

## BABV

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis, perencanaan, implementasi dan pembahasan yang telah dilakukan dalam pembuatan game Momoy pencari jalan, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Teknologi game akan menjadi sebuah kebutuhan utama sebagai alat penghibur.
2. Dengan menggunakan teknologi game orang dapat sebagai ajang adu kecerdasan antar para pemain game.

#### 5.2 Saran

Terdapat beberapa hal mungkin dapat dijadikan referensi untuk pengembangan aplikasi game tersebut :

1. Pengembangan dengan menggunakan teknologi touch screen yang trend saat ini. Tetapi membutuhkan biaya besar karena harus membeli layar touch screen.
2. Menggunakan speech recognition untuk melakukan inputan dari gerak atau kata. Membutuhkan sedikit waktu lebih lama dalam pengerjaanya.

3. Pengembangan game menggunakan input dari gelombang otak yang mungkin teknologi ini masih jarang sehingga dibutuhkan waktu cukup panjang untuk membuatnya tetapi memiliki hasil yang lebih bagus. Karena pemain dapat lebih leluasa dalam mengerjakan objek sesuai keinginan tanpa perlu menggunakan tangan.
4. Membuat game dengan 3Dmax agar hasil lebih memuaskan tetapi membutuhkan hardware super tinggi untuk melakukan rendering objek.
5. Kurangnya logika yang lebih optimal agar game terlihat lebih hidup.

