

**PROFILE INTERAKTIF BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA
INFORMASI SEKOLAH MENENGAH PERTAMA NEGERI 1 SEWON
BANTUL**

TUGAS AKHIR



disusun oleh :

SATRIA GALANG JAYA	07.02.6997
TRI HARTANTO	07.02.7013

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
A M I K O M
YOGYAKARTA
2010**

**PROFILE INTERAKTIF BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA
INFORMASI SEKOLAH MENENGAH PERTAMA NEGERI 1 SEWON
BANTUL**

Tugas Akhir

untuk memenuhi sebagian persyaratan gelar Ahli Madya
pada jenjang Diploma III jurusan Manajemen Informatika



disusun oleh :

SATRIA GALANG JAYA 07.02.6997

TRI HARTANTO 07.02.7013

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
A M I K O M
YOGYAKARTA
2010**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**PROFILE INTERAKTIF BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA
INFORMASI SEKOLAH MENENGAH PERTAMA NEGERI 1 SEWON
BANTUL**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Satria Galang Jaya 07.02.6997

Tri Hartanto 07.02.7013

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal Agustus 2010

Dosen Pembimbing,

Erik Hadi Saputra ,S.Kom

NIK. 190302107

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**PROFILE INTERAKTIF BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA
INFORMASI SMP NEGERI 1 SEWON BANTUL**

yang telah dipersiapkan dan disusun oleh

Tri Hartanto

07.02.7013

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 02 Agustus 2010

Susunan Dewan Penguji

Nama

Tanda Tangan

Krisnawati, S.Si., MT,

NIK. 190302125



M Rudyanto Arief, MT,

NIK. 190302098



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 30 Oktober 2010



KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.

NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 05 Agustus 2010



Tri Hartanto

07.02.7013

MOTTO

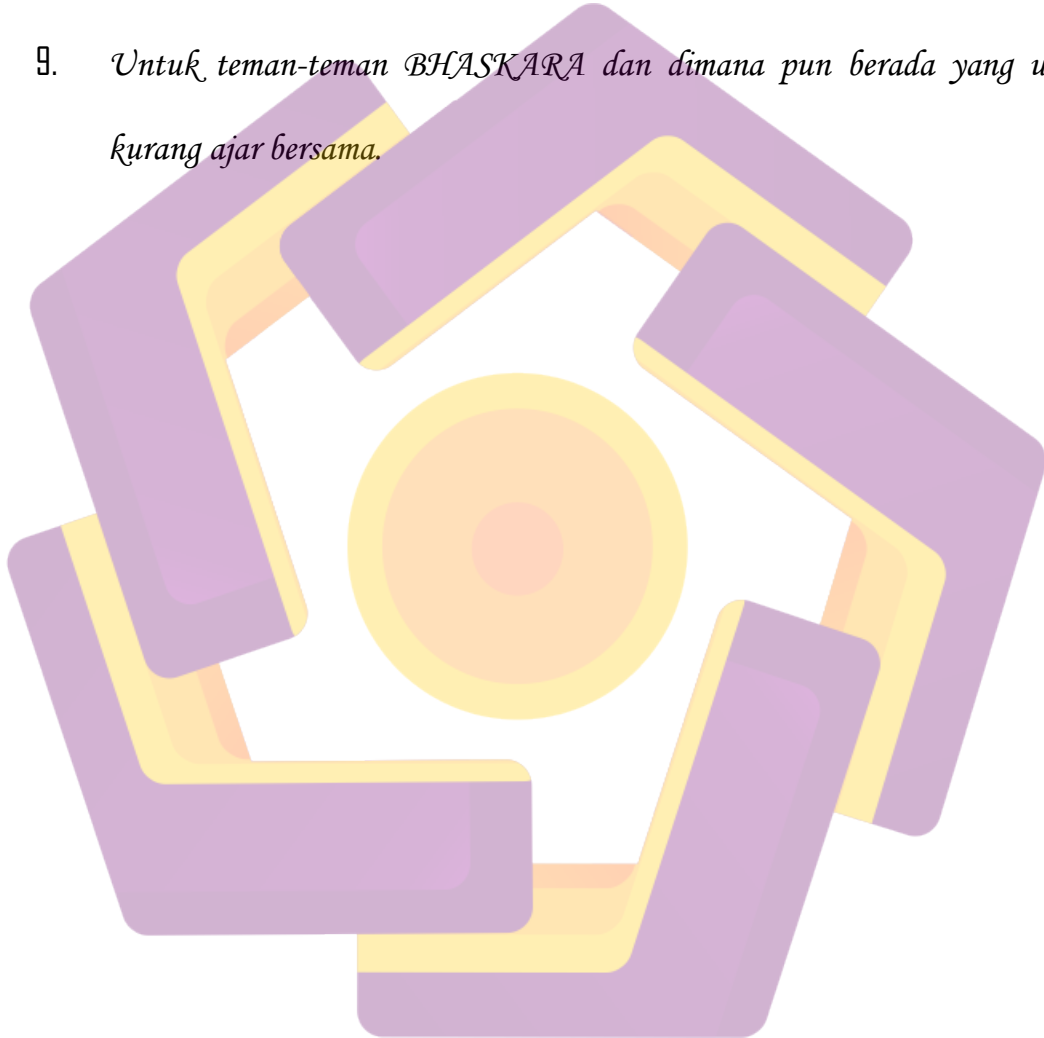
1. Tetaplah semangat menjalani kehidupan ini.
2. Jangan pernah takut untuk mencoba, karena segala sesuatu hal yang berawal dari mencoba sampai akhirnya Anda sendiri yang menilai apakah Anda sudah mampu dalam bidang tersebut atau belum. Selain itu, dengan banyak mencoba anda akan semakin tertempa untuk mampu menyelesaikan segala macam masalah yang Anda hadapi dalam bidang tersebut.
3. Mulailah menggarap sedikit demi sedikit ide yang ada dalam pikiran Anda, jangan jadikan ide tersebut hanya sebatas wacana.
4. Mulailah membuka buku serta referensi lain yang ada hubungannya dengan ruang lingkup ide Anda.
5. Mulailah berenang atau akan mati tenggelam.

