

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi sekarang ini semakin meningkat dengan pesat, didukung dengan kebutuhan informasi yang semakin meningkat pula. Dengan perkembangan teknologi dan kebutuhan akan informasi yang semakin meningkat tersebut tentu saja memerlukan sebuah pelayanan akan pengelolaan yang sangat cepat dan tepat..Administrasi suatu lembaga pendidikan merupakan suatu sumber utama manajemen dalam mengatur proses belajar mengajar dengan tertib sehingga tercapainya suatu tujuan terpenting pada lembaga pendidikan tersebut. Yang sangat diperlukan oleh para pelaku pendidikan untuk melakukan tugas dan profesinya. Kepala Sekolah dan guru disekolah sangat memerlukan data-data tentang siswa. Untuk tingkat yang lebih tinggi misalnya Dinas Pendidikan mulai tingkat kecamatan sampai propinsi memerlukan data untuk pelaporan yang lebih tinggi, untuk melakukan pembinaan, serta untuk menyusun rencana atau program pendidikan pada masa mendatang. Di tingkat pusat (nasional) data pendidikan diperlukan untuk perencanaan yang lebih makro, melakukan pembinaan, pengawasan, penilaian (evaluasi), dan keperluan administrasi lainnya.

Proses kegiatan belajar mengajar di MAN Sabdodadi Bantul sangat padat membuat siswa, guru dan karyawan membutuhkan sebuah media yang dapat menampung segala kebutuhan mereka akan informasi yang ada di sekolah

tersebut . Dengan membuat sebuah sistem tentang informasi yang ada pada sekolah tersebut akan sangat membantu para pelaku kegiatan belajar mengajar dalam memperoleh segala data yang dibutuhkan dengan lebih cepat dan akurat.Keuntungan yang dapat diperoleh dari sisitem ini, antara lain : Proses yang lebih akurat dalam pengelolaan data administrasi siswa.

MAN Sabdodadi Bantul dalam pengelolaan data administrasi selama ini menggunakan system manual, yaitu menggunakan Microsof excel .Hal ini menimbulkan ide bagi penulis untuk mencoba membangun suatu perangkat lunak system pengelolaan data administrasi siswa di MAN Sabdodadi Bantul,yang membantu guru dalam pengelolaan data, perangkat lunak ini diharapkan dapat memberikan informasi yag lebih baik dengan menggunakan teknologi internet. Dengan menggunakan jaringan internet, pengolahan data dapat dilakukan dengan komputer yang terhubung dalam satu pusat data. Dengan kata lain, proses pengolahan data dapat dilakukan secara bersamaan dalam beberapa ruang selama masih berada dalam satu jaringan. Dengan menambahkan proses validasi hak akses akan lebih meminimalkan kesalahan dalam proses pengolahan data sehingga informasi yang didapat akan lebih cepat dan akurat.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian diatas, penulis bermaksud memberikan solusi dimana seperti dalam sistem pembayaran adminitrasi siswa yang ada di MAN Sabdodadi Bantul masih melakukan dengan proses manual dan kurangnya efisiensi waktu kerja. Dari ini maka dapat diambil rumusan masalah yang ada

1. Bagaimana merancang sistem komputerisasi pembayaran administrasi siswa yang dapat berjalan optimal?
2. Bagaimana pengaruh perangkat lunak berbasis php dengan database mysql terhadap peningkatan mutu pembayaran administrasi siswa di Man Sabdodadi Bantul?

1.3. Batasan Masalah

Dalam penelitian ini untuk menampilkan informasi data siswa di MAN Sabdodadi Bantul, dilakukan dengan beberapa batasan masalah yaitu :

1. Pembuatan sistem pengelolaan data administrasi di MAN Sabdodadi Bantul berbasis intranet.
2. Sistem informasi ini mengolah proses biodata siswa
3. Dapat menampilkan data kelas dan pembayaran siswa.
4. Aplikasi ini digunakan dalam jaringan intranet
5. Pada sistem ini pengelolaan data administrasi siswa dilakukan oleh admin
6. Sistem ini di khususkan untuk mempermudah pembayaran siswa di MAN Sabdodadi Bantul

1.4. Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan diadakan penelitian ini adalah :

1. Sebagai persyaratan kelulusan program DIII TKJ (Teknik Komputer Jaringan) STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Membuat aplikasi berbasis php dengan database Mysql yang diharapkan dapat menjadi variabel keunggulan pelayanan mutu dan citra sekolah.
3. Memberikan solusi serta mempermudah dalam urusan laporan keuangan dan program yang dijalankan.
4. Memperdalam dan menuangkan ilmu tentang *software* yang diperoleh selama perkuliahan di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat yang diperoleh dari penelitian Aplikasi system pembayaran administrasi siswa ini adalah :

1. Memperoleh kinerja yang baik sehingga dapat membuat lebih efisien dalam pengejaian dan pengelolaan data pembayaran administrasi.
2. Membantu laporan pembayaran dan mengembangkan yang sistem baru dari manual menjadi komputerisasi sehingga data pembayaran menjadi lebih optimal.
3. Dapat memberikan pengetahuan praktis dan pengalaman secara langsung maupun tidak langsung kepada mahasiswa secara teoritis dalam penerapan ilmu yang didapat selama mengikuti pendidikan di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.6. Metode Pengumpulan Data

Dalam penelitian ini, penulis menggunakan beberapa metode penelitian, salah satunya adalah dengan metode pengumpulan data, antara lain:

1.6.1. Wawancara (Metode *Interview*)

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara melakukan tanya jawab secara langsung kepada pihak MAN Sabdodadi Bantul sehingga diperoleh data yang dibutuhkan.

1.6.2. Pengamatan (Metode *Observasi*)

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara mengadakan pengamatan secara langsung terhadap objek penelitian.

1.6.3. Metode Studi Pustaka

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara mengambil referensi dari beberapa sumber seperti buku, dokumen, artikel di *internet*, CD, DVD yang terkait dengan penelitian.

1.7. Sistematika Penulisan

Agar penyajian laporan baik dan terstruktur serta mudah dipahami maka dalam penulisan laporan ini dibagi menjadi beberapa bab antara lain

1. BAB I : Pendahuluan

Pada bab ini penulis menerangkan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat

penelitian, metode pengumpulan data, sistematika penulisan laporan dan rencana kegiatan.

2. BAB II : Landasan Teori

Pada bab ini penulis mulai menguraikan hal-hal yang berhubungan dan mendukung dalam perencanaan dan pembuatan aplikasi, mulai dari perencanaan konsep-konsep, komponen-komponen, langkah-langkah dasar, teknik penyajian aplikasi serta pengenalan *hardware* dan *software* yang digunakan.

3. BAB III : Tinjauan Umum

Bab ini berisi tentang gambaran umum mengenai objek penelitian dan penjelasannya.

4. BAB IV : Pembahasan

Pada bab ini menjelaskan serta memaparkan hasil penelitian dan langkah-langkah pembuatan aplikasi dari penyusunan format aplikasi sampai penyusunan akhir aplikasi.

5. BAB V : Penutup

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan Tugas Akhir serta beberapa saran yang berguna untuk penulis dan penuntut ilmu yang akan datang.

6. Daftar Pustaka

7. Lampiran