

PROSES PRODUKSI PROGRAM ACARA TELEVISI “BAZAAR”
PRODUKSI PT. MATARAM SURYA VISI DI RBTV YOGYAKARTA

SKRIPSI



disusun oleh:

Pradiptha Willis Kharisma

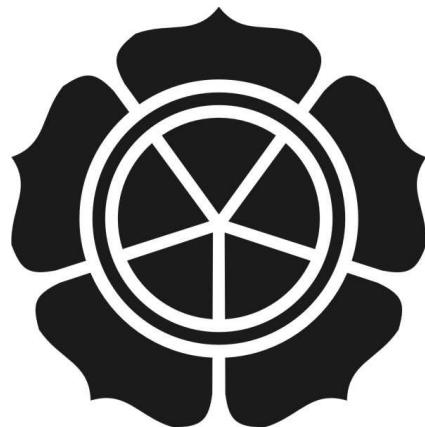
06.12.1802

JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2010

PROSES PRODUKSI PROGRAM ACARA TELEVISI “BAZAAR”
PRODUKSI PT. MATARAM SURYA VISI DI RBTV YOGYAKARTA

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh:

Pradiptha Willis Kharisma

06.12.1802

JURUSAN SISTEM INFORMASI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AMIKOM

YOGYAKARTA

2010

PERSETUJUAN

SKRIPSI

Proses Produksi Program Acara Televisi "Bazaar" Produksi PT. Mataram

Surya Visi di RBTV Yogyakarta

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Pradiptha Willis Kharisma

06.12.1802

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

pada tanggal 23 Oktober 2009

Dosen Pembimbing



Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng

NIK. 190302105

PENGESAHAN

SKRIPSI

Proses Produksi Program Acara Televisi "Bazaar" Produksi PT. Mataram Surya Visi di RBTY Yogyakarta

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Pradiptha Willis Kharisma

06.12.1802

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 30 Juni 2010

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Heri Sismoro, M.Kom
NIK. 190302057