HALAMAN PERSEMBAHAN

Segala puji bagi Allah SWT yang telah memberikan segala kebaikan, kemudahan, dan anugrah, sehingga kami dapat menyelesaikan laporan ini dengan baik. Tak lupa kami mengucapkan banyak terima kasih untuk orang-orang yang sangat berarti, antara lain:

- 1. Untuk kedua orang tua yang selalu mendoakan dan memberikan fasilitas sampai selesai pendidikan program Diploma III di STMIK Amikom Yogyakarta.*
- 2. Buat Shinta Pangestu Handamari yang selalu memberikan dukungan, semangat dan motivasi buat aku, " I LOVE U"*
- 3. Buat keluarga yang selalu mendukung, khususny Indun & Pipo yang selalu memberikan keceriaan,:P*
- 4. Buat Galang & Nady yang membantu dalam penyusunan laporan ini hingga selesai.*
- 5. Buat Badrun, Dux, Pay, Atin, Kliwon, Rio, gundul, Tu2t, dan semua keluarga besar DEMIFUCKER (D3 Manajemen Informatika kelas F) aku bangga pada kalian semua.*
- 6. Untuk Pak Yanto yang telah memberikan inspirasi dan motivasinya.*

7. *Untuk pak Erik yang telah memberikan waktunya membimbingku hingga tugas akhir ini selesai.*
8. *Untuk dosen-dosen dan guru-guru yang telah berbagi ilmu dan pengalamannya selama pembelajaran berlangsung.*
9. *Untuk teman-teman BHASKARA dan dimana pun berada yang udah kurang ajar bersama.*



