

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari uraian yang dimulai dari proses pengajuan makalah hingga mencapai pada tahap pembahasan yang penulis lakukan dalam rangka penyusunan laporan ini dapat ditarik beberapa kesimpulan penting dalam kaitannya pengembangan aplikasi multimedia interaktif untuk menjawab identifikasi permasalahan yang timbul yaitu :

- Aplikasi belajar interaktif mencintai dan peduli alam serta lingkungan untuk anak ini didesain interaktif dan memastikan unsur teks, image, audio, video dan animation yang dapat menarik perhatian anak agar mudah memahami materi sehingga diharapkan membantu anak-anak dalam mengenal dan mencintai alam serta lingkungan yang ada disekitarnya.
- Aplikasi belajar interaktif ini dapat membantu dalam dalam proses belajar-mengajar, karena aplikasi ini bisa digunakan sesuai keinginan anak atau siswa, namun lebih baik bila penggunaan aplikasi ini disertai oleh pendamping seperti pengajar ataupun orang tua terutama dalam bagian penyampaian materi
- Proses pengembangan aplikasi belajar interaktif ini menggunakan struktur hierarki dan mengikuti 9 langkah pengembangan multimedia dari Raymond McLeod Jr yaitu : mendefinisikan masalah, merancang konsep, merancang isi, menulis naskah, merancang grafik, memproduksi sistem, melakukan tes pemakaian, menggunakan sistem dan memelihara sistem.

5.2 Saran

Dalam penyusunan laporan ini penulis menyadari masih banyak kekurangan dan kelemahan karena keterbatasan kemampuan penulis. Penulis berharap bahwa penyusunan laporan ini dapat berguna bagi Taman Kanak-Kanak pada khususnya dan bagi para pembaca pada umumnya.

Untuk lebih memahami dan mengerti tentang sebuah aplikasi multimedia diperlukan pemahaman program aplikasi dan teknik pembuatannya. Oleh karena itu penyusun mengemukakan beberapa saran yang sekiranya dapat dijadikan sebagai wacana dan wawasan baru yang dapat dipertimbangkan di bawah ini :

- Dalam pembuatan aplikasi multimedia hendaknya, dipikirkan sebuah tema yang jelas untuk melandasinya.
- Penggunaan banyak efek dan animasi belum tentu menjamin dapat membuat karya multimedia yang bagus, yang terpenting adalah menguasai konsep pembuatan dan tahu kapan harus menambahkan efek dan animasi tersebut.
- Penyusun mengharapkan program ini dapat dikembangkan lagi oleh pengolah aplikasi multimedia lainnya dengan menambah fitur-fitur lain yang belum ditambahkan sehingga aplikasi ini dapat lebih sempurna.