Hanif Al Fatta, M.Kom
NIK. 190302096

Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302105

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 30 Juni 2010



PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 31 Juli 2010

Pradiptha Willis Kharisma

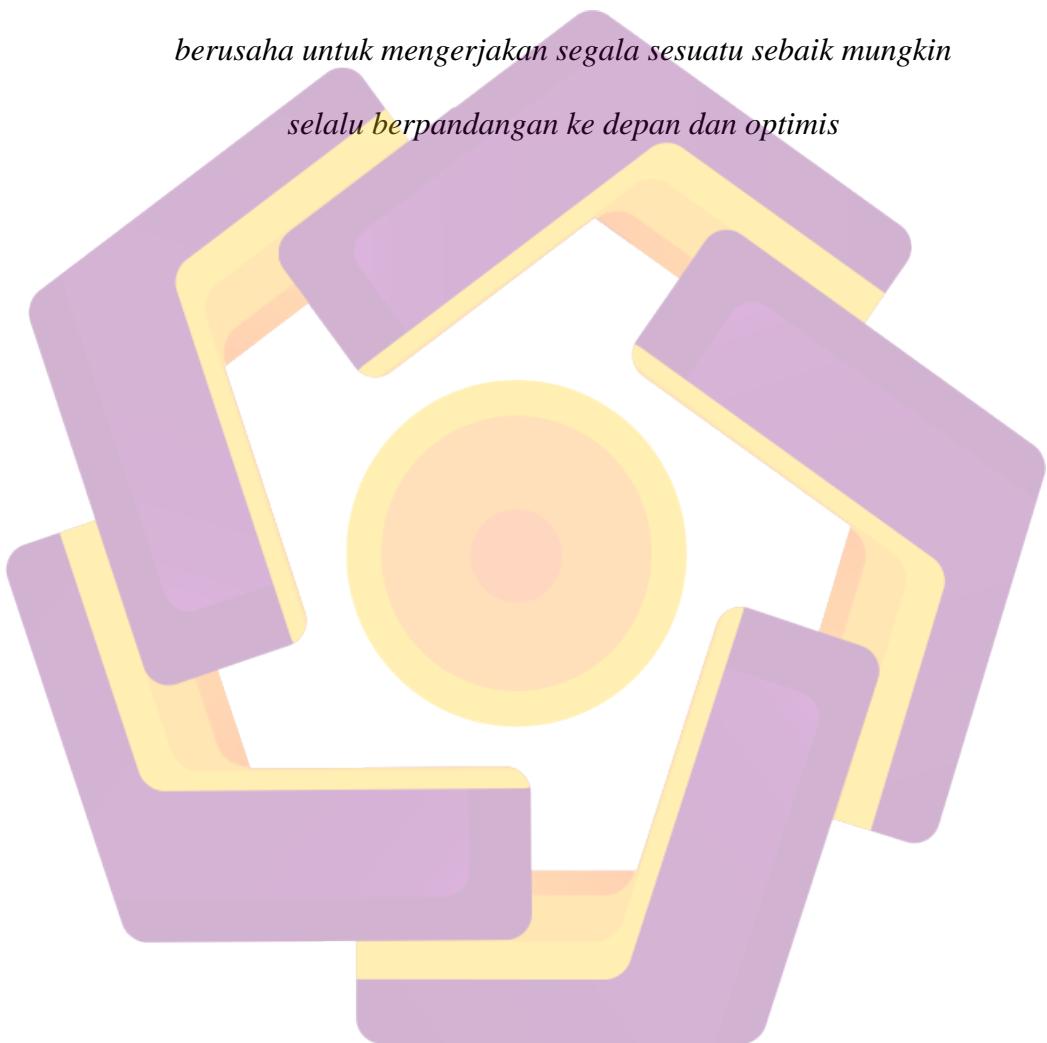
06.12.1802

MOTTO

“Langit harus cerah tanpa awan”

berusaha untuk mengerjakan segala sesuatu sebaik mungkin

selalu berpandangan ke depan dan optimis



HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan untuk :

- Θ Ayah, ibu, dan adik tercinta.
- Θ Dosen-dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- Θ Teman teman sekelas angkatan 2006.
- Θ Mba retno, Mas Oyeng, Seagate yang sudah banyak sekali membantu proses penyelesaian skripsi ini.
- Θ Spesial buat anak-anak Onegai Amikom, arigatou gozaimasu.
- Θ Teman – teman NinjaSaga ^ ^
- Θ Terima kasih kepada Masashi Kishimoto & Nobuhiko Watsuki, karya-karya kalian banyak memberikan inspirasi dan penyemangat.
- Θ PT. Mataram Surya Visi & RBTV.
- Θ Teman teman Asisten Komgraf dan Multimedia 2008-2009. Senang bisa kenal kalian, ngasisten bareng, dan membuat kenangan indah di Amikom.
- Θ Mas Agus, Mas Tonny, Pak Amir yang telah banyak sekali share pengetahuan dan motivasi. Suatu kebanggaan tersendiri bisa menjadi asisten praktikum kalian, terima kasih.

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr.Wb

Alhamdullilah puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayat, dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini yang berjudul: **Proses Produksi Program Acara Televisi “Bazaar” Produksi PT. Mataram Surya Visi di RBTV Yogyakarta.**

Penulis dalam menyelesaikan skripsi ini mengacu pada teori yang pernah penulis dapatkan, dan bimbingan dari dosen pembimbing skripsi, serta pihak - pihak lain yang sangat membantu hingga terselesaiannya skripsi ini.

Penulisan laporan skripsi ini merupakan salah satu syarat untuk memenuhi persyaratan kelulusan program pendidikan Strata 1 di STMIK AMIKOM Yogyakarta. Penulis menyadari bahwa dalam pembuatan laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna baik dari isi, bahasa, maupun cara penyajiannya. Oleh karena itu penulis mengucapkan terima kasih atas saran yang membangun yang diberikan oleh para pembaca untuk koreksi bagi penulis.

Demikian laporan skripsi ini disusun, semoga dapat bermanfaat bagi pembaca dan lembaga STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Wassalamu'alaikum Wr.Wb

Yogyakarta, 31 Juli 2010

Pradiptha Willis Kharisma

DAFTAR ISI

Halaman Judul	i
Halaman Persetujuan	ii
Halaman Pengesahan	iii
Halaman Pernyataan	iv
Halaman Motto	v
Halaman Persembahan	vi
Kata Pengantar	vii
Daftar Isi	viii
Daftar Gambar	xvii
Daftar Tabel	xx
Intisari	xxi
Abstract	xxii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.5 Metode Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan Skripsi	5