KATA PENGANTAR

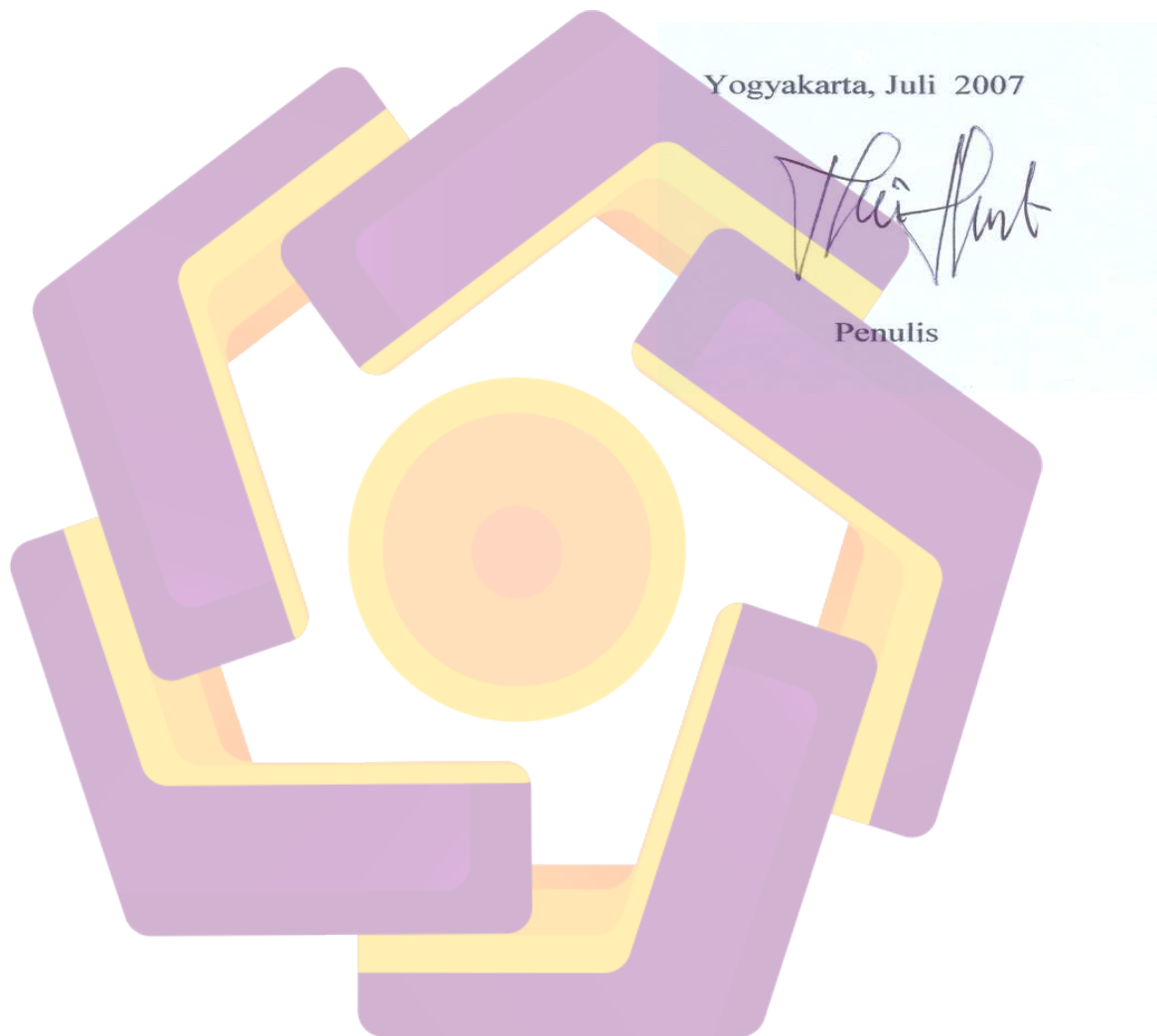
Puji dan syukur penulis panjatkan kepada kehadiran Allah SWT yang senantiasa melimpahkan rahmat dan karunia-Nya kepada penulis sehingga mampu menyelesaikan laporan tugas akhir dengan judul “Profile Interaktif Berbasis Multimedia Sebagai Sarana Informasi SMP Negeri 1 Sewon Bantul” ini sesuai dengan yang telah direncanakan.

Penulisan laporan skripsi ini dimaksudkan untuk memenuhi persyaratan kelulusan program pendidikan Diploma III di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.

