

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Teknologi informasi merupakan sebuah bentuk umum yang menggambarkan setiap Teknologi dapat menghasilkan dan menyampaikan Informasi kepada semua masyarakat umum. Kebutuhan suatu Informasi sangat penting untuk menunjang kemajuan teknologi sekarang ini menjadi lebih mudah dan cepat. Salah satunya adalah teknologi komputer yang mampu menginterpretasikan dan melaksanakan perintah – perintah terprogram untuk menerima input, menyediakan output dalam bentuk informasi. Teknologi Komputer sudah merupakan bagian dari masyarakat sebagai sarana untuk kehidupan yang lebih baik.

Teknologi yang banyak dipakai dan hampir sebagian orang memilikinya adalah handphone yang digunakan sebagai media komunikasi dan informasi secara langsung. Misalnya masyarakat ingin mengetahui informasi movie terbaru yang di tayangkan sekarang tanpa harus datang ke gedung bioskop kita dapat mengakses informasi dari handphone yang terkoneksi dengan *internet*. Informasi tersebut orang dapat mengetahui berita dan Informasi movie yang dirilis sekarang. Menunjang permasalahan tersebut maka diperlukan suatu sistem informasi yang memadai agar cepat mengetahui informasinya.

Sistem informasi yang di kembangkan diatas menggunakan J2ME 2.0 dengan media RSS 2.0. Dalam Sistem Informasi ini akan dibahas tentang bagaimana mengimplementasikan sistem tersebut dapat bekerja pada handphone. Studi kasus yang digunakan adalah sistem informasi info movie terbaru secara on-line yang dapat di akses melalui handphone. Data Informasi movie di dapat dari website www.21sineplex.com sebagai acuan untuk pengisian data di server , sehingga orang dapat langsung mengetahui informasinya secara langsung melalui handphone.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan diatas maka dapat diambil rumusan masalahnya adalah sebagai berikut: **"Bagaimana menganalisa, merancang dan membuat MIDlet dengan J2ME MIDP 2.0 untuk mengakses informasi info movie terbaru yang di jalankan di handphone?"**.

1.3. Batasan Masalah

Ruang lingkup tentang Sistem Informasi ini sangat luas, disesuaikan dengan Penulisan dan penerapannya pada masing-masing bidang yang berbeda. Menfokuskan pembahasan ini,maka akan di batasi ruang lingkup yang lebih sempit yaitu bagaimana informasi yang diberikan dari sistem tersebut hanya untuk mengakses informasi info movie terbaru dari www.21sineplex.com .

Adapun batasan masalah tersebut meliputi :

1. Ruang lingkup penelitian :
 - a. Teknologi Java 2 Micro Edition(J2ME).
 - b. Teknologi RSS.
 - c. Analisa, perancangan dan pembuatan MIDlet untuk menginformasikan info movie terbaru menggunakan J2ME MIDP 2.0 yang dijalankan pada handphone dengan media RSS 2.0.
2. Informasi yang disajikan :
 - a. Informasi info movie terbaru cinema 21 di yogyakarta
3. Software yang digunakan :
 - a. Platform OS Windows xp professional service pack 2 version 2002 dari Microsoft Corporation.
 - b. Netbean 6.5 dengan J2ME programming model menggunakan bahasa JAVA yang didesain khusus untuk handphone dari SUN Microsystems.
 - c. Web browser menggunakan Mozilla Firefox 3.0.6 support dengan RSS 2.0.
 - d. Code editor PHP dan RSS 2.0 menggunakan Notepad++.
 - e. Xampp win32-1.6.3a installer_vista (PHP 5.2.1 dan MYSQL 5.0.45 dengan editor phpMyAdmin 2.10.3) dan RSS 2.0.

4. User

- a. Server adalah Admin manajemen database server informasi data info movie terbaru yang di update secara otomatis dari www.21cinplex.com.
- b. Client adalah mengakses informasi info movie terbaru dengan Handphone yang di dukung dengan J2ME MID 2.0 secara otomatis dari Server.

1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1. Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Memenuhi persyaratan kelulusan untuk jenjang Strata 1 Jurusan Teknik Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM YOGYAKARTA".
2. Merancang dan menganalisa sistem informasi info movie terbaru menggunakan teknologi J2ME MIDP 2.0 programming model dengan sebuah media RSS 2.0 yang dijalankan pada handphone.

1.4.2. Manfaat Penelitian

Manfaat yang dapat diperoleh adalah sebagai berikut :

- a. Bagi penulis
Mengembangkan dan Menerapkan ilmu yang dipelajari untuk persiapan dalam dunia kerja.

b. Bagi masyarakat

Masyarakat dapat dengan mudah mengetahui informasi info movie terbaru secara cepat dan mudah.

1.5. Metode Penelitian

Penelitian ini dilakukan dengan melalui tahapan-tahapan sebagai berikut :

1. Pengambilan Data.

Data yang di ambil berupa informasi langsung dari website sebagai acuan untuk mendukung program dan skripsi yang di buat.

2. Analisa Data.

Menganalisa data yang telah terkoneksi dengan aplikasi.

3. Perancangan Program.

Mempermudah proses penggambaran sistem informasi yang di buat untuk membuat program selanjutnya.

4. Pembuatan Program

Proses pembuatan program di dasarkan pada perancangan sistem informasi yang telah di buat.

5. Uji Coba Program

Membuktikan bahwa aplikasi tersebut dapat berjalan dengan baik dan dapat digunakan sesuai dengan harapan.

6. Pembuatan Laporan.

Menyusun laporan skripsi dari proses analisis secara sistematis sesuai dengan hasil perancangan.

1.6. Sistematika Penulisan

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini membahas mengenai dasar teori, software yang digunakan, serta membahas gambaran umum tentang J2ME dan RSS.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang analisis dan perancangan sistem informasi info movie terbaru menggunakan teknologi J2ME MIDP 2.0 programming model yang dijalankan pada handphone dengan sebuah media RSS 2.0.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang implementasi system informasi dan pembahasan.

BAB V : PENUTUP

Bab ini menerangkan tentang kesimpulan dan saran.