BAB II DASAR TEORI

2.1	Tinjauan Pustaka	7
2.2	Pengertian Multimedia dan Broadcasting	8
2.2.1	Sejarah Multimedia	8
2.2.2	Definisi Multimedia	8
2.2.3	Pentingnya Multimedia	9
2.2.4	Perkembangan Multimedia	10
2.2.5	Multimedia Broadcast	11
2.2.6	Manfaat Multimedia Broadcasting	11
2.2.6.1	Manfaat Penelitian Bagi Ilmu Informatika ...	11
2.2.6.2	Manfaat bagi Pelaku Pertelevisian	12
2.3	Perangkat Lunak Multimedia Broadcast	12
2.3.1	Adobe Photoshop	13
2.3.2	Adobe After Effect	14
2.3.3	Adobe Premiere Pro	14
2.4	Sistem Produksi Acara Televisi	15
2.4.1	Stasiun Televisi	15
2.4.2	Studio Televisi	16
2.4.3	Tim Produksi Acara Televisi	17
2.4.3.1	Produser	17
2.4.3.2	Pengarah Acara	17
2.4.3.3	Technical Director	18
2.4.3.4	Floor Director	18

2.4.3.5	Lightning Director	18
2.4.3.6	Kamerawan	18
2.4.4	Production House	19
2.4.5	Studio Produksi	19
2.5	Tahapan Produksi	19
2.5.1	Pra Produksi	20
2.5.1.1	Penemuan Ide	20
2.5.1.2	Perencanaan	20
2.5.1.3	Persiapan	20
2.5.2	Produksi	21
2.5.3	Pasca Produksi	21
2.6	Peralatan Produksi	22
2.6.1	Kamera	22
2.6.2	Tripod	23
2.6.3	Kaset Mini DV	24
2.6.4	Lampu	24
2.6.5	Alat Komunikasi (Handy Talky / HT)	25
2.6.6	Microphone	26
2.6.7	Wardrobe	26
2.6.8	Komputer	26
2.7	Pengambilan Gambar	27
2.7.1	Teknik Bidikan Kamera	27
	2.7.1.1 Close Up (CU)	27

2.7.1.2 Medium Close Up (MCU)	27
2.7.1.3 Extreme Close Up (ECU)	27
2.7.1.4 Medium Shot (MS)	28
2.7.1.5 Long Shot (LS)	28
2.7.1.6 Very Long Shot (VLS)	28
2.7.1.7 Two Shot dan Group Shot	28
2.7.1.8 Point of View	29
2.7.1.9 Cut dan Cut Away	29
2.7.1.10 Interior (INT) dan Exterior (EXT)	29
2.7.2 Gerakan-Gerakan Kamera	
2.7.2.1 PAN (PANNING)	30
2.7.2.1.1 Following Pan	30
2.7.2.1.2 Survening Pan	31
2.7.2.1.3 Interrupted Pan	31
2.7.2.1.4 Kecepatan Panning	31
2.7.2.1.5 White Pan	32
2.7.2.2 Tracking / Dollying (Track / Dolly)	33
2.7.2.3 Crabbing (Crab)	33
2.7.2.4 Tilting (Tilt)	33
2.8 Editing	33
2.8.1 Teknik Editing	34
2.8.1.1 Live on Tape	34
2.8.1.2 Retake	34

2.8.1.3	Rekaman Bagian Demi Bagian	35
2.8.1.4	Single Source Editing	35
2.8.2	Jenis Editing	35
2.8.2.1	Continuity Editing	35
2.8.2.2	Relational Editing	36
2.8.2.3	Dynamic Editing	37
2.9	Kelayakan Teknis Produksi	37

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1	PT. Mataram Surya Visi	39
3.1.1	Layanan	41
3.1.1.1	TV Commercial (Media Planner)	41
3.1.1.2	Company Profile	41
3.1.1.3	Television Program / Broadcast	41
3.1.1.4	Documentation Program	42
3.1.2	Referensi Perizinan	42
3.1.3	Perkembangan PT. Mataram Surya Visi	42
3.1.4	Visi dan Misi PT. Mataram Surya Visi	43
3.1.5	Struktur Organisasi PT. Mataram Surya Visi	43
3.1.6	Struktur Organisasi Unit Produksi Program Acara Televisi PT. Mataram Surya Visi	45
3.2	PT. Reksa Birama Media	47
3.2.1	Visi RBTV	48