Pada kesempatan ini penulis memberikan penghargaan dan ucapan terima kasih kepada :

1. Bapak Drs. M. Suyanto, MM selaku Direktur STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Erik Hadi Saputra, S.Kom selaku dosen pembimbing yang telah banyak membantu dan membimbing penulis dalam menyelesaikan laporan skripsi ini.
3. Seluruh dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu pengetahuan selama kuliah.
4. Semua pihak yang telah memberi dukungan sehingga penyusunan laporan skripsi dapat diselesaikan dengan baik.

Akhirnya penulis mengharapkan semoga hasil karya ini dapat berguna dan bermanfaat terutama bagi STMIK AMIKOM Yogyakarta, juga rekan-rekan, serta pihak-pihak yang berkepentingan



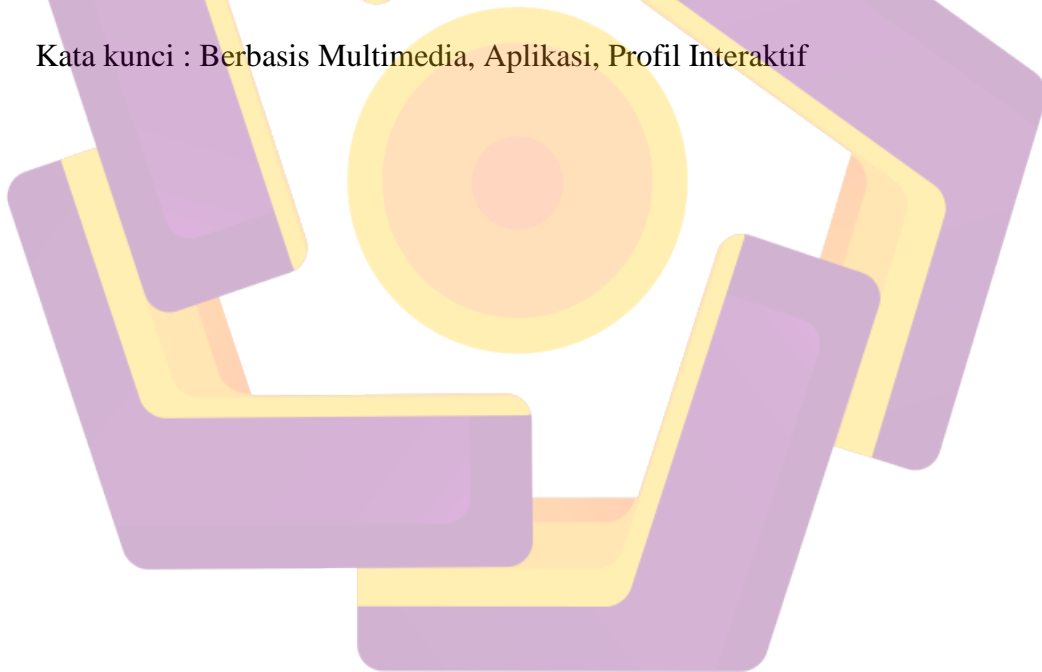
INTISARI

Banyak cara telah dilakukan untuk menyebarkan informasi sekolah, seperti menggunakan penyebaran brosur dan pemasangan spanduk di jalan, seperti yang selama ini dilakukan oleh sekolah SMP N I Sewon. Namun *efektivitas* penyebaran informasi masih dirasakan kurang karena terkesan konvensional (cara lama) sehingga citra yang terbangun tentang sekolah adalah “Sekolah Tertinggal”.

Seiring dengan pengetahuan yang dimiliki tentang pembuatan aplikasi berbasis multimedia, maka dirasa perlu untuk menerapkan pengetahuan dan ketrampilan tersebut agar menjadi sesuatu yang bermanfaat untuk sekolah dan berharap melalui media informasi berbasis multimedia ini citra sekolah akan menjadi lebih baik di masyarakat, serta informasi yang ingin disampaikan menjadi terserap lebih baik bagi calon siswa.

