

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari uraian yang dimulai dari proses pengajuan makalah hingga mencapai pada tahap pembahasan yang penulis lakukan dalam rangka penyusunan laporan ini dapat ditarik beberapa kesimpulan penting kaitannya dalam pembuatan *talk show* Killflash.

1. Memberikan wacana yang lebih baik dan bermanfaat serta memberikan suatu gambaran tentang dunia kerja dan wirausaha.
2. Sosialisasi teknologi khususnya teknologi informasi berbasis multimedia berbentuk *talk show* yang di gabung dengan animasi 3 dimensi.
3. Dengan adanya Acara Killflash berupa *Talk show* kami menyajikan suatu acara yang bermanfaat, berkualitas, kreatif dan maju.

5.2 Saran

Dalam penyusunan laporan ini penulis menyadari masih banyak kekurangan dan kelemahan karena keterbatasan kemampuan penulis. Penulis berharap bahwa penyusunan laporan ini dapat berguna dan bermanfaat.

Untuk lebih memahami dan mengerti tentang sebuah acara *talk show* diperlukan pemahaman program aplikasi dan teknik pembuatannya. Oleh karena itu penyusun mengemukakan beberapa saran yang sekiranya dapat dijadikan sebagai wacana dan wawasan baru yang dapat dipertimbangkan di bawah ini :

1. Dalam pembuatan acara hendaknya dipikirkan sebuah tema yang jelas untuk melandasinya.
2. Penyusun mengharapkan acara ini dapat dikembangkan lagi oleh pembaca sehingga acara ini dapat lebih sempurna sesuai dengan yang diinginkan penulis.
3. Dalam pembuatan animasi 3 Dimensi hendaknya membuat modeling yang menarik dan lebih *virtual reality*.
4. Penguasaan banyak efek belum tentu menjamin dapat membuat karya multimedia yang bagus, yang terpenting adalah menguasai konsep pembuatannya dan tahu kapan harus menggunakan efek tersebut.
5. Gunakanlah *back sound* yang tepat dengan tema acara, jangan menggunakan *back sound* atau *sound effect* yang berlebihan.