3.2.2	Misi RBTV	48
3.2.3	Komitmen RBTV pada Klien	48
3.2.4	Manajemen RBTV	48
3.2.5	Profil Pemirsa	49
3.2.6	Psikografis Pemirsa	50
3.2.7	Jangkauan Pemancar	50
3.3	Program Acara Bazaar	51
3.4	Menilai Keberhasilan Program Televisi	51
3.4.1	Rating Acara	51
3.4.2	Karakter Stasiun Televisi	52
3.4.2.1	Kelas A	52
3.4.2.2	Kelas B	52
3.4.2.3	Kelas C dan D	53
3.4.2.4	Kelas E	53
3.4.3	Segmented Television	53
3.4.4	Local Content – Kultur Geografis	54
3.4.5	Kekuatan Religiusitas	54
3.4.6	Loyalitas Pengiklan	55
3.4.7	Idealisme Stasiun Televisi itu Sendiri	55
3.5	Rating dan Share	56
3.6	Kelayakan dari Segi Teknis Editing	58
3.6.1	Standar Broadcast	59
3.6.2	Editing Continuity	60

3.6.3	Safe Margins	61
3.7	Kelayakan dari Segi Teknis Pengambilan Gambar	62
3.8	Analisis SWOT	62
3.9	Analisis Kebutuhan Sistem	64
3.9.1	Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware)	64
3.9.2	Kebutuhan Perangkat Lunak (Software)	64
3.9.3	Kebutuhan Sumber Daya Manusia (Brainware)	65
3.10	Analisis Biaya Manfaat	65
3.10.1	Analisis Biaya	66
3.10.2	Analisis Manfaat	66
3.10.3	Rincian Analisis Biaya Manfaat	66
3.10.3.1	Biaya Hardware	66
3.10.3.2	Biaya Software	67
3.10.3.3	Biaya Produksi	68
3.10.3.4	Biaya Listrik	68
3.10.3.5	Manfaat Wujud (Pemasukan Iklan dan Sponsor)	70
3.10.3.6	Manfaat Tak Wujud (Peningkatan Citra Perusahaan)	70
3.10.4	Perhitungan Analisis Biaya Manfaat	72
3.10.4.1	Analisis Payback Period	73
3.10.4.2	Analisis Return on Investment (ROI)	74
3.10.4.3	Analisis Net Present Value (NPV)	75

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

4.1 Proses Produksi	77
4.1.1 Pra Produksi	77
4.1.1.1 Konsep Program Acara Bazaar	77
4.1.1.2 Judul Acara	78
4.1.1.3 Dasar Pemikiran	78
4.1.1.4 Tujuan	78
4.1.1.5 Target Audience	79
4.1.1.6 Bentuk dan materi Program Acara	79
4.1.1.7 Treatment	79
4.1.1.8 Pembuatan Animasi	80
4.1.1.8.1 Intro atau Opening Tune program ..	81
4.1.1.8.2 Bumper Out	82
4.1.1.8.3 Bumper In	82
4.1.1.8.4 Titling	82
4.1.1.8.5 Credit Title	83
4.1.1.9 Rundown Program Acara Bazaar	84
4.1.2 Produksi	86
4.1.2.1 Pelaksanaan Tahap I (Persiapan Sebelum Shooting)	88
4.1.2.2 Pelaksanaan Tahap II (Pengambilan Gambar)	88
4.1.2.2.1 Sistem Kerja	88

4.1.3 Pasca Produksi	90
4.1.3.1 Capture	90
4.1.3.2 Chroma Key	92
4.1.3.3 Pemberian Background Music	93
4.1.3.4 Tahap Render	94
4.1.3.5 Hasil Pengeditan	96