Berdasarkan uraian diatas, maka disusun tugas akhir yang berjudul “Profil Interaktif Berbasis Multimedia Sebagai Sarana Informasi Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Sewon Bantul”.

Kata kunci : Berbasis Multimedia, Aplikasi, Profil Interaktif



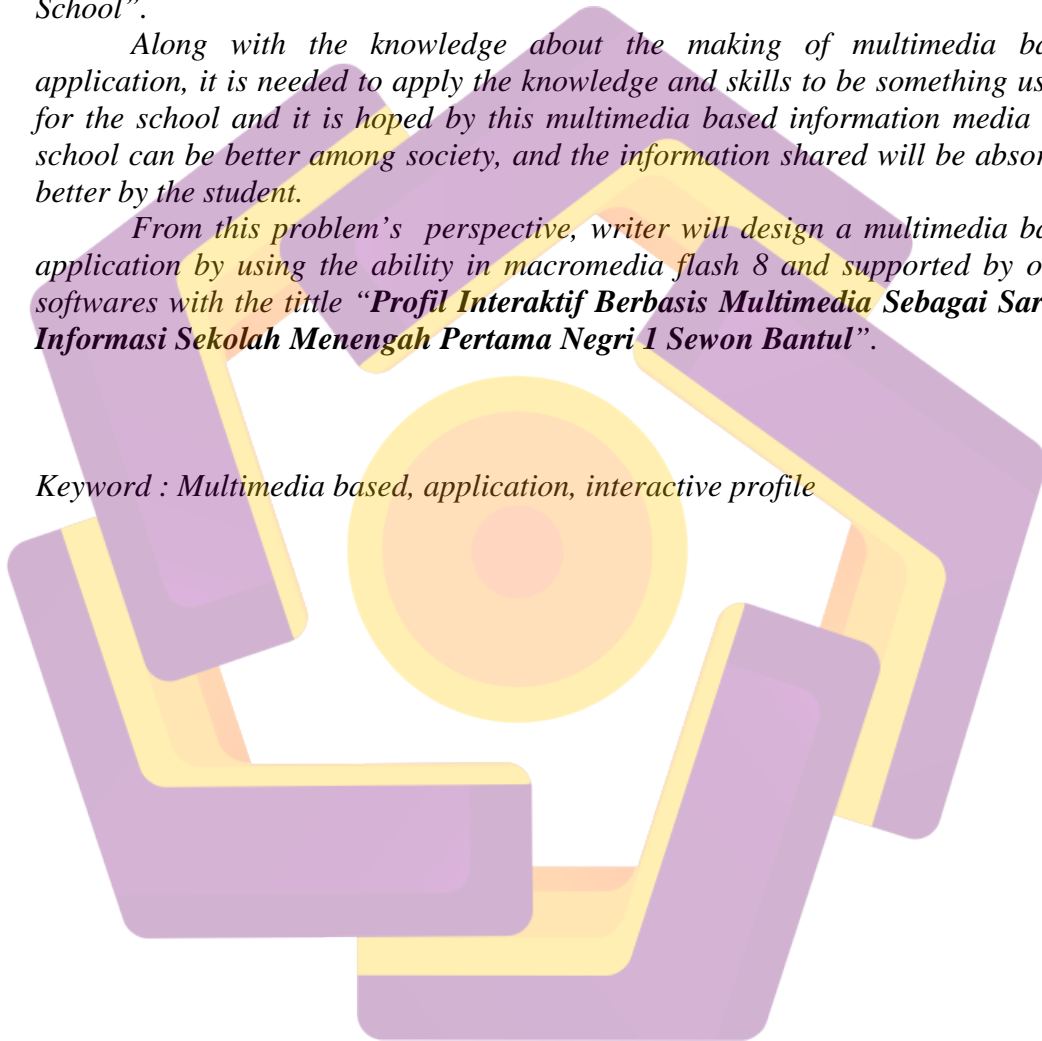
ABSTRACT

Many ways had been done to spread school informations, for example using brochure's distribution and banner installation, like SMP N 1 Sewon does. But the effectivity of this informations spreading is lacked because it seems conventional so that the image built about the school is "Under Development School".

