.2. Rincian Biaya dan Manfaat .....            | 57      |
| Tabel 3.3. Rincian Hasil Analisa .....                | 61      |
| Tabel 4.1. Daftar Spesifikasi Perangkat Keras .....   | 78      |
| Tabel 4.2. Kuisisioner Pengetesan .....               | 80      |





## DAFTAR GAMBAR

|  | Halaman |
|--|---------|
| Gambar 2.1. Model Ikon .....                                   | 12      |
| Gambar 2.2. Struktur linear .....                              | 13      |
| Gambar 2.3. Struktur Hierarki .....                            | 13      |
| Gambar 2.4. Struktur Piramida .....                            | 14      |
| Gambar 2.5. Struktur Polar .....                               | 14      |
| Gambar 2.6. Siklus Pengembangan Multimedia .....               | 17      |
| Gambar 2.7. Bagan Pengembangan Sistem .....                    | 20      |
| Gambar 2.8. Tampilan Adobe Photoshop CS .....                  | 21      |
| Gambar 2.9. Tampilan Macromedia Flash MX .....                 | 23      |
| Gambar 2.10. Tampilan Adobe Audition 3.0 .....                 | 25      |
| Gambar 3.1. Bagan Struktur Organisasi .....                    | 31      |
| Gambar 3.2. Struktur Aplikasi .....                            | 64      |
| Gambar 3.3. Desain Intro .....                                 | 67      |
| Gambar 3.4. Desain Menu Utama .....                            | 68      |
| Gambar 3.5. Tampilan menu tharah .....                         | 68      |
| Gambar 3.6. Tampilan menu shalat .....                         | 69      |
| Gambar 3.7. Tampilan sub menu quis .....                       | 70      |
| Gambar 4.1. Tampilan membuat dokumen baru Photoshop.....       | 72      |
| Gambar 4.2. Tampilan setting jendela composition .....         | 73      |
| Gambar 4.3. Tampilan setting jendela document properties ..... | 73      |
| Gambar 4.4. Tampilan pembuatan gambar masjid .....             | 74      |

|  |    |
|--|----|
| Gambar 4.5. Tampilan pembuatan animasi motion tween..... | 74 |
| Gambar 4.6. Tampilan edit view.....                      | 75 |
| Gambar 4.7. Tampilan halaman intro .....                 | 76 |
| Gambar 4.8. Tampilan halaman menu utama .....            | 76 |
| Gambar 4.9. Tampilan Halaman Sub Menu Taharah .....      | 77 |