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan	101
5.1 Saran	101

DAFTAR PUSTAKA

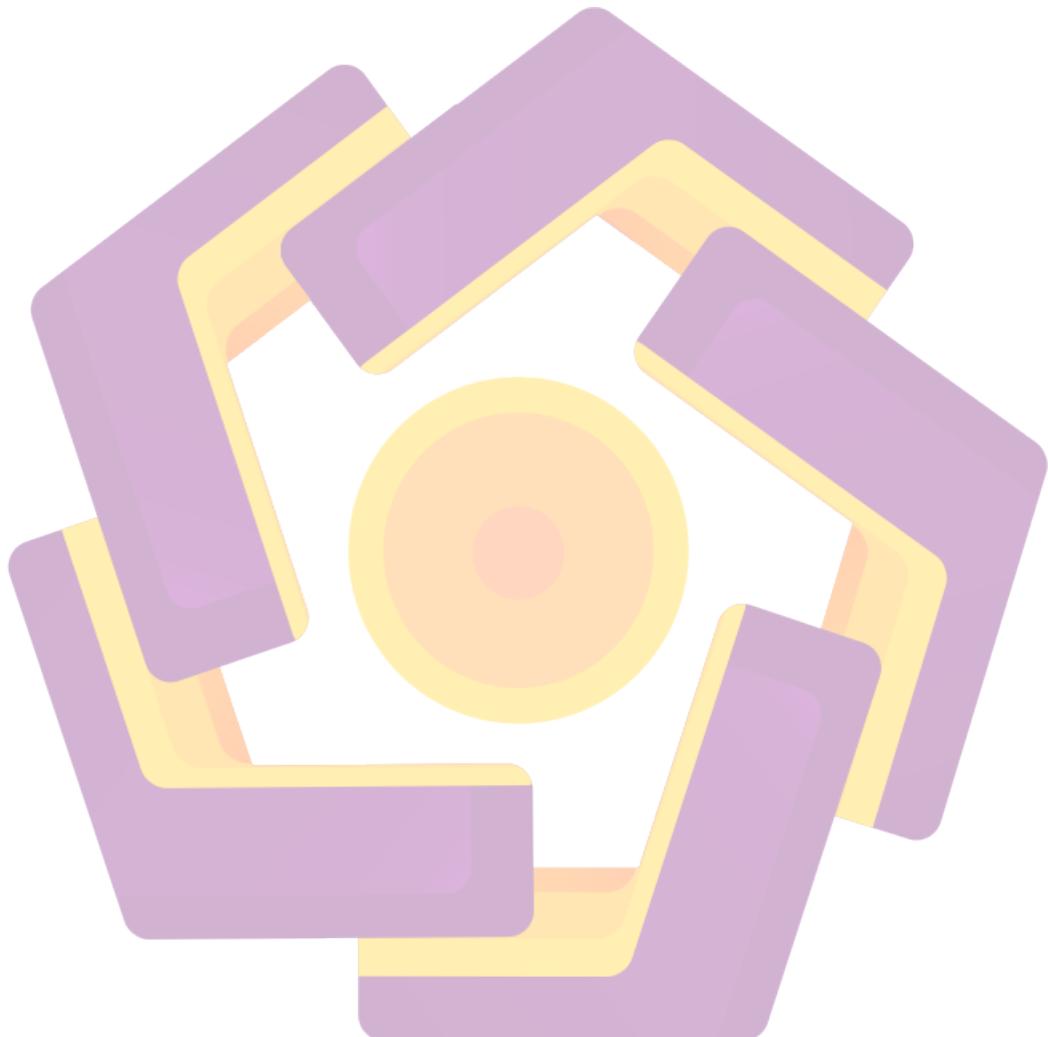
DAFTAR LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Tampilan Adobe Photoshop CS 3	13
Gambar 2.2	Tampilan Adobe After Effect CS 3	14
Gambar 2.3	Tampilan Adobe Premiere Pro 2.0	15
Gambar 2.4	Kamera Sony PD 170	23
Gambar 2.5	Tripod	23
Gambar 2.6	Kaset Mini DV	24
Gambar 2.7	Lampu Kino digunakan Sebagai Sumber Cahaya	25
Gambar 2.8	Lampu Blonde digunakan Sebagai Penyeimbang Cahaya ...	25
Gambar 2.9	Handy Talky	26
Gambar 3.1	Struktur Organisasi PT. Mataram Surya Visi	44
Gambar 3.2	Struktur Organisasi Unit Produksi Program Acara Televisi PT. Mataram Surya Visi	45
Gambar 3.3	Rumah yang Menyalakan Televisi	56
Gambar 3.4	Pemilihan Setingen PAL dalam Proses Pengeditan Menggunakan Premiere Pro	59
Gambar 3.5	Penggabungan Beberapa Shot yang Dijadikan Satu	61
Gambar 3.6	Area Safe Margins	62
Gambar 4.1	Pembuatan Animasi Opening Tune Menggunakan After Effect	81
Gambar 4.2	Tampilan Bumper Out Acara Bazaar	82
Gambar 4.3	Titling	83