Along with the knowledge about the making of multimedia based application, it is needed to apply the knowledge and skills to be something useful for the school and it is hoped by this multimedia based information media the school can be better among society, and the information shared will be absorbed better by the student.

*From this problem's perspective, writer will design a multimedia based application by using the ability in macromedia flash 8 and supported by other softwares with the tittle "**Profil Interaktif Berbasis Multimedia Sebagai Sarana Informasi Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Sewon Bantul**".*

Keyword : Multimedia based, application, interactive profile

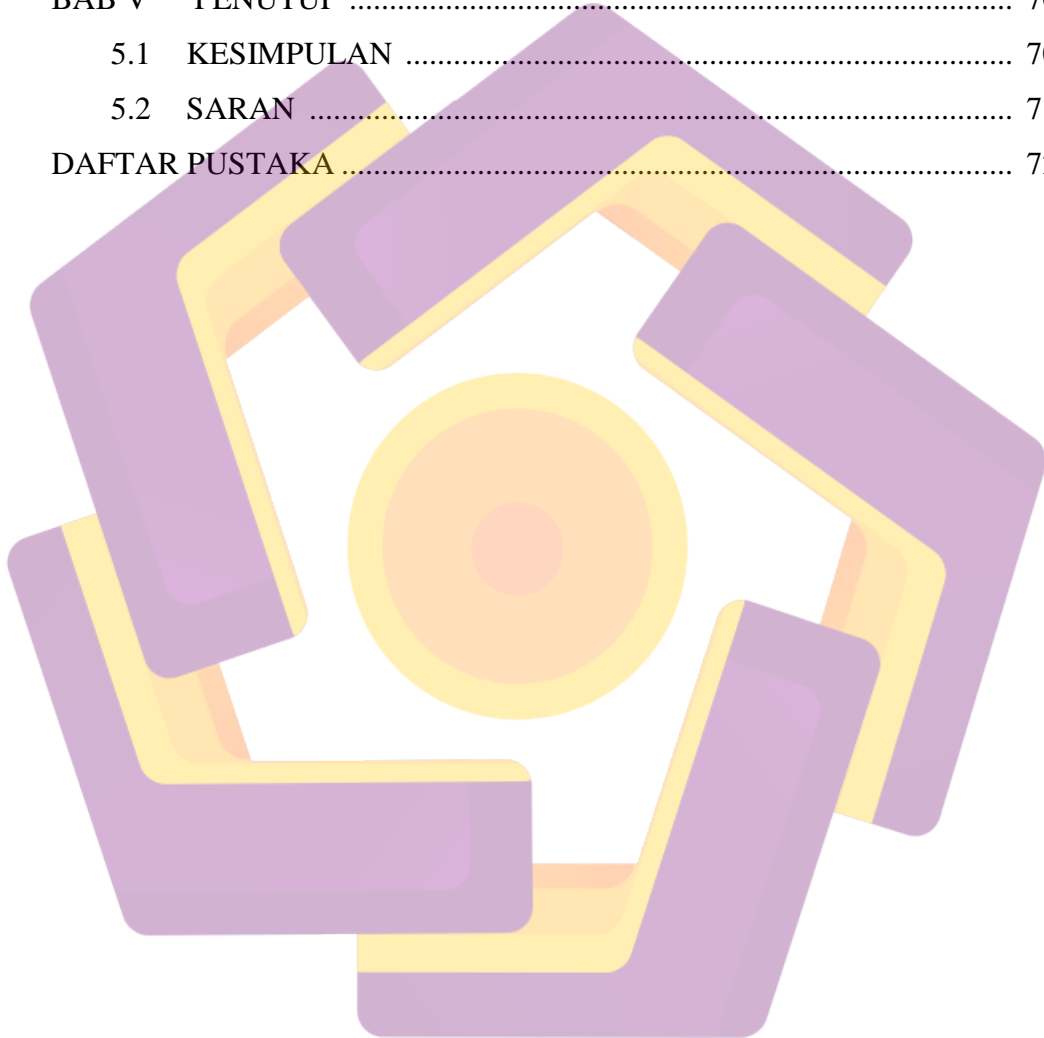


DAFTAR ISI

JUDUL	i
PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	xiii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metode Pengumpulan Data	4
1.7 Sistematika Penulisan	4
1.8 Jadwal Kegiatan	6
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Konsep Dasar Multimedia	7
2.1.1 Pengertian Multimedia	7
2.1.2 Unsur Multimedia	9
2.1.3 Struktur Pengembangan Multimedia	12
2.1.4 Struktur Aplikasi Multimedia	16
2.2 Perangkat Lunak Yang Digunakan	19
2.2.1 Macromedia Flash Professional 8	19
2.2.2 Adobe Photoshop CS	21

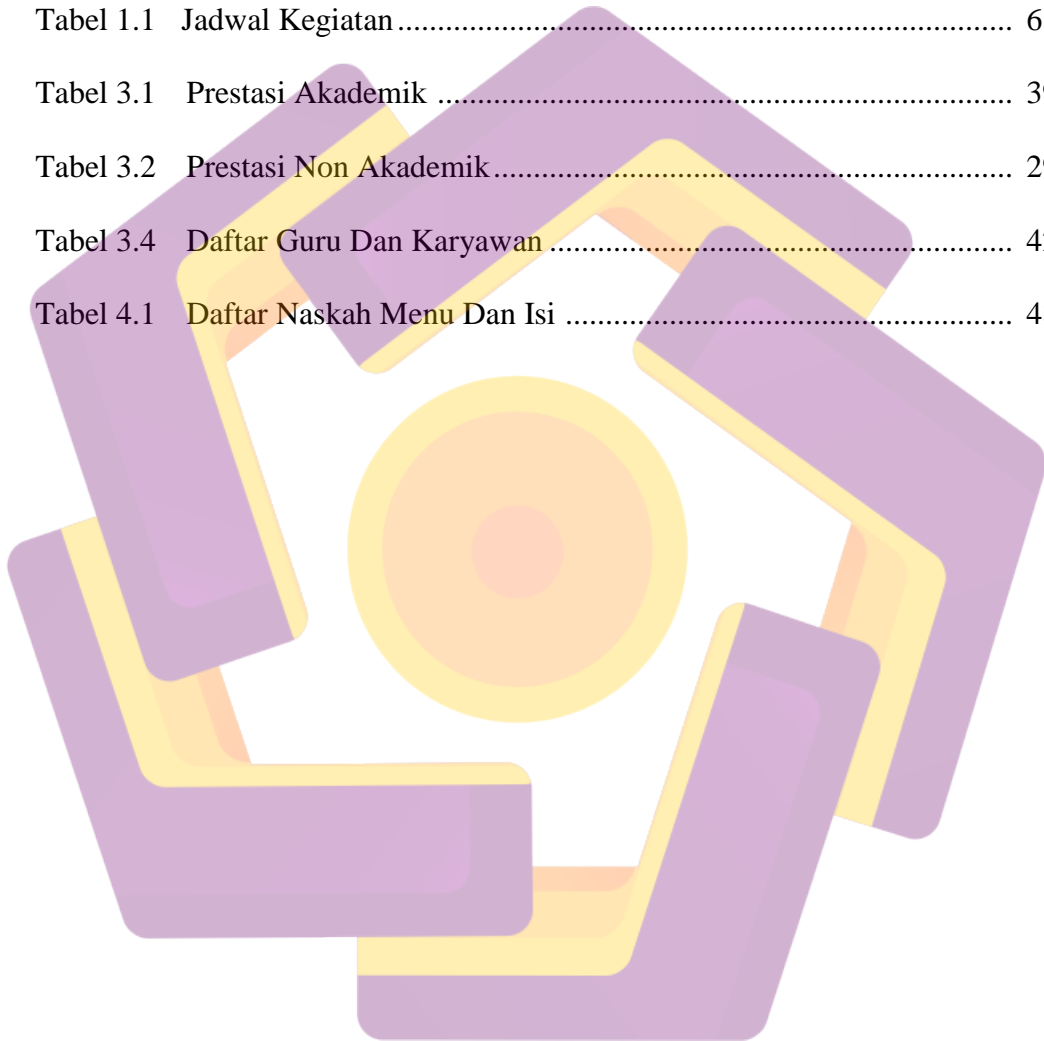
	2.2.3 Adobe Audition	25
BAB III	TINJAUAN UMUM	29
3.1	Sejarah SMPN 1 Sewon	29
3.2	Visi, Misi, Dan Tujuan SMPN 1 Sewon	33
	3.2.1 Visi	33
	3.2.2 Misi	34
	3.2.3 Tujuan	34
3.3	Bidang Akademik	36
	3.3.1 Struktur Kurikulum	36
	3.3.2 Kesiswaan	37
3.4	Sarana Dan Prasarana Sekolah	38
3.5	Prestasi SMPN 1 Sewon	39
3.6	Struktur organisasi	41
	3.6.1 Struktur Organisasi Secara Oprasional	41
	3.6.2 Guru Dan Karyawan SMPN 1 Sewon	42
BAB IV	PEMBAHASAN	44
4.1	Mendefinisikan Masalah	44
4.2	Merancang Konsep	45
4.3	Merancang Isi	46
4.4	Menulis Naskah	48
4.5	Merancang Grafik	53
4.6	Memproduksi Sistem	55
	4.6.1 Membuat Background	55
	4.6.2 Membuat Halaman Utama	56
	4.6.3 Membuat Tombol Button	58
	4.6.4 Menambahkan Suara	60
	4.6.5 Membuat File Executable	61
	4.6.6 Membuat File AutoRun	62
4.7	Pengujian Pemakai	63
4.8	Manual Program	64
	4.8.1 Menu Home	64