Gambar 4.4	Credit Title	83
Gambar 4.5	Bagan Alur Produksi	86
Gambar 4.6	Bagan Crew Produksi	87
Gambar 4.7	Suasana Saat Shooting	89
Gambar 4.8	Tampilan Proses Capture (Memberi Nama Clip)	90
Gambar 4.9	Tampilan Proses Capture (Mengatur Letak Clip Hasil Capture)	90
Gambar 4.10	Tampilan Proses Capture (Play dan Records)	91
Gambar 4.11	Tampilan Edit yang dibagi Menjadi Empat Segment	91
Gambar 4.12	Tampilan Video Sebelum di Chroma Key	92
Gambar 4.13	Tampilan Video Setelah di Chroma Key	93
Gambar 4.14	Tampilan Import Backsound Musik di Timeline Premiere Pro	93
Gambar 4.15	Tampilan Pengaturan Tipe File Hasil Render	94
Gambar 4.16	Tampilan Pengaturan Setingen Video Hasil Render	94
Gambar 4.17	Tampilan Pengaturan Setingen Render	95
Gambar 4.18	Tampilan Memilih Tempat penyimpanan Hasil Render	95
Gambar 4.19	Tampilan Segment I (Presenter)	96
Gambar 4.20	Tampilan Segment I (Berita)	96
Gambar 4.21	Tampilan Segment I (Informasi kurs mata uang)	97
Gambar 4.22	Tampilan segment I (Musik)	97
Gambar 4.23	Tampilan segment II (Berita)	98
Gambar 4.24	Tampilan segment II (Iklan)	98

Gambar 4.25	Tampilan segment III (Berita)	99
Gambar 4.26	Tampilan segment III (Iklan)	99
Gambar 4.27	Tampilan segment IV (berita)	100
Gambar 4.28	Tampilan segment IV (credit title)	100



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Analisis Swot	63
Tabel 3.2	Perhitungan Analisis Biaya-Manfaat	72
Tabel 3.3	Hasil Perhitungan Analisis Biaya	76
Tabel 4.1	Rundown Segment I	84
Tabel 4.2	Rundown Segment II	84
Tabel 4.3	Rundown Segment III	85
Tabel 4.4	Rundown Segment IV	85

INTISARI

Multimedia Broadcast berhubungan dengan media televisi yang terdiri dari perpaduan antara multimedia aplikasi komputer dengan alat-alat yang bernuansa broadcasting. Di Indonesia dunia broadcast sudah cukup maju ditandai dengan banyaknya stasiun televisi swasta maupun televisi lokal yang ada. Program acara televisi “bazaar” merupakan salah satu acara televisi yang diproduksi oleh rumah produksi MSV dan ditayangkan oleh stasiun televisi lokal di Yogyakarta yaitu RBTV.

Skripsi ini bertujuan untuk menjelaskan proses produksi dalam membuat program acara televisi “bazaar”. Proses produksi program acara televisi bazaar ini dilakukan secara off air dan melalui tiga tahap, yaitu pra produksi, produksi, dan pasca produksi.

Tahap pra produksi yaitu meliputi penemuan ide, perencanaan, dan persiapan. Setelah tahap pra produksi selesai kemudian dilanjutkan dengan tahap produksi yaitu meliputi proses pengambilan gambar. Tahap yang terakhir adalah pasca produksi yaitu proses editing dari hasil yang telah dikerjakan di tahap produksi. Pengeditan tersebut bisa berupa pemilihan gambar yang baik, penambahan efek, pemberian animasi, peng gabungan audio dan video, proses render hingga menjadi video utuh yang siap ditayangkan di media televisi.

Kata kunci: Broadcast, Multimedia, Produksi acara televisi, Bazaar.

ABSTRACT

Multimedia Broadcast television in touch with the media that consists of a combination of multimedia computer applications with tools that nuanced broadcasting. In Indonesia the world of broadcast has enough advanced marked by numerous private television stations and existing local television. Television program "bazaar" is one of the television programs produced by the MSV production houses and broadcast by local television stations in Yogyakarta that is RBTV.

This thesis aims to explain the production process in making television programs "bazaar". Television program production process of this bazaar is done off air and go through three stages, namely pre-production, production and post production.

Pre-production stage which includes discovery of ideas, planning and preparation. After the pre-production phase is completed and then continued with the production phase which includes the process of shooting. The last stage is the post-production editing process from the results that have been done at the production stage. Editing can be like choose a good pictures, add effects, provide animation, combine audio and video, rendering the process to be ready for full video broadcast on television.

Keywords: Broadcast, Multimedia, TV Production, Bazaar.