4.8.2 Menu Profil	65
4.8.3 Menu Sarana Dan Prasarana	65
4.8.4 Menu Galeri	66
4.8.5 Menu Hubungi Kami	67
4.9 Pemeliharaan	67
BAB V PENUTUP	70
5.1 KESIMPULAN	70
5.2 SARAN	71
DAFTAR PUSTAKA	72



DAFTAR TABEL

Tabel 1.1	Jadwal Kegiatan	6
Tabel 3.1	Prestasi Akademik	39
Tabel 3.2	Prestasi Non Akademik	29
Tabel 3.4	Daftar Guru Dan Karyawan	42
Tabel 4.1	Daftar Naskah Menu Dan Isi	48



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Elemen-Elemen Multimedia.....	9
Gambar 2.2	Pengembangan Sistem Aplikasi Multimedia	15
Gambar 2.3	Struktur Linier	16
Gambar 2.4	Struktur Hierarki.....	17
Gambar 2.5	Struktur Piramida.....	17
Gambar 2.6	Struktur Polar	18
Gambar 2.7	Tampilan Area Kerja Macromedia Flash 8	21
Gambar 2.8	Tampilan Area Kerja Adobe Photoshop CS	25
Gambar 2.9	Tampilan Area Kerja Adobe Audition	28
Gambar 3.1	Struktur Organisasi SMPN 1 Sewon	41
Gambar 4.1	Struktur Komposit Menu Aplikasi	46
Gambar 4.2	Tampilan Grafik Menu Home	53
Gambar 4.3	Tampilan Grafik Menu Profil	53
Gambar 4.4	Tampilan Grafik Menu Sarana Dan Prasarana	54
Gambar 4.5	Tampilan Grafik Menu Galeri	54
Gambar 4.6	Tampilan Grafik Menu Hubungi Kami	55
Gambar 4.7	Tampilan Background Awal	56
Gambar 4.8	Tampilan Pembuatan Menu Utama	58

Gambar 4.9	Tampilan Pembuatan Tombol	59
Gambar 4.10	Tampilan Menu Home	64
Gambar 4.11	Tampilan Menu Profil	65
Gambar 4.12	Tampilan Menu Sarana Dan Prasarana	65
Gambar 4.5	Tampilan Menu Galeri	66
Gambar 4.6	Tampilan Menu Hubungi Kami	67

